

<b>Vorwort von Ryan Dahl</b> .....	<b>IX</b>
<b>Vorwort von Brendan Eich</b> .....	<b>XI</b>
<b>Einleitung</b> .....	<b>XIII</b>
<b>Teil 1 Up and Running</b> .....	<b>XVII</b>
<b>1 Eine sehr kurze Einführung in Node.js</b> .....	<b>1</b>
Node.js installieren .....	3
Erste Schritte im Code .....	5
Node REPL .....	6
Ein erster Server .....	7
Warum Node? .....	9
High-Performance-Webserver .....	10
Professionalisierung in JavaScript .....	10
Browser-Kriege 2.0 .....	12
<b>2 Kleine Projekte zum Start</b> .....	<b>13</b>
Einen Chatserver bauen .....	13
Wir bauen Twitter nach .....	22
<b>3 Robuste Node-Anwendungen bauen</b> .....	<b>33</b>
Die Eventschleife .....	33
Muster .....	41
Der I/O-Problemraum .....	41
Produktiven Code schreiben .....	46
Fehlerbehandlung .....	47
Mehrere Prozessoren verwenden .....	48

<b>Teil 2 Details und API-Referenz</b>	<b>55</b>
<b>4 Core-APIs</b>	<b>57</b>
Events	57
EventEmitter	58
Callback-Syntax	59
HTTP	61
HTTP-Server	61
HTTP-Clients	64
URL	67
querystring	69
I/O	71
Streams	71
Filesystem	72
Buffer	73
console.log	79
<b>5 Hilfs-APIs</b>	<b>81</b>
DNS	81
Crypto	83
Hashing	83
HMAC	85
Public-Key-Kryptographie	86
Prozesse	91
process-Modul	91
Kindprozess	99
Mit assert testen	106
VM	109
<b>6 Datenzugriff</b>	<b>113</b>
NoSQL und dokumentenorientierte Datenspeicher	113
CouchDB	113
Redis	121
MongoDB	130
Relationale Datenbanken	134
MySQL	134
PostgreSQL	141
Connection Pooling	144

MQ-Protokolle .....	146
RabbitMQ .....	147
<b>7 Wichtige externe Module .....</b>	<b>153</b>
Express .....	153
Eine einfache Express-Anwendung .....	153
Routen in Express einrichten .....	154
Umgang mit Formular-Daten .....	159
Template Engines .....	160
Middleware .....	164
Socket.IO .....	167
Namensräume .....	170
Socket.IO mit Express einsetzen .....	171
<b>8 Node erweitern .....</b>	<b>177</b>
Module .....	177
Paketmanager .....	178
Nach Paketen suchen .....	178
Pakete erstellen .....	178
Pakete veröffentlichen .....	179
Verlinken .....	180
Addons .....	180
<b>Glossar .....</b>	<b>183</b>
<b>Index .....</b>	<b>185</b>