

Inhaltsverzeichnis

Keynote

Computergrafik und Simulation im Dienste der maritimen Sicherheit	3
<i>Michael Baldauf, Knud Benedict, Christoph Felsenstein, Jens-Uwe Schröder-Hinrichs</i>	

Sensortechnik für 3D-Erfassung

Auswerteverfahren und Messkonzepte für die geometrische Prüfung von CFK-Propellerstrukturen	17
<i>Olaf Grewe, Venzeslav Petkov, Martin-Christoph Wanner</i>	

Entwicklung eines kinematischen Laserscansystems für Anwendungen im Schiffbau	31
<i>Marcus Ehm, Christian Hesse</i>	

Markerlose optische Objekt- und Posenbestimmung mit eingebetteter Hardware	37
<i>Ulrich Hornung, Michael Schäferling, Gundolf Kiefer, Andreas Becher</i>	

Prozessvisualisierung auf Basis eines hybriden Sensorsystems	51
<i>Bernd Gebert, Hagen Borstell, Mykhaylo Nykolaychuk, Klaus Richter</i>	

VR und Simulation

Echtzeit-3D-Visualisierung und Simulation zur Planung und Optimierung von Seehäfen	71
<i>Robert Rauer, Carlos Jahn</i>	

Ergonomie-Absicherung in Virtual Reality mit dem ViP-Toolset.....	83
<i>Fedor Titov, Axel Friedewald, Hermann Lödding</i>	
Raumluftströmungssimulation in der Meerestechnik	95
<i>Henning Knuths</i>	
Multi-Agenten basierte 3D-Simulation für die Evaluierung von Offshore-Operationen	105
<i>Sören Schweigert, Rainer Droste, Axel Hahn</i>	
Virtual Reality im Lebenszyklus einer Industrieanlage	127
<i>Oliver Schwarz</i>	
3D für Anwendungen der Marine	
3D-Visualisierung für maritime Führungs- und Waffeneinsatzsysteme	137
<i>Jeronimo Dzaack, Oliver Koehler</i>	
Anwendung von 3D-Inhalten in der Ausbildung der Deutschen Marine	143
<i>Alexander Felske</i>	
Mobile 3D-Anwendungen	
Baustatusprotokollierung in der Einzelfertigung durch die Verwendung einer offenen und neutralen Lösung (OLS-Strategie)	155
<i>Matthias Roth</i>	
Mobile 3D-Assistenz für Wartung und Instandhaltung	171
<i>Volker Gries, Matthias Vahl, Egmont Woitzel</i>	
3D-Daten einfach und schnell mit WebGL austauschen	179
<i>Peter Salzmann</i>	