

Inhalt

1	Einleitung	13	3.6.5	Schritt: Aufbereitung der Abstandsdateien	29
1.1	Veranlassung	13	3.7	(Hypothetischer) Kalibrierfaktor	29
1.2	Zeitlicher Ablauf	13	3.8	Kombination von Geschwindigkeitskorrektur und (hyp.) Kalibrierfaktor	29
2	Stand des Wissens	13	4	Berechnung der Prüfverfahrenspräzision	30
2.1	Allgemeine Statistikgrundlagen	13	4.1	Allgemeines	30
2.2	Bestimmung der Präzision eines Prüfverfahrens durch Ringversuche	14	4.2	Berechnungsvorbereitung	30
2.2.1	Begriffsabgrenzung	14	4.2.1	Berücksichtigte Messfahrten	30
2.2.2	Prüfstellen	14	4.2.2	Berücksichtigte Messabschnitte	31
2.2.3	Prüfvorschrift	14	4.2.3	Abstandskriterium	31
2.2.4	Messobjekt	14	4.3	Berechnungsläufe	32
2.2.5	Messniveaus	14	5	Auswertung, Ergebnisse und Ausblick	33
2.2.6	Auswertung von Ringversuchen	14	5.1	Allgemeines	33
2.2.7	Interpretation der statistischen Werte	15	5.2	Berücksichtigung gleicher Anzahl an Messfahrten je Betreiber	33
2.2.8	Auswertung	16	5.3	Veränderung der Geschwindigkeitskorrektur	33
2.3	Das Messverfahren SCRIM	17	5.4	Einführung eines (hypothetischen) Kalibrierfaktors zum Ausgleich systematischer Fehler	33
2.3.1	Allgemeines	17	5.5	Beachtung des Abstandskriteriums	34
2.3.2	Einflussgrößen auf Messwerte und Präzision	18	5.6	Streichung einer Prüfstelle	34
2.4	Ergebnisse der Vorversuche („alte Ringversuche“)	20	5.7	Zusätzliche Untersuchungen zum Reifeneinfluss	35
3	Methodik und Durchführung	21	5.8	Interpretation der Ergebnisse und Ausblick	35
3.1	Allgemeines	21	Literaturverzeichnis		36
3.2	Prüfvorschrift und Messanweisung	21	Anlagen		39
3.3	Technische Zusatzeinrichtung und Abstandsmess-System	22			
3.4	Anwendung der Ringversuchsmethodik	23			
3.4.1	Allgemeines	23			
3.4.2	Messwerte und Messergebnisse	24			
3.4.3	Prüfstellen	24			
3.4.4	Messobjekte, Messniveaus, Streckenauswahl	24			
3.5	Durchführung des Ringversuchs	25			
3.5.1	Ablauf und Organisation	25			
3.5.2	Beobachtungen während des Ringversuchs	26			
3.5.3	Datenformat und Datenübergabe	26			
3.6	Datenaufbereitung	26			
3.6.1	Schritt: Änderung der Namensgebung	26			
3.6.2	Schritt: Vereinheitlichung der Dateistruktur	26			
3.6.3	Schritt: Plausibilitätskontrolle	28			
3.6.4	Schritt: Geschwindigkeitskorrektur	28			