
Inhaltsverzeichnis

1	Episode 1: Prolog	1
1.1	Wir sind zu langsam	1
1.2	Dabei haben wir doch alles richtig gemacht	3
2	Episode 2: Abhängigkeiten managen	7
2.1	Abhängigkeitsgraphen	7
2.2	Verlässlich unverlässliche Planung	8
2.3	Die Sache mit den Bussen	9
2.4	Verhalten sich Teams wie Busse?	11
2.5	Übergreifende Priorisierung	13
2.6	Weniger Stop and Go	15
2.7	Es reicht noch nicht	22
2.8	Blockaden lösen	22
2.9	Iterationen verkürzen	29
2.10	Work in Progress	30
2.11	Koordinationsprinzipien	35
3	Episode 3: Abhängigkeiten beseitigen	39
3.1	Alle gemeinsam kann verdammt anspruchsvoll sein	39
3.2	Mobile Teams	40
3.3	T-Shaped Skill Sets für Teams	42
3.4	Statische Teams vs. mobile Teams	43
3.5	Voraussetzungen für mobile Teams	45
3.6	USA, wir kommen: Nur ein Katzensprung entfernt	47
3.7	Aber wo ist die Wertschöpfung, wo der Flow?	47
3.8	Abhängigkeiten in die ganze Welt	48
3.9	Mission Teams	48

3.10	(K)ein Projektteam?	50
3.11	Mission Teams besetzen	53
3.12	Strukturen und Ziele – wer ist Schwanz, wer Hund?	54
3.13	Hochperformante Teams brauchen motivierende Ziele	55
3.14	Ziele mit mehreren Teams	58
3.15	Wachsendes Mission Team	62
3.16	Floating Teams	63
3.17	Floating Teams zum Fliegen kriegen	65
3.18	Voraussetzungen für Floating Teams	66
3.19	Teamstruktur-Prinzipien	71
3.20	Agile Descaling Cycle	72
4	Episode 4: Epilog	77
	Anmerkungen zu den Episoden	79

5	Wenn man auf den Schultern von Giganten steht ...	81
5.1	Anmerkungen zu Episode 1	81
5.2	Anmerkungen zu Episode 2	82
5.3	Anmerkungen zu Episode 3	83
	Konzepte und Zusammenfassung	87

6	Die Konzepte der Geschichte	89
6.1	Der Agile Descaling Cycle	90
6.2	Kohäsion maximieren: Produktstruktur	92
6.2.1	Arbeiten mit der Produktstruktur	94
6.2.2	Plattformen	94
6.3	Kohäsion maximieren: Teamschnitt innerhalb eines Produkts	96
6.4	Koordinieren: Umgang mit Abhängigkeiten	99
6.4.1	Probleme der Etappenplanung	100
6.4.2	Etappen verkürzen	102
6.4.3	Etappen abschaffen	103
6.4.4	Technische Fähigkeiten der Teams	105

6.5	Kohäsion maximieren: Unterschiedliche Teamansätze . . .	106
6.5.1	Statische Teams	106
6.5.2	Mobile Teams	107
6.5.3	Mission Teams	111
6.5.4	Floating Teams	113
7	Zusammenfassung und Abschluss	119
	Anhang	121
	Glossar	123
	Literatur	125
	Index	127