

Inhalt

Einleitung	8
------------	---

TEIL 1: Erste Schritte mit Roblox Studio 10

1 Roblox Studio	12
------------------------	-----------

1.1 Roblox-Account	15
1.2 Studio installieren.....	16
1.3 Vorlagen.....	17
1.4 Steuerung.....	20
1.5 Teile (Parts).....	21
1.6 Workspace.....	27
1.7 Testen und spielen	32
1.8 Spiele speichern oder veröffentlichen.....	33
1.9 Effekte	37

2 Coole Modelle selber machen	40
--------------------------------------	-----------

2.1 Tränke.....	42
2.2 Schatztruhe.....	47
2.3 Stuhl	51
2.4 Schilder.....	54
2.5 Modelle wiederverwenden.....	57

3 Toolbox und Gelände-Editor 58

3.1 Die Toolbox	60
3.2 Asset Manager	65
3.3 Der Gelände-Editor	66

4 Programmieren mit Lua 70

4.1 Das erste Script.....	72
4.2 Die erste Funktion	74
4.3 Die Basics.....	75
4.4 Funktionen.....	77
4.5 Fehlersuche.....	82

TEIL 2: Eigene Spiele erstellen 84

5 Obby 88

5.1 Vorbereitung	91
5.2 Coole Blöcke – ganz einfach.....	93
5.3 Blöcke mit Scripten	99
5.4 Checkpoints.....	109
5.5 Endlich im Ziel.....	112

6 Escape Game 114

6.1 Das Labyrinth	116
6.2 Beam me up!	120
6.3 Beeil dich!	125
6.4 First Person Camera.....	130

7 Murmelspiel	132
7.1 Das Murmelbrett	134
7.2 Die Murmeln	136
7.3 Die Murmel rollt	140
 8 Autorennen	 146
8.1 Das Rennauto	148
8.2 Die Rennstrecke	150
8.3 Auf die Plätze – fertig – los!	152
8.4 Die Zeit läuft	157
8.5 SpeedUps	165
 9 Coole Features	 176
9.1 GUI	178
9.2 Punktezähler	190
9.3 Selbst gebaute Spielfigur	198
9.4 NPC	202
9.5 Animation von Objekten	208
 10 Zum Schluss	 218
10.1 Testen	220
10.2 Verschönere dein Spiel	220
10.3 Entwickle neue Spielideen	221
10.4 Gründe ein Studio	221
 Stichwortverzeichnis	 224