

# Inhaltsverzeichnis

<b>Einführung</b>	<b>1</b>
Das Internet, das Web und HTML	2
Offen, aber nicht gleich	3
Die Browser-Kriege	4
Das Bemühen um Standards	5
CSS und die Unterstützung der Browser	8
XHTML oder HTML – was sollen Sie nehmen?	9
Wie dieses Buch aufgebaut ist	11
Was hat sich in der 6. Auflage geändert?	12
Die Website zum Buch	14
<b>Kapitel 1: Die Bestandteile einer Webseite</b>	<b>17</b>
Markup – Elemente, Attribute und Werte	18
Der Textinhalt einer Webseite	22
Links, Bilder und andere Nicht-Text-Inhalte	23
Dateinamen	24
URLs	25
HTML und XHTML	28
Versionen, Spielarten und DOCTYPE	30
Die Standarddarstellung von (X)HTML	32
<b>Kapitel 2: Die Arbeit mit Webseitendateien</b>	<b>35</b>
Die Konzeption Ihrer Site	36
Erstellen einer neuen Webseite	37
Speichern der Webseite	38
Über Microsoft Word und Webseiten	40
Die Angabe einer Standard- oder „Home“-Page	41
Die Bearbeitung von Webseiten	42
Dateiorganisation	43
Die Darstellung Ihrer Seite in einem Browser	44
Inspiration durch andere	45

<b>Kapitel 3: Die grundlegende (X)HTML-Struktur</b>	<b>47</b>
Erste Arbeiten für die Webseite	48
Die Grundlagen	50
Deklaration der Kodierung	51
Den Seitentitel erstellen	52
Abschnittsüberschriften erstellen	53
Neuen Absatz beginnen	54
Elemente benennen	55
Eine Seite in Abschnitte einteilen	56
Einen Inline-Bereich erstellen	57
Einen Zeilenumbruch erstellen	58
Kommentare einfügen	59
Elemente auf einer Webseite etikettieren	60
<b>Kapitel 4: Grundlegende Formatierungen in (X)HTML</b>	<b>63</b>
Text kursiv oder fett machen	64
Schriftgröße ändern	65
Nichtproportionale Schrift	66
Präformatierter Text	67
Text zitieren	68
Hoch- und tiefgestellter Text	70
Geänderten Text markieren	71
Abkürzungen erklären	72
Elemente auf einer Seite zentrieren	73
<b>Kapitel 5: Bilder</b>	<b>75</b>
Allgemeines über Bilder im Web	76
Bilder produzieren	80
Die Wahl des Bildbearbeitungsprogramms	81
Der Befehl „Für Web und Geräte speichern“	82
Bilder in einer Seite einfügen	84
Alternativtexte anbieten	85
Dateigröße zur schnelleren Darstellung verändern	86
Ein Bild skalieren	88
Bilder verkleinern	89
Text um Bilder fließen lassen	90
Textumfluss verhindern	92
Freiräume um ein Bild herum schaffen	93
Bilder ausrichten	94
Horizontale Trennlinien einfügen	95
Ein Symbol für Ihre Website	96

<b>Kapitel 6: Links</b>	<b>99</b>
Einen Link auf eine andere Webseite erstellen	100
Verweise erstellen	102
Auf einen bestimmten Anker verweisen	103
Links in bestimmten Fenstern darstellen	104
Ein Standardzielfenster setzen	105
Andere Arten von Links erstellen	106
Tastaturkürzel für Links erstellen	108
Die Sprungreihenfolge für Links festlegen	109
Links mit Bildern ausstatten	110
Thumbnails mit Bildern verknüpfen	111
Bilder in anklickbare Bereiche aufteilen	112
Eine clientseitige Image-Map erstellen	113
<b>Kapitel 7: Bausteine der Stylesheets</b>	<b>117</b>
Erstellen einer CSS-Regel	118
CSS-Regeln durch Kommentare ergänzen	119
Die Kaskade – Wenn Regeln kollidieren	120
Der Wert einer Eigenschaft	122
<b>Kapitel 8: Die Arbeit mit Stylesheets</b>	<b>127</b>
Ein externes Stylesheet erstellen	128
Externe Stylesheets verknüpfen	129
Alternative Stylesheets anbieten	130
Ein internes Stylesheet erstellen	131
Externe Stylesheets importieren	132
Die Arbeit mit medienspezifischen Stylesheets	133
CSS-Regeln lokal anwenden	134
Die Bedeutung des Standorts	135
Inspiration durch andere – CSS	136
<b>Kapitel 9: Selektoren definieren</b>	<b>139</b>
Selektoren konstruieren	140
Elemente nach Name auswählen	141
Elemente anhand von id oder class wählen	142
Elemente nach Kontext auswählen	143
Teile eines Elements auswählen	146
Link-Elemente auf ihrem Status basierend auswählen	148
Elemente nach Attributen auswählen	149
Elemente gruppenweise auswählen	150
Selektoren kombinieren	151

