

Inhaltsverzeichnis

Grundlagen der Informatik

Maria Dostert <i>Die parametrisierte Komplexität des Student Sectioning Problems</i>	15
Oscar Dustmann <i>Symbolic Execution of Discrete Event Systems with Uncertain Time</i>	19
Florian Kliem <i>Tangent-Linear and Adjoint Derivative Code for the Non-Linear Least Squares Solver Ceres</i>	23
Marcus Pöckelmann <i>Zyklizität in empirischen und künstlichen Nahrungsnetzen</i>	27
Steffen Rechner <i>Sampling perfekter Matchings in Bezug auf die Struktur des unterliegenden Graphen</i>	31
 Künstliche Intelligenz	
Aykut Bußian <i>Indikatorengestützte Betrugsprognose anhand von Jahresabschluss- und Buchführungsdaten in einem probabilistischen wissensbasierten System</i>	35
Dominik Kreuz, Matthias Mielke, Rainer Brück <i>Echtzeiterkennung von Umgebungsgeräuschen mit Android</i>	39
Lukas Georgieff <i>Improving Ontology Construction Using Crowdsourcing and Machine Learning</i>	43
Marcus Marto <i>Implementation of a Transformation System for Knowledge Bases Consisting of Relational, Probabilistic Conditionals</i>	47
Benjamin Milde <i>Crowdsourcing slang identification and transcription in twitter language</i>	51
Stephan Opfer <i>Limits of SROIQ in the Context of Reasoning Support for Multi-Agent Plan Modeling</i>	55

Softwaretechnik

Franziska Anders, Michael Däubler, Kolja Hick, Denis Krajcevic	
<i>Model-View-Controller Pattern in a distributed System</i>	59
Kai Beckmann	
<i>Integration modellbasierten Testens in die Entwicklungsprozesse eines mittelständischen Unternehmens der Automatisierungsbranche.....</i>	63
Alexander Diener, Thomas Zink, Oliver Haase, Juergen Waesch	
<i>Universelle Traversierung von NAT-Geräten.....</i>	67
Johannes Geismann	
<i>Quelltextgenerierung für LEGO Mindstorms-Roboter</i>	71
Manuel Grandheit, Christoph Romstöck, Patrick Kreutzer	
<i>FASL: Skriptsprache zur Programmierung mobiler Geräte</i>	75
Thomas Gutenberger, Perihan Bulut, Meryem Cetinkaya, Yasemin Guruhan, Philip Maier, Buket Oezmen, Mehtap Yilmaz	
<i>Ein Pattern Katalog für</i>	
<i>Qualitätsbewertungsmethoden für Software Architekturen</i>	79
Norman Hansen, Dominik Franke	
<i>Reverse Engineering des Windows Phone Process Execution Models</i>	83
Daniel Krämer	
<i>Systematisches Reengineering eines Softwaresystems am Beispiel einer Sprachtherapie-Software</i>	87
Sebastian Kunze	
<i>Anwendung der Nutzwertanalyse zur Auswahl von Frameworks zur Unterstützung testgetriebener Softwareentwicklung</i>	91
Johannes Schauer	
<i>Bootstrapping of component based software systems.....</i>	95
Jochen Wierum	
<i>Aufbau und Auswertung wiederverwendbarer Strukturen aus Ticketsystem- und Versionskontrollsystem-Daten für multiple Analysen</i>	99

Mehtap Yilmaz, Andrew Page, Markus Rieger	
<i>Dokumentation von Software Architekturen</i>	103
Dennis Ziegenhagen	
<i>Konzeption und Implementierung eines Risiko- und Chancen-Management-Moduls für die Projekt + Business Software admileo</i>	107

Mensch-Computer-Interaktion

Tanja Blascheck, Michael Raschke, Thomas Ertl	
<i>eTaddy - Ein integratives Framework für die Erstellung, Durchführung und Analyse von Eyetracking-Daten</i>	111
Sebastian Klingenbeck, Tayfur Coskun, Teodora Velikova, Johannes Roith, Gudrun Klinker	
<i>Fog of Triage: Usage of the Fog of War concept for the Triage in a Mass Casualty Incident (MCI)</i>	115
Rüdiger Marwein	
<i>Koaktivitäts- und Interaktivitätsbewertung kooperativer Software-Werkzeuge</i>	119
Jessica Millberg	
<i>Markerloses, modellbasiertes Echtzeit-Tracking für AR-Applikationen</i>	123
Alexander Phleps	
<i>Ambient Assisted Living: Aktueller Stand und Ausblick</i>	127
Carolin Reichherzer, Jens Epe	
<i>Mobile Augmented Reality Browser in Combination with Magazines: Problems Concerning Usability and Content</i>	133
Johannes Roith, Teodora Velikova, Sebastian Klingenbeck, Tayfur Coskun, Gudrun Klinker	
<i>Gestairboard: A gesture-based touch typing keyboard using the Kinect camera</i>	137
Nicolas Simon	
<i>Analysieren und Bewerten der Einsatzmöglichkeiten des EPOC Neuroheadsets von Emotiv</i>	141
Benjamin Vogler, Jan Schäfer	
<i>Ein Fehlertoleranzkonzept für dynamische, verteilte OSGi-Anwendungen</i>	145

