

Inhalt

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Buch bzw. * Ergänzungslieferung	Spiel-Nr.
Klasse 1 Zahlbereich bis 10: – Zahlbegriff	Zahlen bis 9	Puzzle	4.13	1.1.1.1
	Zahlen bis 9	Domino	4.14	1.1.1.2
	Zahlen bis 6	Ausmalen	*	1.1.1.3
	Zahlen bis 6	Würfelspiel	*	1.1.1.4 ¹⁾
	Zahlen von 0 bis 5	Zuordnungsquartett	*	1.1.1.5
	Zahlen von 0 bis 10	Domino	*	1.1.1.6
	Vorgänger/Nachfolger	Puzzle	*	1.1.1.7
– Addition	$a + b = \square$	Puzzle	4.15	1.1.2.1
		Domino	4.16	1.1.2.2
		Ausmalen	4.17	1.1.2.3
	$a + \square = c$	Ausmalen	4.18	1.1.2.4
	$\square + \square = 7$	Ausmalen	4.19	1.1.2.5
	$\square + \square = 8$	Ausmalen	4.20	1.1.2.6
	$\square + \square = 9$	Ausmalen	4.21	1.1.2.7
		Bildpaare	4.22	1.1.2.8
	$a + b = \square$	Würfelpuzzle	4.23	1.1.2.9
	mehrere Gleichungen zu einem Ergebnis	Zuordnungsquartett	4.24	1.1.2.10
– Subtraktion	$a - b = \square$	Puzzle	4.25	1.1.3.1
		Domino	4.26	1.1.3.2
		Ausmalen	4.27	1.1.3.3
	$a - \square = c$	Puzzle	4.28	1.1.3.4
	$\square - \square = 3$	Bildpaare	4.30	1.1.3.5
	$a - b = \square$	Würfelpuzzle	4.29	1.1.3.6
	mehrere Gleichungen zu einem Ergebnis	Zuordnungsquartett	4.31	1.1.3.7
– Ordinalzahl		Puzzle	4.33	1.1.4.1
		Verbinden von Punkten	*	1.1.4.2
– Operative Übungen	$a \pm b = \square$	Domino	4.32	1.1.6.1
	$a \pm b = \square$	Puzzle	*	1.1.6.2
	$a \pm b \pm c = \square$	Würfelspiel	*	1.1.6.3
	$a \pm b = \square$	Irrgarten	*	1.1.6.4

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Buch bzw. * Ergänzungslieferung	Spiel-Nr.
Zahlbereich bis 20: – Erweiterung des Zahlenraumes	gerade Zahlen	Ausmalen	4.38	1.2.1.1
	$aZ bE = \square$	Domino	*	1.2.1.2
	ungerade Zahlen	Irrgarten	*	1.2.1.3
– Addition	+ 3	Bilder aus Punkten	4.40	1.2.2.1
	$a + b = \square$	Würfelspiel		1.2.2.2
	$a + b = \square$	Puzzle	*	1.2.2.3
– Subtraktion	- 2	Bilder aus Punkten	4.39	1.2.3.1
– Zehnerübergang ²⁾	$a + b > 12$	Ausmalen	4.42	1.2.4.1
	$a \pm b = \square$	Rechenfeld		1.2.4.2
		Puzzle		1.2.4.3
	$a \pm b = \square$	Puzzle		1.2.4.4
	Leerstelle wandert	Domino	.	1.2.4.5
	$a + b = \square$	Ausmalen	*	1.2.4.6
	$a \pm b = \square$	Geheimschrift	*	1.2.4.7
	$a \pm b = \square$	Schwarzer Peter	*	1.2.4.8
	$a - b = \square$	Domino	*	1.2.4.9
	$a \pm b = \square$	Puzzle	*	1.2.4.10
	$a + b = \square$	Ausmalen	*	1.2.4.11
– Ordnungszahlen	Vorgänger	Bilder aus Punkten	4.34	1.2.5.1
		Domino	*	1.2.5.2
		Geheimschrift	*	1.2.5.3
– Verdoppeln und Halbieren	verdoppeln	Domino	4.36	1.2.7.1
	halbieren	Geheimschrift	4.37	1.2.7.2
– Relationen	$\square < 13, \square > 14$	Ausmalen	4.35	1.2.8.1
	$a + b > 15$	Ausmalen	4.41	1.2.8.2
	$a + b > 12$	Ausmalen	4.42	1.2.8.3
– Operative Übungen	$a \mp b \pm c = \square$	Domino		1.2.9.1
	$a \pm b \pm c \pm d = \square$	Ausmalen	*	1.2.9.2
	$a \pm b = c \pm d$	Bilder aus Punkten	*	1.2.9.3
	$a + b = \square$	Domino	*	1.2.9.4
Zehnerzahlen bis 100:	$\square > 40$	Ausmalen	*	1.3.1.1
– Erweiterung des Zahlenraumes	ordnen	Domino	*	1.3.1.2
– Addition	$a + \square = 100$	Puzzle	4.43	1.3.2.1
	$d = \square + b + c$ Leerstelle wandert	Ausmalen	4.44	1.3.2.2

