

Überblick

Einleitung	19
Erforderliche Vorkenntnisse	21
Aufbau des Buchs	23
Hinweise für Mac- und PC-Nutzer	27

Teil 1 Grundlagen 29

Kapitel 1 Dreamweaver erkunden	31
Kapitel 2 Konzeption und Management.	73

Teil 2 Mit Dokumenten arbeiten 85

Kapitel 3 Statische Webseiten erstellen	87
---	----

Teil 3 Seitenelemente einfügen und bearbeiten 117

Kapitel 4 Text und Absatz.	119
Kapitel 5 Mit Bildern arbeiten	161
Kapitel 6 Tabellen für Layout und Daten	195
Kapitel 7 Seitenlayout und AP-Elemente	223
Kapitel 8 Verknüpfungen mit Hyperlinks	245
Kapitel 9 Formulare für den Kontakt	275
Kapitel 10 Sound und Vision	291

Teil 4 CSS & Code 313

Kapitel 11 Design mit CSS	315
---------------------------------	-----

Teil 5	Vorlagen & Frames	375
Kapitel 13	Mit Vorlagen arbeiten	377
Kapitel 14	Frames verwenden	399
Teil 6	Interaktivität, Datenbanken & Spry	413
Kapitel 15	Verhalten mit JavaScript	415
Kapitel 16	Dynamische Webseiten	437
Kapitel 17	Spry und XML einsetzen	475
Teil 7	Site optimieren & veröffentlichen	505
Kapitel 18	Feinschliff: Seiten optimieren.	507
Kapitel 19	Site veröffentlichen.	515
Teil 8	Anhang	529
Anhang A	Die DVD zum Buch	531
Anhang B	Was ist neu?	533
Anhang C	Dreamweaver anpassen & erweitern	535
Anhang D	Literatur, URLs & Downloads	541
Anhang E	Wichtige Maßeinheiten	545
Anhang F	Referenz: MySQL und SQL	547
Anhang G	Klassen-IDs für Medienobjekte	551
Anhang H	JavaScript-Ereignisse	553
Anhang I	Glossar	555
	Index	559



Inhalt

Einleitung	19
Erforderliche Vorkenntnisse	21
Aufbau des Buchs	23
Hinweise für Mac- und PC-Nutzer	27

Teil 1	Grundlagen	29
Kapitel 1	Dreamweaver erkunden	31
1.1	Unterschiedliche Darstellungen	32
1.2	Das Startfenster zur ersten Orientierung	34
1.3	Im Dokumentfenster arbeiten	36
	Entwurfs- und Code-Ansichten	38
	Die Statusleiste für Code und Information	41
	Visuelle Hilfsmittel im Entwurf Fenster	45
1.4	Bedienfelder mit wichtigen Funktionen	55
	Bedienfelder öffnen und schließen	56
	Bedienfelder minimieren und maximieren	57
	Bedienfelder neu anordnen	59
	Bedienfeldgruppen umbenennen und neu gruppieren	61
	Die Einfügen-Leiste enthält Objekte	62
	Attribute im Eigenschafteninspektor verwalten	64
	Arbeitsschritte ändern	65
1.5	Symbolleisten mit Werkzeugen	68
1.6	Individuelle Oberfläche speichern	70

Inhalt

Kapitel 2	Konzeption und Management	73
2.1	Der Projektablauf	73
	Briefing, Inhalt und Struktur	73
	Layout und Corporate Identity	75
	Zielgruppe und Randbedingungen	75
	Zeit- und Arbeitsplan	76
	Datei- und Verzeichnisstruktur festlegen	77
	Seitenlayout und Webseiten erstellen	77
2.2	Neue Site in Dreamweaver definieren	78
2.3	Vorhandene Sites ändern und verwalten	81

Teil 2 Mit Dokumenten arbeiten 85

Kapitel 3	Statische Webseiten erstellen	87
3.1	Neues Dokument erstellen	87
	Leere Seite erstellen	88
	Dateien speichern	90
	Beispiele Seiten verwenden	91
	Weitere Dokument-Arten	92
3.2	Seiteneigenschaften bestimmen	93
	Die Kategorie Erscheinungsbild	94
	Die Kategorie Verknüpfungen	98
	Die Kategorie Überschriften	99
	Die Kategorie Titel/Kodierung	100
	Tracing-Bild und Layoutvorlagen	102
3.3	Voreinstellungen zum Dokument	103
	Neue Dokumente erstellen	103
	Dokumente öffnen	104
3.4	Zugängliche, barrierefreie Seiten	105
3.5	Dokumente im Sitefenster verwalten	106
	Dateien und Verzeichnisse erstellen	107
	Verschieben, umbenennen und löschen	108
3.6	Projekt-Koordination	108
	Kommentare definieren und bearbeiten	108
	Design Notes für interne Informationen	109
	Schutz durch Cloaking	113



