

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort .....	ix
Organisation .....	xi
Sponsoren .....	xiii
Keynote .....	xv

## Teil I: Technisches Programm

A Software Architecture for Automotive Multimedia-Platforms Supporting Software Product Lines .....	3
<i>Elmar Cochlovius</i>	
A Discussion of Three Visualisation Approaches to Providing Cognitive Support in Variability Management .....	15
<i>Ciaran Cawley, Patrick Healy, Goetz Botterweck</i>	
A Database Architecture for Scalability and High Availability .....	33
<i>Andreas Weininger</i>	
Vermeidung der Abhängigkeitsdivergenz zwischen Design und Implementierung in Java .....	39
<i>Jens Cornelis, Klaus Dorer</i>	
Master Data Management – Moderne Stammdatenverwaltung in einer SOA Architektur .....	51
<i>Romeo Kienzler</i>	

## Teil II: Tutorials

Scala – Neuer Dampf für die virtuelle Maschine .....	61
<i>Lothar Piepmeyer</i>	
Was Sie schon immer über Architektur-Evaluierung wissen wollten, aber bisher nicht zu fragen wagten... .....	75
<i>Uwe Werner</i>	

## Teil III: Industriepräsentationen

Developing Secure Web Applications with OWASP Resources .....	87
<i>Martin Knobloch</i>	
Linux in Automotive Infotainment Systems .....	89
<i>Rainer Oder, Jürgen Wölfe, Oliver Hartfuss, Karl Bühler, Markus Zinser</i>	
Orchideo - Ein schmerzfreier Ansatz für Modellgetriebene Softwareentwicklung .....	93
<i>Ralf Grossklaus</i>	
Modellbasierte Implementierung einer Ontologie-Zugriffsschicht .....	95
<i>Thomas Wehner, Michael Jungmann, Markus Pilzecker</i>	
Generative Entwicklung in einem langlaufenden Projekt .....	99
<i>Ralf Simon</i>	
Stoppt die Architektur Erosion: Beispiele aus dem Open Source Bereich .....	103
<i>Bernhard Merkle</i>	
Prozessdokumentation in kleinen und mittleren Unternehmen .....	105
<i>Klaus Gurr</i>	

Agile Methoden und Nearshoring - funktioniert das? .....	109
<i>Felix Rüssel</i>	

## **Teil IV: Young Researchers**

Adapting Self-Organizing Maps to the MapReduce Programming Paradigm .....	119
<i>Christian Weichel</i>	
SOAP kritisch betrachtet .....	133
<i>Holger Staudacher, Jens Lauble</i>	
Machbarkeitsuntersuchung eines Requirements Lifecycle auf Basis von Microsoft Team System .....	151
<i>Christopher Martel</i>	