

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	XV
---------------	----

Keynote & Eingeladener Vortrag

Miriam Meckel

Total Recall – wie das Internet unser Denken verändern könnte	3
---	---

Norbert Streitz

Designing Smart Cities: Urbane Räume als Orte vernetzter Arbeits- und Lebenswelten	7
--	---

Langbeiträge

Suchen und Wissen

Sonja Hamann, Thomas Weinhold, Bernard Bekavac, Daniel Streiff

Nutzerzentrierte Entwicklung einer Suche für den Life-Science-Bereich	13
---	----

Georg Singer, Ulrich Norbistrath, Dirk Lewandowski

Impact of Gender and Age on performing Search Tasks Online	23
--	----

Martina Freiberg, Frank Puppe

Prototyping-based Usability-oriented Knowledge Systems Engineering	33
--	----

Interaktive Oberflächen I

Tobias Schwarz, Simon Butscher, Jens Müller, Harald Reiterer

Ein Multi-Focus-View Konzept im Kontext der Verkehrsleitzentrale	43
--	----

Markus Ott, Johannes Luderschmid, Ralf Dörner, HyungSeok Kim, JeeIn Kim

Enhancing Interactive Tabletop Workspaces with Tangible Contexts	53
--	----

Johannes Luderschmidt, Ralf Dörner, Melanie Seyer, Frederic Frieß, Rudi Heimann

Vispol: An Interactive Tabletop Graph Visualization for the Police	63
--	----

Interaktive Oberflächen II

Anita Höchtl, Florian Geyer, Harald Reiterer

A Comparison of Spatial Grouping Techniques on Interactive Surfaces 73

Lorenz Barnkow, Kai von Luck

Halbautomatische Ausrichtung für Gruppenarbeit an Multitouch-Tischen 83

Christian Wimmer, Steffen Lohmann, Michael Raschke, Thomas Schlegel

Migration und Anpassung von Benutzeroberflächen für Touchscreens 93

Soziale Kommunikation

Sarah Leon Rojas, Nils Jeners, Uwe Kirschenmann

Analyse sozialer Beziehungen anhand nonverbaler Signale im IM-Chat 103

Christoph Beckmann, Sascha Herr, Tom Gross

Gemeinsam einig: Partizipation in Gruppenempfehlungssystemen 113

Webseitenanalyse

Meinold T. Thielsch, Rafael Jaron

Das Zusammenspiel von Website-Inhalten, Usability und Ästhetik 123

Florian Meier, Christian Wolff

IA von Websites: asynchrone Remote-Tests und Laborstudien im Vergleich 133

Jekaterina Cechini, Jens Sievert

Zusammenhang zwischen Net Promotor Score und User Experience 143

Navigation

Benjamin Poppinga, Niels Henze, Jutta Fortmann, Wilko Heuten, Susanne Boll

AmbiGlasses – Information in the Periphery of the Visual Field 153

*Daniel Münter, Anna Kötteritzsch, Timm Linder, Jens Hofmann, Tim Hussein,
Jürgen Ziegler*

Einflussfaktoren für eine situationsgerechte Navigationsunterstützung im Fahrzeug 163

Virtuelle Welten

<i>Marc Herrlich, Andreas Braun, Rainer Malaka</i>	
Towards Bimanual Control for Virtual Sculpting	173
<i>Martin Rademacher, Phillip Buczek, Carsten Dabs, Heidi Krömker</i>	
Barrieren bei der Interaktion mit Virtual Reality Systemen	183
<i>Lars Schlenker</i>	
Soziale Umgebung Online-Welt – Gestaltungsfaktoren virtueller Räume	193

Design und Kreativität

<i>Jan Nierhoff, Thomas Herrmann, Michael Ksoll</i>	
KreativBarometer: Disclosing the dynamics of creativity climates	203
<i>Arash Faroughi, Roozbeh Faroughi</i>	
Über die Synthese der MCI basierend auf dem Ursprung des Designs	213
<i>Sascha Guczka, Monique Janneck</i>	
Erfassung von Attributionsstilen in der MCI – eine empirische Annäherung	223

Barrierefreiheit

<i>Johannes Nanninga, Kai Willenborg, Martin Schrepp</i>	
Generierung natürlichsprachlicher Beschreibungen für Sparklines	233

Mediennutzung

<i>Monique Janneck, Sylvie Vincent-Höper, Jasmin Ehrhardt</i>	
Das computerbezogene Selbstkonzept: Eine gender-sensitive Studie	243
<i>Jan Hess, Benedikt Ley, Corinna Ogonowski, Lin Wan, Volker Wulf</i>	
Flexible Mediennutzung durch die Integration von Geräten und Diensten	253

