

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	11
Kapitel 1 Grundlagen	15
1.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	15
1.2 Kommentare	15
1.3 Geschwindigkeit von VBA	16
1.4 Variablen	17
1.4.1 Variablennamen	17
1.4.2 Namenskonventionen	20
1.4.3 Datentypen	22
1.4.4 Variablendeclaration	26
1.4.5 Deftype	31
1.4.6 Gültigkeitsbereich	33
1.4.7 Lebensdauer	35
1.5 Konstanten	36
1.5.1 Normale Konstanten	36
1.5.2 Enum-Typen	36
1.6 DoEvents	37
1.7 Benutzerdefinierte Tabellenfunktionen	40
1.8 Parameterübergabe ByVal versus ByRef	40
1.9 Performance steigern	42
1.9.1 Select Case versus If Then	42
1.9.2 Logische Operatoren	47
1.9.3 Referenzierung und Objektvariablen	51
1.9.4 Bildschirmaktualisierungen	54
1.9.5 Berechnungen ausschalten	56
1.9.6 Weitere Optimierungsmöglichkeiten	57
1.10 Rekursionen	62
1.11 Sortieren und Mischen	64
1.11.1 Bubblesort	66
1.11.2 Quicksort	67
1.11.3 Mischen	70
1.12 Farben	71
1.12.1 Auswahl einer RGB-Farbe	74
1.12.2 Einzelfarben aus einer RGB-Farbe extrahieren	76



1.12.3	RGB in Colorindex umwandeln.	76
1.12.4	Colorindex in RGB-Wert umwandeln	78
1.12.5	Chrominanz und Luminanz.	78
Kapitel 2	Auflistungen und Collections	83
2.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet.	83
2.2	Auflistungen.	83
2.2.1	Durchlaufen von Auflistungen	84
2.2.2	Löschen aus Auflistungen.	87
2.3	Collections	89
2.3.1	Vorteile von Collections	90
2.3.2	Nachteile von Collections	92
2.3.3	Collections anlegen.	92
2.3.4	Bingo mit Collection.	94
2.3.5	Bingo mit Datenpool.	96
2.3.6	Bingo mit Datenfeld	97
2.3.7	Fazit	99
Kapitel 3	Klassen	101
3.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet.	101
3.2	Allgemeines	101
3.3	Instanzierung	103
3.4	Eigenschaften und Methoden	103
3.5	Ereignisprozeduren mit WithEvents	104
3.5.1	Dynamische Kontrollkästchen im Tabellenblatt	104
3.5.2	Ereignisprozeduren in Userforms	107
3.6	Fazit	112
Kapitel 4	Datenbanken	113
4.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet.	113
4.2	Excel ist keine Datenbank	113
4.3	ADO (ActiveX Data Objects).	115
4.3.1	Das Connection-Objekt.	117
4.3.2	Das Recordset-Objekt	118
4.4	SQL.	128
4.5	ADOX (ActiveX Data Objects Extension)	129
4.6	Access-Datenbanken	133
4.7	Arbeitsmappenverbindung zu einer Datenbank	137
Kapitel 5	API-Grundlagen	143
5.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet.	143
5.2	Was ist überhaupt die API?	144



5.3	Datenspeicher	144
5.4	Stack	146
5.5	Parameterübergabe	147
5.6	Die Declare-Anweisung	148
5.7	Datentypen	151
5.8	Strings	158
5.9	CopyMemory	160
5.10	Little Endian, Big Endian	162
5.11	Arrays, Puffer und Speicher	164
5.11.1	Arrays allgemein	164
5.11.2	Arrays im Speicher	164
5.11.3	Bitmap-Array	167
5.11.4	Puffer	171
5.12	Fenster	173
5.13	Koordinaten, Einheiten	175
Kapitel 6 Dialoge		181
6.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet	181
6.2	Eingebaute Dialoge	181
6.3	Dialoge zum Ändern der Systemeinstellungen	187
6.4	Meldeausgaben	189
6.4.1	MsgBox, MessageBoxA	189
6.4.2	MsgBox Timeout	190
6.5	Schriftartdialog	199
6.6	Dateiauswahl	204
6.7	Verzeichnisauswahl	208
Kapitel 7 Dateien und Verzeichnisse		219
7.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet	219
7.2	Allgemeines	220
7.2.1	VBA-Befehle und Funktionen	220
7.2.2	FileSearch-Objekt	220
7.2.3	FileSystemObject	220
7.2.4	API	221
7.2.5	DOS-Befehle	221
7.3	Dateien suchen	224
7.3.1	Dir	224
7.3.2	Scripting.FileSystemObject	228
7.3.3	API	232
7.3.4	Fazit	241
7.4	Dateiattribute lesen und schreiben	241
7.4.1	GetAttr/SetAttr	241
7.4.2	FileSystemObject	242