## Kapitel 10: Formatierungen mit CSS-Regeln 153

Die Wahl der Schriftfamilie	154
Alternative Schriften angeben	155
Kursivschrift	156
Text fett formatieren	157
Die Schriftgröße angeben	158
Die Zeilenhöhe setzen	160
Alle Schriftwerte auf einmal setzen	161
Die Farbe festlegen	162
Den Hintergrund von Text verändern	163
Abstände steuern	164
Einrückungen vornehmen	165
Whitespace festlegen	166
Textausrichtung	167
Groß- oder Kleinbuchstaben erzwingen	168
Kapitälchen	169
Textdekorationen	170

## Kapitel 11: Formatierungen mit CSS 173

Die Strukturierung von Webseiten	174
Das Box-Modell	175
Den Hintergrund verändern	176
Höhe oder Breite für Elemente festlegen	178
Ränder um ein Element festlegen	180
Padding für Elemente	181
Elemente aus dem natürlichen Fluss verschieben	182
Elemente absolut positionieren	183
Ein Element am Browser-Fenster befestigen	184
Elemente floaten lassen	185
Das Floaten von Elementen steuern	186
Elemente übereinander positionieren	187
Einen Rahmen setzen	188
Ein anderer Mauszeiger	190
Überlaufende Elemente	191
Elemente vertikal ausrichten	192

## Kapitel 12: Dynamische Effekte mit CSS 195

Elemente darstellen und verbergen	196
Rollover-Buttons erstellen	198
Pop-ups erstellen	199
Drop-down-Menüs mit Listen erstellen	200
Überschriften durch Bilder ersetzen	202

<b>Kapitel 13: Stylesheets für Handhelds</b>	<b>205</b>
Mobilisieren kontra Miniaturisieren	206
Ein Blick auf Ihre Site	207
XHTML und CSS für Handhelds	208
Stylesheets für Handhelds	210
Irrelevante Elemente verbergen	211
Überschriftenbilder erstellen und einsetzen	212
Extra-Links zum Seitenanfang erstellen	213
Anpassungen für den kleinen Bildschirm	214
<b>Kapitel 14: Stylesheets für die Druckausgabe</b>	<b>217</b>
Stylesheets für Print erstellen	218
Wie sich Print-Stylesheets unterscheiden	219
Seitenumbruch steuern	220
Link-URLs drucken	221
Schusterjungen und Hurenkinder	222
<b>Kapitel 15: Listen</b>	<b>225</b>
Nummerierte und Aufzählungslisten	226
Aufzählungszeichen wählen	228
Der Beginn der Listennummerierung	229
Eigene Aufzählungszeichen verwenden	230
Den Einzug von Aufzählungszeichen steuern	231
Alle Eigenschaften für list-style auf einmal setzen	232
Definitionslisten erstellen	233
Verschachtelte Listen	234
<b>Kapitel 16: Tabellen</b>	<b>237</b>
Entwurf einer Webseite	238
Einfache Tabellen	239
Rahmen hinzufügen	240
Die Rahmenbreite setzen	242
Eine Tabelle zentrieren	244
Text um eine Tabelle fließen lassen	245
Tabellen kombinieren	246
Die Zelleninhalte ausrichten	248
Den Hintergrund ändern	250
Der Raum, der die Zellen umgibt	252
Eine Zelle über mehrere Spalten	254
Zellen über mehrere Zeilen	255
Tabellen in Spaltengruppen aufteilen	256

Horizontale Untergliederung in Tabellen	258
Die Wahl der Rahmendarstellung	259
Zeilenumbrüche in einer Zelle steuern	261
Die Darstellung von Tabellen beschleunigen	262
<b>Kapitel 17: Formulare</b>	<b>265</b>
Formulare erstellen	266
Die Verarbeitung von Formularen	268
Formulardaten per E-Mail versenden	270
Die Formularelemente strukturieren	272
Textboxen erstellen	274
Passwortfelder erstellen	275
Formularbestandteile formell kennzeichnen	276
Radio-Buttons erstellen	277
Menüs erstellen	278
Checkboxen erstellen	280
Größere Textbereiche erstellen	281
Besuchern das Hochladen von Dateien ermöglichen	282
Versteckte Felder erstellen	283
Senden-Buttons erstellen	284
Das Formular zurücksetzen	286
Daten anhand eines Bild übermitteln	288
Die Sprungreihenfolge in einem Formular festlegen	289
Tastaturkürzel	290
Formularelemente deaktivieren	291
Verändern der Elemente verhindern	292
<b>Kapitel 18: Video, Audio und weitere Multimedia</b>	<b>295</b>
Von Playern und Plug-ins	296
Player für die Besucher	297
Multimedia-Dateien	298
Multimedia-Dateien verlinken	299
QuickTime-Filme für Windows einbetten	300
QuickTime-Filme in alle Browser außer IE einbetten	302
QuickTime-Filme in alle Browser einbetten	304
Einen Film mit JavaScript aufrufen	306
Einen QuickTime-Film skalieren	308
Eine andere Hintergrundfarbe für den Film	309
Einen QuickTime-Film als Schleife	310
Ein Preview anbieten	311
Attribute für sekundäre Filme	312
Nachfolgende Filme anbieten	313

