

Selma-Caroline Kannengiesser
Matthias Kannengiesser

Flash 8

Powerworkshops

Inhaltsverzeichnis

Einführung	...9		
Kapitel 1			
Neuerungen in Flash 8 – Powerworkshops	...13	Kapitel 2	
Mischmodi im Griff – MovieClip.blendMode	...14	Einbindung von Medienformaten in Flash 8	...69
Mischmodi in Echtzeit	...16	Import von Bildformaten	...70
Partikelsimulation und Mischmodi	...18	Bitmap-Optimierung	...71
Erweiterte Partikelsimulation	...21	Komprimierungarten	...73
Bitmaps und Beleuchtungseffekte	...23	Import von Audioformaten	...73
Mischmodi – Kombination von Vektor- und Bitmapgrafik	...25	Audiokomprimierung	...74
Filter im Griff – Vielfalt der Filter in Flash 8	...27	Import von Videoformaten	...76
Glühen-Filter in Echtzeit	...28	Importoptimierung für Videodaten	...76
Simulation von MotionBlur-Bewegungen	...36	On2 VP6- und Sorenson	
Simulation von Lichtquellen	...41	Spark-Video-Codec	...79
Praxis	...45	Entscheidungshilfe für den Einsatz der Importvarianten	...80
TV-Rauschen	...45	Praxis – Anwendungen	...81
Bitmap-Duplikate	...46	Bitmap nachzeichnen und optimierte Ergebnisse erhalten	...81
Transitions – benutzerdefinierte Überblendungen	...49	Bitmap nachzeichnen und fotorealistische Ergebnisse erhalten	...82
Simulation von Feuer	...54	Audiodiedergabe auf mobilen Endgeräten	...85
Bitmap im Fluss	...60	Flash 8 Video Encoder und Cue-Points	...89
Zoomeffekt – Vergrößerung und Verkleinerung	...62	Cue-Points und Metadaten einer FLV-Datei	...92
Farbpipette – Colorpicker	...63	FLVPlayback-Komponente und Video-Metadaten	...95
Scale-9-Grid – Optimierung für die Skalierung	...65	FLVPlayback-Komponente und Cue-Point-Zeitpunkte	...97
Feuerwerk	...67	Cue-Point-Navigation	...101
		Bildergalerie mit Alpha-Videodaten	...108
		Sounddisplay – Abspieldauer	...109

Kapitel 3**Dynamische Inhalte in Flash 8**

Dynamisches Profil – Textinhalte und CSS-Stile	...115
Dynamische Bilder – GIF, JPEG und PNG	...119
Dynamische Bildgalerie auf Basis von XML	...121
Dynamische Flash-Banner auf Basis von XML	...125
Dynamische Bilder – Duplizieren und Skalieren	...128
Dynamische Videosequenzen und Alpha-Wiedergabe	...131
Dynamische Videosequenzen und Schaltflächen	...134
Dynamische Videos – sequenzielle Wiedergabe	...137
Dynamische Videos und Übergänge (Transitions)	...140
Dynamische Videos – Farbe oder Schwarz-Weiß	...145
Upload von Dateien via Flash & PHP	...149
Erweiterter Upload von Dateien via Flash & PHP	...154
Flash-Dashboard – erzeugen von Bilddateien via Flash & PHP	...158

Kapitel 4**Flash 8-Anwendungspool**

Preloader – Tachomat	...168
Preloader – BPS und Übertragungsdauer	...171
Interaktives Menü	...176
Flash MP3-Player	...180
Offline-Terminkalender	...182
Dynamisches Rotationsmenü	...187
Dynamic Treemenü	...191
Dynamic Counter – Besucherzähler	...198

Dynamic Highscore

...201

Dynamic Shoutbox

...207

Dynamisches Gästebuch

...213

Dynamischer Terminkalender

...221

Dynamische Pinwand

...230

Dynamic Media Galerie

...240

Extras

...248

Kapitel 5**Third-Party-Tools und Erweiterungen**

...251

Decompiler und Recovery-Tools

...252

ActionScript Viewer

...252

Eltima – Flash Decompiler

...254

Sothink – SWF-Decompiler

...256

Imperator %FLA

...258

Anmerkung zu Decompilern und Recovery-Tools

...258

Entwicklungsumgebungen und Editoren

...259

SEIPY ActionScript Editor

...259

SciTEI Flash

...261

Eclipse und FDT

...261

Animationen und Effekte-Tools

...264

Swift 3D

...264

Xara 3D

...266

SwishMax

...269

Tool-Sammlung

...271

Flash Plugin Switcher

...271

Flash ScreenSaver Builder

...271

Internet ScreenSaver Builder

...273

Techsmith Camtasia Studio

...275

Northcode SWF Studio

...278

Multidmedia ZINC

...279

FLASM

...281

MXI File Creator

...281

Macromedia Extension Manager

...283

OpenSource-Projekte – OSFLASH

...284

Anhang A	
Flash 8 – Easter Egg	...289
Erstes Easter Egg	...290
Zweites Easter Egg	...291
Anhang B	
Linkliste – Quellen im Netz	...293
Anhang C	
Unicode	...297
Unicode-Konsortium	...298
Unicode-Probleme	...299
Flash Player & Unicode	...300
Unicode-Links	...301
Anhang D	
Latin-1-Zeichensatz	...303
Anhang E	
Fehlermeldungen – Flash und FlashLite	...309
Fehlermeldungen – ActionScript 1.0	...310
Fehlermeldungen – ActionScript 2.0	...312
Flash Lite-Fehlermeldungen und -Warnungen	...317
Anhang F	
Tastaturtasten und Tastencodewerte	...319
Buchstaben A bis Z und Ziffern 0 bis 9	...320
Tasten auf dem numerischen Ziffernblock	...321
Funktionstasten	...322
Andere Tasten	...322
Anhang G	
Codesnippets	...325
Math-Klasse	...326
Date-Klasse	...329
MovieClip-Klasse	...332
Codeschnipsel-Mix	...337
Anhang H	
CD-ROM zum Buch	...341
Trials	...343
Extras	...343
Device Content Development Kits	...343
Tools	...343
Anhang I	
Nachwort	...345
Index	...347