

Inhaltsübersicht

1	More with LeSS	1
2	LeSS	7
Teil I	LeSS-Struktur	57
3	Einführung	61
4	Organisiere nach Kundennutzen	87
5	Management	125
6	Scrum Master	147
Teil II	LeSS-Produkt	165
7	Produkt	169
8	Product Owner	187
9	Product Backlog	217
10	Definition of Done	249
Teil III	LeSS-Sprint	263
11	Product Backlog Refinement	267
12	Sprint-Planung	297
13	Koordination & Integration	309
14	Review & Retrospektive	339

Teil IV More or LeSS **353****15 Was kommt als Nächstes?** **355****Anhang** **357****A Literaturempfehlungen** **359****B Regeln** **361****C Wegweiser** **365****Index** **369**

Inhaltsverzeichnis

1	More with LeSS	1
	Warum LeSS?	1
2	LeSS	7
	Scrum mit einem Team	7
	LeSS	8
	Vorgeschichte	9
	Experimente, Wegweiser, Regeln und Prinzipien	10
	LeSS-Prinzipien	12
	Zwei Frameworks: LeSS & LeSS Huge	15
	LeSS-Framework	17
	LeSS-Framework – Zusammenfassung	17
	LeSS-Geschichten	18
	LeSS-Geschichte: Der Ablauf von Teams	18
	LeSS-Geschichte: Der Fluss von Einträgen	34
	LeSS-Huge-Framework	39
	Requirement Areas	39
	Area Product Owner	41
	Area-Feature-Teams	41
	LeSS-Huge-Framework – Zusammenfassung	43
	LeSS-Huge-Geschichten	44
	LeSS-Huge-Geschichte: Eine neue Requirement Area	44
	Standortübergreifende Teams: Begriffe und Tipps	52
	LeSS-Huge-Geschichte: Standortübergreifende Teams	53
	Ausblick	56

Teil I	LeSS-Struktur	57
3	Einführung	61
	Scrum mit einem Team	61
	LeSS-Einführung	62
	LeSS-Regeln	63
	Wegweiser: Drei Einführungsprinzipien	63
	Wegweiser: Erste Schritte	68
	Wegweiser: Kultur folgt Struktur	73
	Wegweiser: Gesicherter Arbeitsplatz, aber keine gesicherte Rolle	75
	Wegweiser: Vision einer perfekten Organisation	75
	Wegweiser: Kontinuierliche Verbesserung	78
	Wegweiser: Skalierung der Einführung	80
	LeSS Hüge	82
	LeSS-Hüge-Regeln	82
	Wegweiser: Evolutionäre inkrementelle Einführung	82
	Wegweiser: Nur eine Requirement Area gleichzeitig	83
	Wegweiser: Parallele Organisationen	84
4	Organisiere nach Kundennutzen	87
	Scrum mit einem Team	87
	Organisiere nach Kundennutzen in LeSS	88
	LeSS-Regeln	88
	Wegweiser: Baue teambasierte Organisationen auf	89
	Wegweiser: Feature-Teams verstehen	91
	Wegweiser: Feature-Team Adoption Maps	100
	Wegweiser: Bevorzuge Spezialisierung nach Kundengebiet ...	105
	Wegweiser: LeSS-Organisationsstruktur	107
	Wegweiser: Mehrere Standorte in LeSS organisieren	110
	LeSS Hüge	111
	LeSS-Hüge-Regeln	112
	Wegweiser: Requirement Areas	112
	Wegweiser: Dynamiken von Requirement Areas	115
	Wegweiser: Übergang zu Feature-Teams	116
	Wegweiser: LeSS-Hüge-Organisation	119

5	Management	125
	Scrum mit einem Team	125
	LeSS-Management	126
	LeSS-Regeln	127
	Wegweiser: Taylor und Fayol verstehen	127
	Wegweiser: Theorie-Y-Management	129
	Wegweiser: Manager sind optional	132
	Wegweiser: Die LeSS-Organisation	133
	Wegweiser: Go & See	137
	Wegweiser: Manager als Lehrer und Lernende	140
	Wegweiser: Sowohl fachliche als auch technische Kompetenz	141
	Wegweiser: LeSS-Metriken mit weniger Zielen	142
	Wegweiser: Literaturliste für das Management	143
6	Scrum Master	147
	Scrum mit einem Team	147
	LeSS Scrum Master	148
	LeSS-Regeln	149
	Wegweiser: Im Fokus des Scrum Masters	149
	Wegweiser: Fünf Scrum-Master-Werkzeuge	153
	Wegweiser: Großgruppenmoderation	154
	Wegweiser: Fördere Lernbereitschaft & ein breites Fähigkeitenspektrum	155
	Wegweiser: Community-Arbeit	156
	Wegweiser: Überlebens Tipps für Scrum Master	158
	Wegweiser: Literaturliste für Scrum Master	161
	Wegweiser: Achte besonders auf	162
	LeSS Hugs	163
	Wegweiser: Vermeide Requirement-Area-Silos	163