Teil 3 Seitenelemente einfügen und bearbeiten 117

Kapitel 4	Text und Absatz	119
4.1	Vorhandene Inhalte übernehmen	119
	Kopieren, einfügen und formatieren	119
	Dateien importieren	121
4.2	Word-HTML optimieren	123
4.3	Zugänglichen Text erstellen	128
4.4	Sonderzeichen kodieren	130
4.5	Datum einfügen	132
4.6	Absätze und Zeilenumbrüche	133
4.7	Absätze und Zeichen formatieren	134
	Blockelemente formatieren	136
	Texte formatieren	142
4.8	Wichtige Funktionen	149
	Mit der Rechtschreibprüfung auf Fehlersuche	149
	Suchen und ersetzen	151
	Vorschau: Webbrowser und Mobilgerät	157
Kapitel 5	Mit Bildern arbeiten	161
5.1	Unterschiedliche Dateiformate	161
5.2	Bilder einfügen	162
	Bilder in den Arbeitsbereich ziehen	162
	Bilder gezielt platzieren	164
	Bild-Attribute im Quelltext	166
5.3	Zugänglichkeit von Bildern	166
5.4	Bilder bearbeiten	169
	Bildeigenschaften im Code ändern	169
	Bilddateien ändern	174
5.5	Bild-Platzhalter als Layout-Hilfe	181
	Bild für den Platzhalter in Fireworks erstellen	183
	Bild-Platzhalter ersetzen	184
5.6	Webfotoalbum automatisch generieren	184

Inhalt

5.7	Layout mit Bildern entwickeln	186
	Bilder im Hintergrund	187
	Transparente GIFs als Abstandshalter	190
	Fireworks-HTML einfügen	192
Kapitel 6	Tabellen für Layout und Daten	195
6.1	Tabellenmodus auswählen	195
6.2	Visuelle Hilfsmittel einsetzen	197
6.3	Tabelle einfügen	198
6.4	Layouttabelle zeichnen	200
	Inhalte einfügen	202
	Layoutmodus in den Voreinstellungen	202
6.5	Tabelleneigenschaften bestimmen	203
	Tabelle, Zeile, Spalte und Zelle markieren	204
	Attribute im Standard- und erweiterten Modus	207
	Tabelle im Layoutmodus ändern	215
6.6	Barrierefreie Datentabellen	217
6.7	Inhalte einer Tabelle sortieren	220
Kapitel 7	Seitenlayout und AP-Elemente	223
7.1	AP-Elemente zeichnen und platzieren	224
	Visuelle Hilfsmittel erleichtern die Auswahl	226
	AP-Elemente verschachteln	227
7.2	Eigenschaften der AP-Elemente bestimmen	228
	AP-Elemente auswählen und Tag ändern	228
	Position verändern (left, top)	229
	Größe verändern (width, height)	229
	AP-Elemente ausrichten	231
	ID-Wert ändern	231
	Der Z-Index bestimmt die Stapelreihenfolge	232
	Bilder und Farben (background-image, background-color)	232
	Sichtbarkeit festlegen (visibility)	232
	Überlauf für zu große Inhalte (overflow)	233
	AP-Elemente beschneiden (clip)	234
7.3	AP-Elemente in Tabellen umwandeln	235
7.4	CSS-Seitenlayout und Tracing-Bild	237



7.5	Animation mit DHTML erstellen	238
	Das Bedienfeld Zeitleisten	238
	Animation eines AP-Elements aufzeichnen	243
	Diashow mit Bildern erstellen.	243
Kapitel 8	Verknüpfungen mit Hyperlinks	245
8.1	Arten von Hyperlinks	245
8.2	Hyperlinks definieren.	247
	Absolute Hyperlinks angeben	249
	Relative Hyperlinks angeben	249
	E-Mail-Hyperlink definieren	252
8.3	Benannte Anker für interne Verweise.	254
8.4	Imagemaps für Bildverweise	255
8.5	Sprungmenü und -listen.	257
	Ein Sprungmenü erstellen	258
	Das Sprungmenü bearbeiten	260
8.6	Rollover-Effekte mit Bildern	263
	Ein Rollover-Bild zuweisen	264
	Das Rollover-Bild ändern	265
8.7	Navigationsleisten mit Orientierung	266
	Navigationsleiste erstellen	266
	Navigationsleiste bearbeiten	268
8.8	Null- und Skript-Hyperlinks	269
8.9	URL-Parameter für den Daten-Transfer	270
8.10	Hyperlinks prüfen und verwalten.	270
8.11	Zugängliche, benutzerfreundliche Links	272
Kapitel 9	Formulare für den Kontakt	275
9.1	Ein Formular erstellen	275
	form-Tag einfügen	275
	Barrierefreie Formulare erstellen	276
	Formularelemente für besondere Aufgaben	284
9.2	Zusammenfassung: Formularelemente	286
9.3	Formulare gestalten	287
9.4	Formulare verarbeiten	288