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Buch bzw. *Ergänzungslieferung	Spiel-Nr.
- Subtraktion	$a - b = \square$	Geheimschrift	4.45	1.3.3.1
- Operative Übungen	$a \pm b \mp c = \square$	Puzzle	*	1.3.4.1
	$\text{verdoppeln} \pm c = \square$	Irrgarten	*	1.3.4.2
		Zahlenbaum	*	1.3.4.3
Rechnen mit Größen:	Geld; +, -	Domino	*	1.4.1.1
	Geld u. Zeit; ordnen	Domino	*	1.4.1.2
	Geld; +	Puzzle	*	1.4.1.3 ³⁾
	Geld; ergänzen	Domino	*	1.4.1.4
	Zeit; analog/digital	Puzzle	*	1.4.2.1
	Zeit; ordnen	Bilder aus Punkten	*	1.4.2.2
Geometrie:	Körper und Flächen zuordnen	Puzzle	*	1.5.1
	rechts, links, oben, unten	Bilder aus Punkten	*	1.5.2
	$\Delta, \square, \bigcirc$	Formentausch	*	1.5.3
	innen, außen, offen, geschlossen	Zuordnungsquartett	*	1.5.4

Klasse 2

Zahlbereich bis 100:

- Zahlen bis 100 und Durchgliederung	Zehner und Einer	Ausmalen	4.46	2.1.1.1
	Zahlen von 1–100	Bilder aus Punkten	4.47	2.1.1.2
	$aZ, bE = \square$	Domino	4.48	2.1.1.3
- Addition/Subtraktion				
ohne Zehnerüberschreitung	$a \pm b = \square$	Irrgarten	4.55	2.1.2.1.1
	$a \pm \square = c$	Geheimschrift	4.50	2.1.2.1.2
mit Erreichen der Zehnerzahlen	$a \pm b = \square$	Puzzle	4.56	2.1.2.1.3
	$a \pm b = \square$	Puzzle	4.51	2.1.2.2.1
	$a \pm b = \square / a \pm \square = c$	Bilder aus Punkten	4.49	2.1.2.2.2
	+ 2	Irrgarten	4.59	2.1.2.2.3

Lerninhalt	Aufgabentyp	Spielform	Buch bzw. * Ergänzungslieferung	Spiel-Nr.
<i>mit Zehnerüberschreitung</i>	$a + b = \square$	Ausmalen	4.52	2.1.2.3.1
	$a - b = \square$	Ausmalen	4.53	2.1.2.3.2
	$a \pm b = \square$	Bildpaare	4.54	2.1.2.3.3
	$a + b = \square$ b zweistellig	Bilder aus Punkten	4.57	2.1.2.3.4
	$a - b = \square$ b zweistellig	Geheimschrift	4.58	2.1.2.3.5
	+ 4	Irrgarten	4.60	2.1.3.3.6
- Verdoppeln und Halbieren		Domino	4.61	2.1.3.1