

INHALT

Einführung

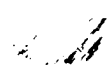
Das kleine Einmaleins braucht Übung	5
Alle da abholen, wo sie stehen	5
Orientierung in diesem Buch	6
Material vorbereiten	6
Selbstständig arbeiten	6

Für den Einstieg

Malaufgaben mit Gegenständen legen	8
Malaufgaben mit den Händen „lesen“.	9
Malaufgaben finden	11
Einmaleins-Mandala mit Naturmaterialien.	12
Einmaleins-Fotocollage	14
Malaufgaben hören	16
Einmaleins-Disco	18
Körper-Einmaleins	19

Zur Vertiefung

A, b oder c – stehst du richtig?	21
Sätze rechnen	23
Mal mal eine Aufgabe!	25
Einfach Mal puzzlen	27
Insel-Springen.	29
Reihen legen.	30
Ziehen und rechnen.	31
Vier gewinnt	33
Wettlauf zum Futterplatz.	35
Fliegenklatschen-Turborechnen	37
Einmaleins-Bingo	39
Meine Zahl ist ... Karten schnappen.	41
Einmaleins-Memo mit Zahlen.	42
Einmaleins-Memo mit Punktebildern	43
Einmaleins-Memo Schnellklatschen	45
Stille Einmaleins-Post	46
Einmaleins-Domino	47



Stapel-Einmaleins	48
Einmaleins-Lotto	50
Malen nach Aufgaben	51
Karten-Klatschen.	52
Bewegte Malrunde.	54
Einmaleins-Staffel	56
Zieh mal zwei!	57
Sag es schneller!	58
Sechs aus Hundert	59
Einmaleins-Pantomime	60
Kreiswürfeln	62
Malaufgaben erkreiseln	64
Hüpf-mal-Kreis	66
Einmaleins-Glücksrad	67

Für mehr Herausforderung

Codeknacker	69
Team-Springer.	71
Achtung, Fehler!	73
Achtung, nicht hinsetzen!	74
Super lange Aufgabenketten	76
Einmaleins-Poker	77
Um die Wette würfeln	78
Einmaleins-Führerschein	79

Übersicht über alle Webcode-Materialien	80
--	-----------