

Inhalt

Das Konzept „Lernmodul“	4
Vorwort	4
Baustein 1 – Klänge	5 - 18
Klänge erzeugen	5
Experimentieren	5
Mit der Stimme experimentieren	5
Klangfelder erstellen	5
Geräusche-Orchester	6
Klänge erkennen	8
Klangarten	8
Grundtöne	9
Klänge notieren	11
grafische Notation	11
Klangbeispiel: Die Elemente „Feuer, Wasser, Erde, Luft“	12
Boomwhacker	13
traditionelle Notation	15
Baustein 2 – Harmonie & Rhythmus	19 - 25
Harmonie	19
Zweiklänge	19
Dreiklänge	22
Rhythmus	24
Notation	24
Baustein 3 – Songs & mehr	26 - 57
Lieblingstiere – ab Klasse 2	26
Lass uns spielen! – ab Klasse 3	28
Sunshine Reggae – ab Klasse 4	30
The Wellerman – ab Klasse 5	33
Dvořák meets Schubert – ab Klasse 5	37
<u>Erhöhte Anforderungen:</u>	
Tage wie diese – ab Klasse 7	42
All you Zombies – ab Klasse 7	50
Lösungen	58