

# Inhalt

Vorwort	8
<b>KAPITEL 1: IHR EINSTIEG IN LIGHTROOM 4</b>	<b>11</b>
Voreinstellungen	12
Katalogeinstellungen	19
Erkennungstafel einrichten	21
Wasserzeichen einsetzen	22
Die Benutzeroberfläche – Grundlagen	24
Die Module	28
<b>KAPITEL 2: DER IMPORT</b>	<b>37</b>
Bilder von externen Geräten oder Karten importieren	38
Bilder von der Festplatte importieren	47
Datensicherung	54
<b>KAPITEL 3: DAS BIBLIOTHEK-MODUL</b>	<b>57</b>
Das Bibliothek-Modul im Überblick	58
Ansicht, Kataloge und Ordner	60
Sammlungen und Stapel verarbeiten	67
Bilder bewerten und markieren	70
Ad-hoc-Entwicklung	77
Metadaten	83
Bilder exportieren	86
Fotos aus Lightroom versenden	89
Veröffentlichungsdienste	90
<b>KAPITEL 4: DAS ENTWICKELN-MODUL</b>	<b>97</b>
Das Entwickeln-Modul im Überblick	98
Vorgaben, Sammlungen, Schnappschuss & Co	100
Virtuelle Kopien im Entwickeln-Modul	103
Das Histogramm	103
Die Werkzeuge zum Bearbeiten der Bilder	106
Softproof	135

<b>KAPITEL 5: DAS KARTE-MODUL – GEO-TAGGING</b>	<b>139</b>
Das Karte-Modul im Überblick	140
GPS-Daten Nutzen	142
<b>KAPITEL 6: DAS BUCH-MODUL</b>	<b>151</b>
Das Buch-Modul im Überblick	152
Buchform und Layout festlegen	154
Buch oder PDF	166
<b>KAPITEL 7: DAS DIASHOW-MODUL</b>	<b>169</b>
Das Diashow-Modul im Überblick	170
Der Vorlagenbrowser	172
<b>KAPITEL 8: DAS DRUCKEN-MODUL</b>	<b>183</b>
Das Drucken-Modul im Überblick	184
Fotos auswählen	186
Lightroom-Vorlagen	187
Seite einrichten und gestalten	189
Den Druckauftrag losschicken	193
<b>KAPITEL 9: DAS WEB-MODUL</b>	<b>197</b>
Das Web-Modul im Überblick	198
Mit Vorlagen arbeiten – HTML, Flash und Airtight	200
<b>KAPITEL 10: VIDEOS BEARBEITEN</b>	<b>209</b>
Posterbild und Einzelbild	210
Videos entwickeln – Ad-hoc und über das Standbild	211
<b>ANHANG: WAS IST NEU IN LIGHTROOM 4</b>	<b>215</b>
<b>EXKURS-ÜBERSICHT</b>	<b>219</b>
<b>INDEX</b>	<b>220</b>