

Inhalt

Einführung	6
Hallo, App-Programmierer der Zukunft!	6
Über den MIT App Inventor 2	6
Über dieses Buch.	7
Über dich	8
Über die Symbole, die wir in diesem Buch verwenden	8
Kapitel 1: Smartphone-Apps	9
Was ist ein Smartphone?	10
Was ist der Unterschied zu einem Tablet?.	11
Und was ist eine Smartwatch?	11
Unterschiede zu Computern und Laptops	12
Apps – die kleinen Mini-Programme	13
Woher bekommst du Apps?	14
Was hat es mit dem kleinen Roboter und dem Apfel auf sich?	15
Was haben Betriebssysteme mit Süßigkeiten zu tun?	16
Kapitel 2: Deine erste App	17
Code merken oder Account anlegen	17
Ein Google-Konto erstellen.	20
Daten für ein Google-Konto eingeben	21
Im App Inventor anmelden.	25
Jetzt geht es wirklich looooos!	26
Der erste Eindruck – das Design	27
Ein Button für die App.	30
Eine Textbox für die App	32
Aussehen ist nicht alles – die Funktionalität.	33
Schritt für Schritt zum Test-Ziel.	40
Option 1: Die App auf dem eigenen Smartphone testen	40
Option 2: Die App mit dem Emulator testen	43
Übers Ziel hinaus – noch mehr Möglichkeiten	45

4 Inhalt

Kapitel 3: Einsteiger-Apps	46
Das mähende Schaf	47
App mit Bild	49
App mit Ton	53
Die Funktionalität für das Schaf	56
Dein eigenes Malprogramm	58
Buttons neben- und untereinander	60
Die Funktionalität für das Malprogramm	63
Kapitel 4: Apps für Fortgeschrittene	72
Maulwurf-Jagd	73
Suche die Komponenten zusammen	74
Bring den Maulwurf in Bewegung	78
Fang den Maulwurf	80
Spiele, so oft du willst	81
Pinguin-Lagesteuerung	82
Suche die Komponenten zusammen	82
Der Orientierungssensor steuert den Pinguin	84
Der Pinguin läuft über das ganze Spielfeld	86
Den Pinguin mit Buttons steuern	88
Jetzt sind deine Spielideen gefragt	90
Kapitel 5: App-Ideen für Profis	92
Mit verschiedenen Levels arbeiten	92
Mehrere Screens kombinieren	93
Screens einbauen	94
Verlinken	95
Durchblick im Supermarkt – Barcodes scannen	96
Die Komponenten	97
Die Funktionalität	97
Mit dem Smartphone reden: Die Sprachsteuerung	98
TextToSpeech	99
SpeechRecognizer	100
Apps mit Sprachsteuerung	101

Wo bin ich? – GPS-Ortung	103
Anzeige des Längen- und Breitengrades	104
Die Ortungs-App	105
Sicher ist sicher - Passwort-Sperre	106
Login-Bildschirm gestalten.	107
Geheimnis verstecken.	108
Kapitel 6: Apps entwickeln	111
Alles startet mit einer Idee.	111
Planung ist die halbe App	112
Design macht den Unterschied	112
Umsetzen und Schritt für Schritt testen	114
Die fertige App auf dem Smartphone installieren	114
Kapitel 7: Und die Profis?	118
Kapitel 8: Auf Wiedersehen ...	120
Zum Wiederfinden	121
Über den Autoren	124