

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	9
------------------	---

Teil I

Schach als kulturelles Phänomen	17
--	-----------

1 1500 Jahre Magie: Eine Geschichte des Schachs in der populären Kultur	19
2 Duchamp, Nabokov, Bogart, Kubrick: Schach in den Künsten	53
3 Gegenseitiges Verständnis: Schach und Wissenschaft	87
4 Brillanz am Brett: Die größten Stars im Schach	129

Teil II

Der Einfluss der KI: Wie der Computer das Spiel verändert hat	169
--	------------

5 KI und Schach: Von Babbage zu Deep Blue	171
6 Jenseits von Deep Blue: Das Zeitalter der neuronalen Netzwerke	211
7 Die dunkle Seite: Betrug beim Schachspiel	251

Teil III

Die Onlinerevolution: Wie das Internet das Spiel

verändert hat 293

8 Die Anfangstage: Schach mit 28,8 kbit/s 295

9 Wie Chess.com kam, sah und siegte 333

10 Die Streaming-Revolution 371

Epilog 415

Danksagung 425

Anmerkungen 429

Quellen 434

Appendix 454