Teil II	LeSS-Produkt	165
7	Produkt	169
	Scrum mit einem Team	169
	LeSS-Produkt	170
	LeSS-Regeln	171
	Wegweiser: Was ist dein Produkt?	171
	Wegweiser: Definiere dein Produkt	177
	Wegweiser: Ausdehnen der Produktdefinition	182
	Wegweiser: Produkt über Projekt oder Programm	183
	LeSS Huge	184
8	Product Owner	187
	Scrum mit einem Team	187
	Product Owner in LeSS	188
	LeSS-Regeln	189
	Wegweiser: Wer sollte Product Owner sein?	189
	Wegweiser: Starte früh oder unstrukturiert mit einem fingierten Product Owner	192
	Wegweiser: Wer sind diese Nutzer bzw. Kunden überhaupt? ..	193
	Wegweiser: Priorisierung über Klärung	195
	Wegweiser: Tu es nicht	195
	Wegweiser: Helfer für Product Owner	196
	Wegweiser: Fünf Beziehungen	197
	Wegweiser: Zusammenarbeit mit dem Kunden über	205
	Wegweiser: Liefere mindestens jeden Sprint	207
	Wegweiser: Sei nicht nett	208
	Wegweiser: Lass los	209
	Wegweiser: Lass dir unerledigte Arbeit nicht zum Verhängnis werden	210
	Wegweiser: LeSS-Meetings	210
	LeSS Huge	211
	LeSS-Huge-Regeln	212
	Wegweiser: LeSS Huge Product Owner	212
	Wegweiser: Area Product Owner	213
	Wegweiser: Product-Owner-Team unterstützt durch Scrum Master	214

9	Product Backlog	217
	Scrum mit einem Team	217
	Product Backlog in LeSS	218
	LeSS-Regeln	218
	Wegweiser: Nicht »Abhängigkeiten managen«, sondern Einschränkungen minimieren	218
	Wegweiser: Nimm nur ein Stückchen	223
	Wegweiser: Umgang mit Elternelementen	225
	Wegweiser: Umgang mit speziellen Einträgen	227
	Wegweiser: Werkzeuge für große Product Backlogs	231
	Wegweiser: Mehr Ergebnis, weniger Leistung	234
	LeSS Huge	236
	LeSS-Huge-Regeln	236
	Wegweiser: Area Backlogs	236
	Wegweiser: Maximal drei Ebenen	241
	Wegweiser: Eine neue Area für eine gigantische Anforderung	242
	Wegweiser: Umgang mit gigantischen Anforderungen	243
10	Definition of Done	249
	Scrum mit einem Team	249
	LeSS Done	250
	LeSS-Regeln	251
	Wegweiser: Entwerfen der Definition of Done	251
	Wegweiser: Entwickle die Definition of Done	260
	LeSS Huge	262
Teil III LeSS-Sprint		263
11	Product Backlog Refinement	267
	Scrum mit einem Team	267
	LeSS Product Backlog Refinement	268
	LeSS-Regeln	269
	Wegweiser: Arten von Product Backlog Refinement	269
	Wegweiser: Gesamt-PBR	271
	Wegweiser: Multiteam-PBR	273
	Wegweiser: PBR mit verteilten Standorten	274
	Wegweiser: Initiales PBR	275
	Wegweiser: Schneiden	281
	Wegweiser: Schätzung skalieren	291
	LeSS Huge	294

12	Sprint-Planung	297
	Scrum mit einem Team	297
	LeSS-Sprint-Planung	297
	LeSS-Regeln	298
	Wegweiser: Sprint-Planung 1	298
	Wegweiser: Multiteam-Sprint-Planung 2	302
	Wegweiser: Keine Softwarewerkzeuge für das Sprint Backlog	304
	LeSS Huge	305
	Wegweiser: Product-Owner-Team-Meeting	305
13	Koordination & Integration	309
	Scrum mit einem Team	309
	Koordination & Integration in LeSS	309
	LeSS-Regeln	310
	Wegweiser: Einfach reden	311
	Wegweiser: Koordinationsfreundliche Umgebung	312
	Wegweiser: Kommuniziere mittels Code	316
	Wegweiser: Integriere kontinuierlich	317
	Wegweiser: Communitys	319
	Wegweiser: Teamübergreifende Meetings	323
	Wegweiser: Multiteam-Design-Workshop	325
	Wegweiser: Workshop zur aktuellen Architektur	327
	Wegweiser: Komponentenmentoren	329
	Wegweiser: Open Space	330
	Wegweiser: Traveler	331
	Wegweiser: Scouts	332
	Wegweiser: Eher kein Scrum of Scrums	332
	Wegweiser: Ein führendes Team	333
	Wegweiser: Mischen und Verbinden von Techniken	334
	LeSS Huge	335
14	Review & Retrospektive	339
	Scrum mit einem Team	339
	Sprint-Review & Retrospektiven in LeSS	339
	LeSS-Regeln	341
	Wegweiser: Adaptiere das Produkt früh und häufig	341
	Wegweiser: Review-Basar	342
	Wegweiser: Gesamtretrospektive	344
	Wegweiser: Verbessere das System	346
	LeSS Huge	351
	LeSS-Huge-Regeln	351
	Wegweiser: Multi-Area-Reviews & -Retrospektiven	351

Teil IV More or LeSS **353**

15 Was kommt als Nächstes? **355****Anhang** **357**

A Literaturempfehlungen **359****B Regeln** **361**

LeSS-Framework-Regeln 361

LeSS-Struktur 361

LeSS-Produkt 362

LeSS-Sprint 362

LeSS-Huge-Framework-Regeln 363

LeSS-Huge-Struktur 364

LeSS-Huge-Produkt 364

LeSS-Huge-Sprint 364

C Wegweiser **365****Index** **369**