

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
1 Was ist Macht?	9
2 Was sind Machtspiele?	25
3 Grundspiele	39
3.1 Das »Ich will ein Eis!«-Spiel	39
3.2 Die Kunst der Drohung	42
3.3 Das Spiel des Lobens	50
3.4 Schuld schieben	56
3.5 Die Überrumpelung	58
3.6 Das Opferspiel	62
4 Boss-Spiele	69
4.1 Den Sklaven vorführen	72
4.2 Der Knicktest	76
4.3 Niederbügeln, um aufzubauen	79
4.4 Durch Lob verbrennen	82
4.5 Ein Huhn schlachten	86
4.6 Das Flegelspiel	89
4.7 Der Leitwolf und sein Betamännchen	91
5 Mitarbeiterspiele	95
5.1 Vollbeschäftigung	97
5.2 In den Graben fahren	101
5.3 Das Jasager-Spiel	104
5.4 Nüsse verstecken	108
5.5 Die Marionette führt	110
5.6 Die Niedrigstrom-Provokation	115
5.7 Mit Liebe gekocht	119
6 Verhandlungsspiele	123
6.1 Das »Mein gnadenloser Boss«-Spiel	123
6.2 Die freiwillige Selbstfesselung	126
6.3 Das »Klappe zu«-Spiel	129
6.4 Die eingebaute Nachverhandlung	132
6.5 Hart an der Schmerzgrenze	135

6.6	»Verdammt, ich brauch Sie, ich brauch Sie nicht!«	136
6.7	Nicht erreichbar	141
6.8	Low Ball und andere Köderspiele	144
7	Konkurrenz- und Karrierespiele	149
7.1	Das geborgte Messer	153
7.2	Wir sind alle gute Freunde	157
7.3	Der Materazzi	160
7.4	Ein hohes Tier anschießen – ein Killerspiel	164
7.5	Der innere Kreis	167
7.6	Der Heuschreckenkrebs und andere Kampfspiele	172
8	Organisationsspiele	179
8.1	Der Scheinhäuptling	179
8.2	Das Mülleimerspiel	183
8.3	Der Flaschenzug	187
8.4	Der Abteilungskampf	191
9	Soft-Power-Spiele	195
9.1	Eigenverantwortung	195
9.2	Stühle wechseln	199
9.3	Ein Auge zudrücken	201
9.4	Das »Sei-kein-Arschloch«-Spiel	205
9.5	Das Enttäuschungsspiel	207
10	Foulspiele – und wie man sich dagegen wehrt	211
10.1	Die Normfalle	212
10.2	Die schmutzigen Tricks der Verleumdung	214
10.3	Das Schikanierspiel	219
Literatur		225