Videos und Interaktion

<i>Alireza Sahami Shirazi, Markus Funk, Florian Pfeleiderer, Hendrik Glück, Albrecht Schmidt</i>	
MediaBrain: Annotating Videos based on Brain-Computer Interaction	263
<i>Stefan Penninger, Tim Schneidermeier, Hannes Federrath, Christian Wolff</i>	
VidPass – Passwörter in Raum und Zeit. Zur Usability von Videopasswörtern	273
<i>Britta Meixner, Christoph Grill, Harald Kosch</i>	
A Zooming Concept for an Interactive Non-linear Video Authoring Software	283

Interaktion in dreidimensionalen Räumen

<i>Manuel Caputo, Klaus Denker, Benjamin Dums, Georg Umlauf</i>	
3D Hand Gesture Recognition Based on Sensor Fusion of Commodity Hardware	293
<i>Sophie Stellmach, Markus Jüttner, Christian Nywelt, Jens Schneider, Raimund Dachsel</i>	
Investigating Freehand Pan and Zoom	303
<i>Ulrich Bröckl, Andreas Harter, Ana Suzana Skrenković</i>	
Eine Variante von Fitts' Gesetz zum Vergleich von 2D- und 3D-Interaktion	313

Kurzbeiträge & Poster

<i>Maria Keuter, Martin Salaschek, Meinald T. Thielsch</i>	
Typologie der deutschen Onlinebevölkerung	325
<i>Ruth von Appen, Jana Appel</i>	
Nutzerorientierte Gestaltung von Profilen in der Online-Partnersuche	329
<i>Marc Kammler, Amelie Roenspieß, Michael Herczeg</i>	
UsER: Ein modulares Usability-Engineering-Repository	333
<i>Britta Meixner, Klaus Kandlbinder, Beate Siegel, Franz Lehner, Harald Kosch, Andreas Kohl</i>	
What Users Expect from Players for Interactive (Non-linear) Videos	337
<i>Hans-Joachim Bieg, Heinrich H. Bülthoff, Lewis L. Chuang</i>	
Einfluss von Ablenkung und Augenbewegungen auf Steuerungsaufgaben	341
<i>Felix M. Schmitz, Kevin Gaunt, Philippe G. Zimmermann</i>	
Medizinische Prüfungsleistungen auf iPads erheben: studentische Akzeptanz	345
<i>Mara Herzog, Meinald T. Thielsch, Gerrit Hirschfeld</i>	
Der Ersteindruck ist treffsicher: Webseiten werden in 50 ms erkannt	349

<i>Jooyoung Lee, Ralf Dörner, Johannes Luderschmidt, HyungSeok Kim, JeeIn Kim</i> Replicating Interactive Surfaces Using Distortion Techniques	353
<i>Tobias Stockinger, Hendrik Richter</i> Multi-Haptics: Remote Tactile Feedback on Multitouch Surfaces	357
<i>Bianca Gockel, Tamara Staab, Birgit Bomsdorf</i> Benutzerzentrierte Beschreibung bewegungsbasierter Interaktionen	361
<i>Matthias Kerzel, Christopher Habel</i> Ereigniserkennung während der Exploration audio-taktiler Karten	365
<i>Michael Burmester, Alexandra Wenzel, Ralph Tille, Wibke Weber</i> Lessons learned – interaktive Infografiken auf dem Prüfstand	369
<i>Dominik Rupprecht, Rainer Blum, Birgit Bomsdorf</i> Evaluation von Freihandgesten im Kontext einer virtuellen Anprobe	373
<i>Jens Müller, Tobias Schwarz, Simon Butscher, Harald Reiterer</i> Exploring former interaction qualities for tomorrow's control room design	377
<i>Hannes Leitner, Marius Brade, Rainer Groh</i> History Deck: A Web Browser History Visualization Inspired by Storytelling	381
<i>Mandy Keck, Marius Brade, Thomas Gründer, Dietrich Kammer, Rainer Groh</i> Interface Exploration zur Entwicklung natürlicher Benutzerschnittstellen	385
<i>Mirko de Almeida Madeira Clemente, Mandy Keck, Rainer Groh</i> TagStar: ein interaktives Indexierungs- und Analysewerkzeug	389

Entertainment Interfaces

Preface	395
---------------	-----

Keynote

<i>Rilla Khaled</i> Bringing Culture into Focus	397
--	-----

Game Development

<i>Jörg Niesenhaus, Burak Kahraman, Johannes Klatt</i> 2DGree: Rapid Prototyping for Games	399
<i>Robert Walter, Katja Neuwald</i> Calliope-d: An Authoring Environment for Interactive Dialogs	409

Serious Games*Matthias Klauser, Anna Kötteritzsch, Jörg Niesenhaus, Steffen Budweg*

Analysis and Classification of Serious Games for Elderly 419

Sandra Schering, Constantin Pelikan

Ninja Ride – Supporting movement through a rhythm oriented Exergame 429

Melanie Springer, Marc Herrlich, Dennis Krannich, Rainer Malaka

Achievements in Exergames for Parkinson's Patients 433

Autoren 437