MP3-Audiodateien einbetten	314
Windows Media Player einbetten – Teil 1	316
Windows Media Player einbetten – Teil 2	318
Flash einbetten	319
Google- und YouTube-Videos einbetten	320
Java-Applets einfügen	322
Andere Multimedia-Dateien einbinden	323
Eine automatische Diashow erstellen	324
<b>Kapitel 19: Skripte</b>	<b>327</b>
Ein „automatisches“ Skript einfügen	328
Ein externes Skript automatisch aufrufen	329
Ein Skript auslösen	330
Button zur Ausführung von Skripten erstellen	332
Alternativinformationen	333
Skripte vor älteren Browsern verbergen	334
Skripte vor XML-Parsern verbergen	335
Eine Skripting-Sprache als Standard setzen	336
<b>Kapitel 20: Ein kleiner Vorgeschmack auf JavaScript</b>	<b>339</b>
Datum und Zeit einfügen	340
Andere Fenstergrößen festlegen	341
Bildwechsel durch Mauszeiger	342
Bilder in den Cache laden	344
<b>Kapitel 21: Symbole und nicht-englische Zeichen</b>	<b>347</b>
Über Zeichenkodierungen	348
Zeichenkodierungen für Webseiten	350
Die Kodierung eines Stylesheets	352
Die korrekte Kodierung einer Webseite	353
Bearbeitung von Seiten mit korrekter Kodierung	354
Nicht in der Kodierung enthaltene Zeichen hinzufügen	356
Die Sprache einer Seite festlegen	358
<b>Kapitel 22: Webseiten testen und debuggen</b>	<b>361</b>
Einige Debugging-Techniken	362
Überprüfen Sie zuerst die einfachen Dinge!	363
Die simplen Sachen bei HTML	364
Die simplen Sachen bei XHTML	365
Die simplen Sachen bei CSS	366

Den Code validieren	367
Webseiten testen	368
Wenn der Browser den Code ausgibt	370
Wenn keine Bilder dargestellt werden	371
Unterschiede zwischen den Browsern	372
Sie hängen immer noch fest?	373
<b>Kapitel 23: Webseiten im Internet publizieren</b>	<b>375</b>
Einen Host für die Site finden	376
Einen eigenen Domänennamen	377
Dateien auf den Server bringen	378
<b>Kapitel 24: Besucher auf die Website leiten</b>	<b>383</b>
Über Schlüsselwörter	384
Schlüsselwörter explizit auflisten	385
Die eigenen Webseiten näher beschreiben	386
Weitere Informationen einfügen	387
Unerwünschte Besucher fernhalten	388
Seiten vom Archivieren ausschließen	389
Eine Sitemap manuell erstellen	390
Google Sitemaps	391
Die Website bei Suchmaschinen eintragen lassen	392
Verbesserung des Rankings durch Verlinkung	393
Leicht indexierbare Seiten schreiben	394
Weitere Techniken zum Publizieren von Websites	395
<b>Kapitel 25: Syndication und Podcasting</b>	<b>397</b>
Die Struktur eines Feed	398
Vorbereitende Arbeiten für die Syndication	400
Einen RSS-Feed einrichten	401
Die Website im Feed beschreiben	402
Elemente in einen Feed einbauen	404
Mediendateien (Enclosures) einfügen	406
Podcasts für iTunes erstellen	408
Einen Feed validieren	414
Einen Podcast an iTunes übermitteln	415
RSS-Feeds auf der eigenen Seite veröffentlichen	416
RSS-Feeds abonnieren	418
Podcasts in iTunes abonnieren	419

<b>Anhang A: (X)HTML-Referenz</b>	<b>421</b>
Elemente und Attribute von (X)HTML	422
<b>Anhang B: CSS-Eigenschaften und -Werte</b>	<b>430</b>
CSS-Eigenschaften und -Werte	431
<b>Anhang C: Eingebettete Ereignisse</b>	<b>438</b>
Eingebettete Ereignisse	439
<b>Anhang D: Symbole und Zeichen in (X)HTML</b>	<b>440</b>
Entities für Zeichen mit einer Sonderbedeutung in HTML und XHTML	441
Entities für Akzentzeichen, Akzente und andere diakritische Zeichen aus westeuropäischen Sprachen	441
Entities für Satz- und Sonderzeichen	443
Entities für mathematische und technische Zeichen (einschließlich griechischer Symbole)	445
Entities für Pfeile und andere Formen	448
<b>Anhang E: Hexadezimalzahlen</b>	<b>449</b>
Dezimale Äquivalente von Hexadezimalzahlen	450
<b>Anhang F: (X)HTML-Tools</b>	<b>451</b>
(X)HTML-Editoren	452
(X)HTML-Editoren	453
Bilder und Grafiken	453
Bildbearbeitungsprogramme	454
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>455</b>