

Inhalt

Einleitung	viii
------------------	------

Teil 1 • Bewegung mit dem Move Hub

Fahren auf Rädern	2
-------------------------	---

Fahren auf Raupenkettten	14
--------------------------------	----

Fahrwerksaufhängungen	18
-----------------------------	----

Maschinen, die laufen	24
-----------------------------	----

Kriechen wie eine Raupe	28
-------------------------------	----

Weitere Fortbewegungsarten	32
----------------------------------	----

Teil 2 • Den interaktiven Motor einsetzen

Teile drehen	44
Unterschiedliche Geschwindigkeiten dank Übersetzung	48
Die Drehrichtung ändern	52
Die Achse der Drehung ändern	54
Pendelmechanismen	60
Hubmechanismen	66
Zahnstangengetriebe	74
Nockenantriebe	82
Exzentrische Drehachsen	84
Mampfende Roboter	86
Greiffinger	90

Dinge anheben	100
Mit Flügeln schlagen	106
Räder mit dem interaktiven Motor drehen	110
Mit dem interaktiven Motor gehen	116
Teile verschießen	124
Stufenloses Ändern des Drehwinkels	134
Wind erzeugen	138
Auf- und Abbewegung beim Drehen	142
Schrittmotoren	146
Die Bewegung mit Aufsätzen ändern	148
Umschaltmechanismen für die Drehrichtung	152

Teil 3 • Noch mehr spannende Ideen!

Den Farb- und Abstandssensor einsetzen	156
Automatiktüren	172
Raketen starten	182
Mit einem Stiftzeichnen	186
Drehscheiben einsetzen	206
Richtungswechsel mittels Lenkung	214
Autos, die zusammenarbeiten	218
Noch mehr Möglichkeiten für den Farb- und Abstandssensor	222
Den Sensor des Move Hub einsetzen	232
Motor A und Motor B für unterschiedliche Zwecke verwenden	238
Noch mehr Ideen!	240