Inhalt

1 **Wofür agile Spiele** 9
Zielgruppe 9
Material und Anleitungen 10
Verschiedene Arten von Spielen 10
Inhalte und Zweck der Spiele 11
Spiele als Moderationselement 16
Genderisierung 17

2 **Erläuterungen zur Moderation** 19
Wann passen Spiele in den Workshop-Ablauf? 19
Spielauswahl je nach äußerem Rahmen 20
Der Game-Facilitation-Koffer 21
Vorbereitung 24
Peinlich oder plump – »Ich passe!« 24
Format der Darstellung eines Spiels 25

3 **Gruppenbildung** 27
Sortieren und Durchzählen 27
Gleiche Objekte 28
Erfahrungsecken 29

4 **Opener** 31
Kennenlern-Bingo 31
Wahres und Positives 34

Bibliografische Informationen
http://d-nb.info/1183946937

digitalisiert durch DEUTSCHE NATIONAL BIBLIOTHEK

Brillante Momente 36
Soziales Netzwerk 39
Black Stories 41

5 **Vermittlung von Prinzipien** 43
Coin Flip Game 43
Boss-Worker-Game 46
Push versus Pull in einer Minute 48
Counting Numbers and Letters 50
Multitasking Name Game – wie lange dauert es, einen Namen zu schreiben 52
Marshmallow Challenge 59
Business Value Poker 62
Magisches Dreieck 65

6 **Simulationen** 69
Scrum LEGO® City Game 69
Kanban Pizza Game 81
Ball Point Game 93
Summer Meadows 97
Papierfliegerfabrik 99
Frühstückstoast 105
Snowflakes 107
City Builders – Epic-Priorisierung 111

7 **Energizer** 119
Happy Salmon 119
Inverse Reise nach Jerusalem 121
Schnick-Schnack-Schnuck 123
Die Planke 125
Regenmacher 126
Schneeballschlacht 128

8 Social Dynamics und Kommunikation 131
Ja, genau! 131
Australisches Schwebholz 133
Blind Zählen 134
Menschlicher Knoten 135
Exercise without a name – E.W.A.N. McGregor 138
Fearless Journey 143
Story Telling in Circles 147
Rhetoric – The Public Speaking Game 148
Chinese Whispers – Stille Post 150
Spaceteam (App) 152
Shower of Appreciation 154
SIN Obelisk 157

9 Closing 161
Brief an mich selbst 161
Study Buddy 162

10 Fun – oder auch: Late-night Closers 165
Werwölfe 165
PowerPoint Karaoke 171
Keep Talking and Nobody Explodes 175
Cards against Agility 177

Danksagung 181

Quellen und Literatur 183

Index der Spiele 187