

Inhalt

Vorwort von Ryan Dahl	IX
Vorwort von Brendan Eich	XI
Einleitung	XIII
Teil 1 Up and Running	XVII
1 Eine sehr kurze Einführung in Node.js	1
Node.js installieren	3
Erste Schritte im Code	5
Node REPL	6
Ein erster Server	7
Warum Node?	9
High-Performance-Webserver	10
Professionalisierung in JavaScript	10
Browser-Kriege 2.0	12
2 Kleine Projekte zum Start	13
Einen Chatserver bauen	13
Wir bauen Twitter nach	22
3 Robuste Node-Anwendungen bauen	33
Die Eventschleife	33
Muster	41
Der I/O-Problemraum	41
Produktiven Code schreiben	46
Fehlerbehandlung	47
Mehrere Prozessoren verwenden	48

Teil 2 Details und API-Referenz	55
4 Core-APIs	57
Events	57
EventEmitter	58
Callback-Syntax	59
HTTP	61
HTTP-Server	61
HTTP-Clients	64
URL	67
querystring	69
I/O	71
Streams	71
Filesystem	72
Buffer	73
console.log	79
5 Hilfs-APIs	81
DNS	81
Crypto	83
Hashing	83
HMAC	85
Public-Key-Kryptographie	86
Prozesse	91
process-Modul	91
Kindprozess	99
Mit assert testen	106
VM	109
6 Datenzugriff	113
NoSQL und dokumentenorientierte Datenspeicher	113
CouchDB	113
Redis	121
MongoDB	130
Relationale Datenbanken	134
MySQL	134
PostgreSQL	141
Connection Pooling	144

MQ-Protokolle	146
RabbitMQ	147
7 Wichtige externe Module	153
Express	153
Eine einfache Express-Anwendung	153
Routen in Express einrichten	154
Umgang mit Formular-Daten	159
Template Engines	160
Middleware	164
Socket.IO	167
Namensräume	170
Socket.IO mit Express einsetzen	171
8 Node erweitern	177
Module	177
Paketmanager	178
Nach Paketen suchen	178
Pakete erstellen	178
Pakete veröffentlichen	179
Verlinken	180
Addons	180
Glossar	183
Index	185