

Inhalt

Vorwort	7
Einleitung: Unsinn und der Wille zum Spiel	9
1 Weder Ernst noch Spaß: (Rollen-)Spiele und das Königreich Deutschland	25
1.1 Kurze Theorie des Spiels	27
1.2 Das Rollenspiel Reichsbürger:innen	31
1.3 Ernsthafter Spaß, spaßiger Ernst und Spielgemeinschaften	38
2 Weder Fiktion noch Wirklichkeit: QAnon, Hyperrealität und andere Realitäten	48
2.1 QAnon als Alternate Reality Game	50
2.2 Let's play Wirklichkeit: Hyperrealität	61
3 Weder Glauben noch Wissen: Aberglaube und das bessere Wissen	78
3.1 Doppelter Zweifel	79
3.2 Aberglaube	83
3.3 Das Spiel mit Überzeugungen	93
4 Let's play bullshit: Konturen des Unsinns	98
Ausblick oder: Join the game?	109
Literatur	119