7.5 Dateizeiten lesen und schreiben	243
7.5.1 FileDateTime	243
7.5.2 FileSystemObject	243
7.5.3 Dateizeiten setzen mit API	245
7.6 Erweiterte Dateiinformationen	250
7.7 Packen und Entpacken (Zip)	251
7.8 Komplette Pfade anlegen	256
7.9 Dateioperationen mit der API	257
7.9.1 Verschieben und Kopieren	260
7.9.2 Löschen	262
7.10 Lange und kurze Dateinamen	264
7.11 Spezialverzeichnisse	266
7.12 Umgebungsvariablen	268
Kapitel 8 Laufwerke	271
8.1 Was Sie in diesem Kapitel erwarten	271
8.2 Informationen über Laufwerke	271
8.2.1 FileSystemObject	272
8.2.2 API	273
8.3 Freien Laufwerksbuchstaben ermitteln	281
8.4 Netzlaufwerke verbinden und trennen	282
8.4.1 Windows Scripting Host	283
8.4.2 Windows API	285
Kapitel 9 Datum und Zeit	291
9.1 Was Sie in diesem Kapitel erwarten	291
9.2 Datum- und Zeiteingabe	291
9.3 Ostern und Feiertage	294
9.3.1 Feiertage	295
9.3.2 Wochenende oder Feiertag	296
9.4 Weitere Zeitfunktionen	297
9.4.1 Kalenderwoche	297
9.4.2 Montag der Woche	298
9.4.3 Lebensalter	298
9.5 Sonnenauf- und Sonnenuntergang	299
9.6 Mondphasen	301
Kapitel 10 Grafik	305
10.1 Was Sie in diesem Kapitel erwarten	305
10.2 Bilderschau	305
10.3 Bereich als Grafik exportieren	312
10.4 Icons extrahieren	315

10.5 Bildschirmauflösung ändern	321
10.5.1 Die Userform	322
10.5.2 Klasse clsWinEnd	329
10.6 Fortschrittsanzeige	334
10.6.1 Prozeduren zum Testen der Klasse	336
10.6.2 Die Klasse clsProgressbar	338
Kapitel 11 Multimedia	345
11.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	345
11.2 Die Beep-Anweisung	345
11.3 Die API-Funktion Beep	346
11.4 Die API-Funktion sndPlaySound	347
11.5 Töne mit MIDI	348
11.6 Die API-Funktion mciSendString	356
11.6.1 Audio-CDs	357
11.6.2 Multimediadateien	369
Kapitel 12 Userformen	381
12.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	381
12.2 Min, Max, Resize	381
12.3 Userform mit Menü	388
12.4 Fensterregionen	394
Kapitel 13 Fremde Anwendungen	409
13.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	409
13.2 Allgemeines	409
13.2.1 OLE	409
13.3 Beispiele	411
13.3.1 E-Mail mit der SendMail-Methode	411
13.3.2 E-Mail mit Excel	411
13.3.3 E-Mail mit Outlook	413
13.3.4 Outlook-Ordner auslesen	414
13.3.5 ShellExecute	417
13.3.6 Anwendung starten und warten	418
13.3.7 Wahlhilfe benutzen	422
Kapitel 14 Netzwerk/Internet	425
14.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	425
14.2 Netzwerkressourcen	425
14.3 FTP	432
14.3.1 Die Userform ufNetResource	433
14.3.2 Die Klasse clsInternet	444

Inhaltsverzeichnis

14.4 Internetseite lesen.	460
14.5 Tracert	461
14.5.1 Benutzen der Klasse clsTracert	461
14.5.2 Die Klasse clsTracert	464
Kapitel 15 Sonstiges	477
15.1 Was Sie in diesem Kapitel erwarten.	477
15.2 OEM/Char.	477
15.3 WMI	480
15.4 Druckereinstellungen auslesen und ändern.	483
15.5 Beschreibung für eigene Funktionen	493
15.6 Systray	496
Stichwortverzeichnis	503