

C# 7.0 – kurz & gut	1
Ein erstes C#-Programm	1
Syntax	5
Typgrundlagen	8
Numerische Typen	17
Der Typ bool und die booleschen Operatoren	25
Strings und Zeichen	27
Arrays	31
Variablen und Parameter	36
Ausdrücke und Operatoren	44
Null-Operatoren	49
Anweisungen	51
Namensräume	60
Klassen	64
Vererbung	79
Der Typ object	88
Structs	93
Zugriffsmodifikatoren	94
Interfaces	95
Enums	99
Eingebettete Typen	102
Generics	102
Delegates	111
Events	118
Lambda-Ausdrücke	124
Anonyme Methoden	128

try-Anweisungen und Exceptions.....	129
Enumeration und Iteratoren.....	138
Nullbare Typen.....	144
Erweiterungsmethoden.....	149
Anonyme Typen.....	151
Tupel (C# 7).....	152
LINQ.....	154
Die dynamische Bindung.....	179
Überladen von Operatoren.....	188
Attribute.....	191
Aufrufer-Info-Attribute.....	195
Asynchrone Funktionen.....	196
Unsicherer Code und Zeiger.....	206
Präprozessordirektiven.....	210
XML-Dokumentation.....	213
Index.....	217