

Inhalt

1	Einführung	3
1.1	Toolbars – der erste Schritt zum Script	5
1.1.1	Toolbars anpassen	5
1.1.2	Schaltflächen	10
1.1.3	Schaltflächen mit Parameter	15
1.1.4	Schaltflächen mit externen Programmen belegen	19
1.1.5	Verschachtelte Toolbars	22
1.1.6	Toolbars importieren und exportieren	27
1.2	Einführung in die Programmierung	28
1.2.1	Was ist eine Entwicklungsumgebung?	30
1.2.2	Projekt in Microsoft Visual C# erstellen	33
2	Scriptfunktionen	39
2.1	Attribute	39
2.1.1	Start	40
2.1.2	DeclareAction	51
2.1.3	DeclareEventHandler	54
2.1.4	DeclareRegister und DeclareUnregister	55
2.1.5	DeclareMenu	56
2.2	Actions ausführen	57
2.2.1	Einzelne Action	57
2.2.2	Mehrere Actions	60
2.2.3	Action mit Parameter	64
2.2.4	Action überladen	67
2.3	Klassen	69
2.3.1	String	70
2.3.2	Integer	78
2.3.3	Float	82
2.3.4	Fehlerbehandlung – Try und Catch	84

2.3.5	Systemmeldungen	88
2.3.6	Parameterübergabe: String	90
2.3.7	Parameterübergabe: Integer	92
2.3.8	MessageBox	93
2.3.9	Eigene Klasse	96
2.4	Programmsteuerung	100
2.4.1	If-Abfrage	100
2.4.2	Switch	105
2.4.3	Methoden extrahieren	107
2.4.4	Decider	117
2.4.5	Action mit Rückgabewert	122
2.5	Settings	124
2.5.1	String-Setting verändern	124
2.5.2	Bool-Setting verändern	126
2.5.3	Integer-Setting verändern	128
2.5.4	String-Setting lesen	129
2.5.5	Bool-Setting lesen	130
2.5.6	Integer-Setting lesen	131
2.5.7	Import	132
2.5.8	Projekteinstellungen	133
2.6	Menüs	139
2.6.1	Menüpunkt in Dienstprogramme	139
2.6.2	Bestehendes Menü erweitern	142
2.6.3	Hauptmenü mit einem Untermenüpunkt	144
2.6.4	Bestehendes Menü mit Popup-Menü erweitern	145
2.6.5	Hauptmenü mit Popup-Menü	146
2.6.6	Menüpunkt in Kontextmenü	148
2.7	Progressbar	152
2.7.1	SimpleProgress	152
2.7.2	EnhancedProgress	156
2.8	Formulare	158
2.8.1	Vorlage erstellen	158
2.8.2	Button	164
2.8.3	Checkbox	169
2.8.4	Label	172
2.8.5	TabIndex	173
2.8.6	Progressbar	174
2.8.7	Mauszeiger ändern	176
2.8.8	ListView	177
2.9	Debugging	192

3	Schnittstellenprogrammierung	199
3.1	Externe Programme	199
3.1.1	Prozess ausführen	199
3.1.2	Unterschiedliche Prozesse ausführen	201
3.2	Dateien und Ordner	206
3.2.1	Ordner prüfen	206
3.2.2	Dateien prüfen	207
3.2.3	Dateien löschen	209
3.2.4	Dateien mit Datumstempel	209
3.3	Dateien öffnen und speichern	211
3.3.1	SaveFileDialog	211
3.3.2	OpenFileDialog	214
3.3.3	Dateinamen überprüfen	217
3.3.4	FileSelectDecisionContext	219
3.4	Dateien schreiben	222
3.4.1	Beschriftung	222
3.4.2	Beschriftung mit Überprüfung	228
3.4.3	PDF beim Schließen erzeugen	234
3.4.4	Textdatei schreiben	239
3.4.5	XML-Datei schreiben	241
3.5	Dateien lesen	245
3.5.1	Textdatei lesen	245
3.5.2	XML-Datei lesen	251
3.5.3	XML-Datei lesen (eigene Klasse)	259
3.6	Befehlszeile	260
3.6.1	Allgemeine Befehlszeilenparameter	260
3.6.2	Actions	262
3.7	EplanRemoteClient	264
4	Praxisbeispiele	269
4.1	Compress	269
4.2	ChangeLayer	271
4.3	Edit	272
4.4	ExecuteScript	273
4.5	Print	274
4.6	ProjectAction	275
4.7	XEsSetProjectPropertyAction	276
4.8	Backup	277

4.9	Restore	279
4.10	ProjectManagement	280
4.11	SelectionSet	284
5	Anhang	287
5.1	Daten zum Buch	287
5.2	Internetseiten	288
	Index	293