

Inhaltsverzeichnis

Keynote

**Computergrafik und Simulation im Dienste
der maritimen Sicherheit 3**
*Michael Baldauf, Knud Benedict, Christoph Felsenstein,
Jens-Uwe Schröder-Hinrichs*

Sensortechnik für 3D-Erfassung

**Auswerteverfahren und Messkonzepte für die geometrische
Prüfung von CFK-Propellerstrukturen 17**
Olaf Grewe, Venzeslav Petkov, Martin-Christoph Wanner

**Entwicklung eines kinematischen Laserscansystems
für Anwendungen im Schiffbau 31**
Marcus Ehm, Christian Hesse

**Markerlose optische Objekt- und Posenbestimmung
mit eingebetteter Hardware 37**
*Ulrich Hornung, Michael Schäferling, Gundolf Kiefer,
Andreas Becher*

**Prozessvisualisierung auf Basis
eines hybriden Sensorsystems 51**
Bernd Gebert, Hagen Borstell, Mykhaylo Nykolaychuk, Klaus Richter

VR und Simulation

**Echtzeit-3D-Visualisierung und Simulation
zur Planung und Optimierung von Seehäfen 71**
Robert Rauer, Carlos Jahn

Ergonomie-Absicherung in Virtual Reality mit dem ViP-Toolset.....	83
<i>Fedor Titov, Axel Friedewald, Hermann Lödding</i>	

Raumluftströmungssimulation in der Meerestechnik	95
<i>Henning Knuths</i>	

Multi-Agenten basierte 3D-Simulation für die Evaluierung von Offshore-Operationen	105
<i>Sören Schweigert, Rainer Droste, Axel Hahn</i>	

Virtual Reality im Lebenszyklus einer Industrieanlage	127
<i>Oliver Schwarz</i>	

3D für Anwendungen der Marine

3D-Visualisierung für maritime Führungs- und Waffeneinsatzsysteme	137
<i>Jeronimo Dzaack, Oliver Koehler</i>	

Anwendung von 3D-Inhalten in der Ausbildung der Deutschen Marine	143
<i>Alexander Felske</i>	

Mobile 3D-Anwendungen

Baustatusprotokollierung in der Einzelfertigung durch die Verwendung einer offenen und neutralen Lösung (OLS-Strategie)	155
<i>Matthias Roth</i>	

Mobile 3D-Assistenz für Wartung und Instandhaltung	171
<i>Volker Gries, Matthias Vahl, Egmont Woitzel</i>	

3D-Daten einfach und schnell mit WebGL austauschen	179
<i>Peter Salzmann</i>	