Inhalt

Kapitel 10	Sound und Vision	291
10.1	Generische Objekte: <embed> und <object>	291
	Attribute von Plug-ins und ActiveX	292
	Medien in Dreamweaver wiedergeben	294
10.2	Spezifische Medienobjekte einbinden	294
	Flash für vielfältige Einsatzmöglichkeiten	296
	Shockwave: Filme integrieren	308
	Sonstige Medien einbinden	308
10.3	Applets: Java-Anwendung integrieren	311

Teil 4	CSS & Code	313
Kapitel 11	Design mit CSS	315
11.1	CSS-Speicherorte	316
11.2	Arten von Stylesheets	316
	Klassen dokumentintern verwenden	317
	HTML-Tags neu definieren	319
	Kontext-Selektoren	320
	Kurzschrift	321
11.3	CSS erstellen und anwenden	322
	Ein neues Stylesheet definieren	324
	Anwendungsbeispiele	327
	Externe CSS-Datei anfügen	337
	CSS-Regeln auf Elemente anwenden	339
	Vorhandene Stile bearbeiten	340
	Entwurf mit temporären Stylesheets	343
	CSS-Layouts in die Auswahlliste einfügen	344
11.4	Konflikte: Cascading und Vererbung	344
Kapitel 12	Code erstellen und bearbeiten	347
12.1	In der Codeansicht arbeiten	347
	Codetipps nutzen	348
	Quick Tag Editor: Code erstellen und ändern	350
	Codefragmente anwenden und speichern	351
	Arbeiten mit Bibliotheken	353
	Kommentare einfügen und bearbeiten	358



12.2	Ansichten und Code ausblenden	360
	Dokumentspezifische Ansichtsoptionen	360
	Code ein- und ausblenden	361
12.3	Voreinstellungen für Code	362
	Codeformat	363
	Codehinweise	364
	Code umschreiben	365
	Externe Editoren einsetzen	366
	Farbe für Code	366
12.4	Code optimieren	367
	Validator: Code überprüfen	367
	XHTML-Kompatibilität und Code-Optimierung	369
	Zugänglichkeit prüfen und Site-Berichte	371
	Browserkompatibilität prüfen	372

Teil 5 Vorlagen & Frames 375

Kapitel 13	Mit Vorlagen arbeiten	377
13.1	Vorlage speichern	377
	Bearbeitbare Bereiche festlegen	379
	Wiederholender Bereich für Daten	382
	Bearbeitbare Attribute bestimmen	383
	Optionale Bereiche anzeigen und bearbeiten	385
13.2	Dokument mit Vorlage verknüpfen	386
	Verknüpfte Vorlage austauschen	388
	Dokument von der Vorlage lösen	389
	Dokument aktualisieren	389
	Verschachtelte Vorlagen erstellen	390
	Bereiche in den Webseiten bearbeiten	391
13.3	Verwaltung von Elementen	392
	Favoriten bestimmen und Liste bearbeiten	393
	Bibliothekselemente erstellen und anwenden	396
	Server-Side Include (SSI)	398
Kapitel 14	Frames verwenden	399
14.1	Frameset und Frames erstellen	400
	Vordefinierte Frameset-Vorlagen verwenden	401
	Frames individuell erstellen	404

Inhalt

	Frameset und Frames speichern	405
	Frames löschen	405
14.2	Eigenschaften und Attribute bestimmen	406
	Frameset auswählen und bearbeiten	406
	Frame auswählen und bearbeiten	408
14.3	Navigation innerhalb vom Frames	410
14.4	Barrierefreie, webtaugliche Frames	411