Datenbanken und Informationssysteme

Felix Gessert, Florian Bücklers

*ORESTES: ein System für horizontal skalierbaren Zugriff auf
Cloud-Datenbanken*

149

Jan Kristof Nidzwetzki

Optimierte Speicherzuteilung an Operatoren in Datenbanksystemen

153

Fabian Ohler, Kai Schwarz

Bewertung von Diskriminierungsnetzwerken für regelbasierte Systeme

157

Alexander van Renen, Wolf Rödiger

*Thesis: The Distributed Radix Join Algorithm -
Efficient Distributed Join Processing on Modern Hardware*

161

Ricardo Usbeck

Analyse von Mikro-Blog-Daten

165

Gero Willmes

*Query Optimization for Large Sets of Predicates in the
Database Management System SECONDO*

169

Technische Informatik

Sebastian Berschneider

*Modellbasierte Hardwareentwicklung am Beispiel eingebetteter
Prozessoren für die optische Messtechnik*

177

Daniel Danner

*SLOTH ON TIME: Effiziente Zeitsteuerung in einem unterbrechungsgesteuerten
Echtzeitbetriebssystem*

181

Dzenan Dzafic, Dominik Franke

Entwicklung und Evaluation eines Navigationssystems für Elektrorollstühle

185

Thomas Falkenberg

Browser-basierte SIP-Telefonie auf Grundlage von WebRTC

189

Thim Strothmann

Self-Optimizing Binary Search Trees - A Game Theoretic Approach

193

Informatik in den Lebenswissenschaften

Teodora Velikova, Tayfur Coskun, Sebastian Klingenbeck, Johannes Roith, Eva Artinger, Gudrun Klinker	
<i>Animation-based requirements analysis of a map application user interface to support critical MCI situations</i>	197
Natalie Wenz, Anja Rothbart	
<i>Konzeption und Implementierung einer medizinischen Multi-Touch-Anwendung</i>	201

Graphische Datenverarbeitung

Christoph Drexler	
<i>Abschätzung des Disparitätsraums für das Stereo-Matching mithilfe von Bildmerkmalen</i>	205
Jorin Guderian	
<i>Entwicklung einer Kleidungssimulation für 3D-Charaktere auf Basis eines Masse-Feder-Systems</i>	209
Stephan Helou	
<i>Computational Fluid Dynamics within LibGeoDecomp</i>	213
David A. Plecher	
<i>Archäologie</i>	217
Ruben Reiser	
<i>Approximation von Reflektanzmessungen mit Vektorraummodellen und Latent Semantic Indexing</i>	221
Kai Stenkamp	
<i>Positionsabhängige perspektivische Darstellung von 3D-Inhalten auf mobilen Endgeräten</i>	225
Jan Sutter	
<i>A Real-Time Visualization Infrastructure</i>	229

Wirtschaftsinformatik

Adnan Ademovic, Christian Kovac, Denise Uslu, Betlul Ackeza, Adil Sahiner	
<i>Methode zur Evaluierung von Public Cloud IaaS Providern unter Berücksichtigung individueller Anforderungen</i>	233

Michael Däubler, Franziska Anders, Kolja Hick, Denis Krajcevic, Philipp Maier, Daniel Stiefel	
<i>Service Technologien – SOA Integrationsmodell</i>	237
Christopher Jud	
<i>Effektivität von Multiagenten-Organisationstrukturen am Beispiel der Störgeräuscherkennung in Fahrzeugen</i>	241
Fabian Meyer	
<i>Wissensbasiertes automatisiertes IT-Management</i>	245
Dirk Stamer	
<i>Informationslogistisches Rahmenwerk für bedarfsgerechte Informationsversorgung in Unternehmen</i>	249
Daniel Stiefel, Eberhard Heber	
<i>Campus2Go - Content Enrichment Using Enterprise Integration Patterns</i>	253
Mehtap Yilmaz, Markus Riegger, Benjamin Hasimov, Usama Mir, Agim Imeraj, Dino Delic	
<i>Einführung in Business Process Management und die Entwicklung von Business Process Model & Notation Patterns</i>	257

Sicherheit – Schutz und Zuverlässigkeit

Alexander Beifuß	
<i>Improving Performance and Precision of UniLoG's Load Generation Process by Utilizing Realtime Enhancing Features of the Operating System</i>	261

André Gimbut	
<i>Verschlüsselte Sprachkommunikation zwischen Android-Smartphones</i>	265

Informatik und Ausbildung / Didaktik der Informatik

Michael Gruben, Johannes Freudenmann	
<i>Analyse und Vergleich von Autorensystemen für ein WBT zu Vorlesungsinhalten</i> ...	269

Michael Müller	
<i>Design and Implementation of the UULM Network Lab</i>	271