

Flash CS3, AJAX und PHP

Uwe Mutz



ADDISON-WESLEY

Ein Imprint von Pearson Education

München • Boston • San Francisco • Harlow, England
Don Mills, Ontario • Sydney • Mexico City
Madrid • Amsterdam

INHALTSVERZEICHNIS

Sieh' einer an ...

IX

Kapitel 1	Einleitung	1
Kapitel 2	Grundlagen der Programmierung	5
2.1	Programmierung in Flash	6
2.1.1	Anlehnung an JavaScript	6
2.1.2	Objektorientiertes Programmieren	6
2.2	Kommentare	7
2.2.1	Einzeilige Kommentare	7
2.2.2	Mehrzeilige Kommentare	7
2.2.3	Verschachtelte Kommentare	8
2.3	Variablen und Datentypen	8
2.3.1	Variablendeklaration	8
2.3.2	Variablennamen	9
2.3.3	Datentypen	10
2.3.4	Gültigkeitsbereiche von Variablen	13
2.4	Operatoren	17
2.4.1	Arithmetische Operatoren	17
2.4.2	Zuweisungsoperatoren	18
2.4.3	Bitoperatoren	21
2.4.4	Logische Operatoren	21
2.4.5	Vergleichsoperatoren	22
2.4.6	Rangordnung der Operatoren	22
2.5	Arrays	24
2.5.1	Indizierte Arrays	24
2.5.2	Assoziative Arrays	25
2.6	Bedingungen	28
2.6.1	if-Bedingung	28
2.6.2	switch-Bedingung	30

2.7	Schleifen	31
2.7.1	for-Schleife	31
2.7.2	for...each- oder for...in-Schleife	37
2.7.3	do..while-Schleife	39
2.7.4	while-Schleife	40
2.8	Funktionen	41
2.9	Cookies	47
2.9.1	Exkurs HTTP	47
2.10	Sessions	50
2.10.1	session_start()	51
2.10.2	session_register() vs. \$_SESSION	51
2.10.3	session_unregister() vs. \$_SESSION	53
2.10.4	session_destroy()	53
2.11	Caching	53
2.12	XML auslesen und erstellen	56
2.12.1	Der Aufbau eines XML-Dokuments – Blitzeinführung	56
2.12.2	Auslesen einer XML-Struktur	60
2.12.3	XML-Dokumente erstellen	62
Kapitel 3	Basiswissen	65
3.1	PHP	66
3.2	JavaScript (AJAX) & DOM	66
3.2.1	„Kern-DOM“	67
3.2.2	Alternativer Zugriff auf Objekte	69
3.3	Flash	72
3.3.1	Sinnvolle Kombination von Flash und PHP	72
3.3.2	Weitere Verbindungsmöglichkeiten zur Serverseite	73
3.3.3	ActionScript 3.0 – die wichtigsten Änderungen	73
Kapitel 4	AJAX – Asynchronus JavaScript and XML	119
4.1	Was ist AJAX?	120
4.2	Was ist AJAX nicht?	120
4.3	Der XMLHttpRequest	122
4.3.1	Details zum XMLHttpRequest-Objekt	125
4.3.2	AJAX im Einsatz	128

4.4	Flash vs. AJAX	164
4.5	Flash & AJAX	165
Kapitel 5	Clientseitiger Datenaustausch – Flash & Javascript	167
5.1	Daten senden: Browser an Flash	168
5.1.1	Variante 1: JavaScript greift auf die SWF-Datei zu	168
5.1.2	Variante 2: Verwenden von HTML-Attributen zum Setzen von Variablen	179
5.2	Daten senden: Flash an Browser	181
5.2.1	Kontaktaufnahme mit getURL	181
5.3	Die ExternalInterface-Klasse – Flash 8 und höher	184
5.3.1	ExternalInterface-Klasse mit ActionScript 1.0/2.0	185
5.3.2	ExternalInterface-Klasse mit ActionScript 3.0	207
5.4	Flash & AJAX	208
5.4.1	Parameterübergabe: Text	209
5.4.2	Parameterübergabe: XML	233
Kapitel 6	Serverseitiger Datenaustausch – Flash, PHP & Datenbank	239
6.1	Drei Technologien im Einsatz	240
6.2	Das LoadVars-Objekt	241
6.3	Die Basis: das XML-Objekt & ActionScript 2.0	266
6.3.1	Grundlegende XML-Befehle	266
6.3.2	Einlesen von XML-Daten	266
6.3.3	Ausgeben von XML-Daten in eine PHP-Seite	286
6.3.4	Die XMLConnector-Komponente	298
6.4	ActionScript 3.0: Neues und Änderungen	309
6.4.1	Das URLLoader- und URLRequest-Objekt	309
6.4.2	Der Aufbau: das XML-Objekt & ActionScript 3.0	325
Kapitel 7	Audio-Jukebox	337
7.1	Abfragen serverseitiger Informationen	338
7.2	Multimediale Anwendungen	338
7.3	Konzept der Jukebox	338
7.3.1	Playlist generieren	338

7.4	Jukebox in ActionScript 2.0	340
7.4.1	XML-Daten laden	341
7.4.2	Abspielen der Songs	344
7.4.3	ID3-Tags auslesen	349
7.4.4	Abspielsteuerung	351
7.4.5	Lautstärkeregler	353
7.5	Der PHP-Part	355
7.6	Jukebox in ActionScript 3.0	359
7.6.1	Allgemeine Änderungen	359
7.6.2	Änderungen beim Laden der XML-Daten	360
7.6.3	Änderungen im Soundobjekt	363
7.6.4	Änderungen in der Abspielsteuerung	363
7.6.5	Änderungen in der Lautstärkeregelung	370
7.6.6	Songs aus einer ComboBox abspielen	372
7.7	Mögliche Erweiterungen	374
Kapitel 8	Videoplayer (ActionScript 3.0)	375
8.1	Das Konzept des Videoplayers	376
8.2	Flash & Video	376
8.3	Die Umsetzung	378
8.3.1	Flash und die FLVPlayback-Komponente	378
8.3.2	Videos im FLV-Format	382
8.3.3	Dynamisches Verknüpfen der FLVPlayback-Komponente mit einem Video	392
8.3.4	Schritt 1: Abspielen einer Liste von Videos (Array)	394
8.3.5	Schritt 2: Abspielen einer Liste von Videos (XML)	401
8.3.6	Arbeiten mit Cue-Points	426
	Stichwortverzeichnis	429