Teil 6 Interaktivität, Datenbanken & Spry

413

Kapitel 15	Verhalten mit JavaScript	415
15.1	Das Bedienfeld Verhalten erkunden	415
15.2	Alternativversion ohne Skript definieren	417
15.3	Anwendungsbeispiele	417
	Grafiken: Rollover und Preload	418
	Rollover für Tabellen	419
	Elemente ein- und ausblenden	420
	Weitere Objekt-Attribute ändern	421
	AP-Elemente ziehen	422
	Dokumente in Frames laden	423
	Fenster mit bestimmten Attributen öffnen	426
	Vorhandene Popup-Menüs bearbeiten	428
	Plug-ins überprüfen und Medien wiedergeben	430
	Browser überprüfen	432
	Skripte für Formulare und Formularelemente	433
Kapitel 16	Dynamische Webseiten	437
16.1	Technologien – ein grober Überblick	438
	Der Webserver	438
	Das Datenbankmanagementsystem (DBMS)	439
	Anwendungsserver und Programmiersprache	439
16.2	XAMPP als Testsystem installieren	441
	Root-Verzeichnis anlegen	443
	phpMyAdmin einrichten	444
	MySQL-Datenbank mit phpMyAdmin erstellen	446
16.3	Testserver konfigurieren	450



16.4	Datenbankabfrage definieren	453
	Verbindung zur Datenbank einrichten	453
	Datensatzgruppen anzeigen.	455
16.5	Interaktive Datenbankrecherche	462
	Suchformular mit einem Parameter	462
	Komplexe Datenbankabfrage	464
16.6	Dateneingabe und -aktualisierung	466
	Neue Daten eingeben.	466
	Bestehende Daten bearbeiten und entfernen	468
16.7	Benutzer-Authentifizierung	471
	Passwortschutz einrichten	471
	Registrierungsformular erstellen	472
	Anmeldung und Authentifizierung	473
Kapitel 17	Spry und XML einsetzen	475
17.1	Mit Spry-Widgets arbeiten	475
	Die Struktur des Widgets bearbeiten	477
	Das Format des Widgets ändern	479
	Weitere Widgets	480
17.2	Effekte für HTML-Elemente definieren.	484
17.3	Spry-Überprüfung von Formularelementen	486
	Textfeld mit wichtigen Informationen.	486
	Textbereich: Nachricht eingeben	489
	Auswahl eines Listenwerts.	490
	Kontrollkästchen: Option auswählen	492
17.4	Spry-Datensätze und XML	493
	Spry-Datensatz definieren	493
	Spry-Bereich und -Objekte integrieren	495
	XML-Daten mit XSLT formatieren	499
Teil 7	Site optimieren & veröffentlichen	505
Kapitel 18	Feinschliff: Seiten optimieren	507
18.1	Meta-Informationen einsetzen	507
	Beschreibung und Schlüsselwörter.	508
	Sonstige meta-Tags	508
	Vorhandene meta-Tags im Entwurf Fenster bearbeiten	510

Inhalt

	Wissenswertes über Suchmaschinen.	511
	meta-Tags für die Verarbeitung im Browser	511
18.2	Checkliste: Qualität der Site verbessern	512
Kapitel 19	Site veröffentlichen	515
19.1	Remote-Site einrichten.	515
	FTP (File Transfer Protocol)	516
	Lokales Netzwerk.	518
	WebDAV, RDS und SourceSafe-Datenbank	518
19.2	Dateien bereitstellen und herunterladen.	518
	Dynamische Daten: Geheime Verbindungen	520
	Datei ohne Site-Definition übertragen	522
19.3	Teamarbeit: Ein- und Auschecken	524
19.4	Dateien synchronisieren	525

Teil 8 Anhang 529

Anhang A	Die DVD zum Buch	531
Anhang B	Was ist neu?	533
Anhang C	Dreamweaver anpassen & erweitern	535
C.1	Neukonfiguration – eine Übersicht	535
C.2	Beispiel: Favoritenleiste konfigurieren	536
C.3	Dialogfenster und Menüs anpassen	537
C.4	Erweiterungen installieren und verwalten	539
Anhang D	Literatur, URLs & Downloads	541
D.1	Allgemeine Informationen	541
D.2	Datenbanken, Programmiersprachen, XML	542
D.3	Wichtige deutschsprachige Suchmaschinen	543
D.4	Software für die Suchmaschinen-Anmeldung	543
Anhang E	Wichtige Maßeinheiten	545

Anhang F	Referenz: MySQL und SQL	547
Anhang G	Klassen-IDs für Medienobjekte	551
Anhang H	JavaScript-Ereignisse	553
Anhang I	Glossar	555
	Index	559