

Inhalt

1 Vom Minecraft' zum Mod-Meister	11
Genug von Vanilla Minecraft?	12
Warum dieses Buch?	13
Wer wir sind	15
2 Modpacks	17
Was sind Modpacks?	18
Das Modpack zum Buch	23
3 Modpack-Launcher	25
Was ist ein Modpack-Launcher?	26
Welche Modpack-Launcher gibt es?	26
Launcher-Vergleich	42
4 Start – so beginnst du, mit einem Modpack zu spielen	45
Erst mal alles wie immer	46
Bauplatz optimal planen	49
Erzverdopplung und Energie	52
Nahrungsversorgung sichern	54
Bessere Werkzeuge für bessere Werkstoffe	55
Ab in den Nether	59
Das beste Werkzeug	60
Rohstoffe abbauen leicht gemacht	62
Energie!	64
Vollautomatisches Lagersystem	66
Die beste Verarbeitung von Erzen	68
Mehr Strom, mehr Spaß	70
Automatische Farmen – vom Weizen bis zum Baum ...	72
Jetzt bist du dran	77

5 Nützliche kleine Helfer	79
JEI, der Rezepte-Guru	80
Inventory Tweaks – Items auf Knopfdruck sortieren ...	84
Fast Leaf Decay – ein Muss für jeden Holzfäller	85
 6 Tinkers' Construct – bessere Werkzeuge	
gibt es nicht	87
Auswahl für alle! Neue Werkzeuge und Waffen	88
Deine eigene Schmelzerei!	91
Modifizier	92
Werkzeuge	99
Waffen	102
Der größte Ofen!	107
Alle Flüssigkeiten in einem Tank	109
Neue Inseln – die WorldGen in Tinkers' Construct	112
 7 EnderIO – für alle etwas dabei	115
Was kann EnderIO?	116
Diese Items solltest du kennen	116
Maschinen und Konstruktionen von EnderIO	125
 8 Thermal Expansion – wahnsinnig	
schnelle Produktion	153
Thermal Expansion – schnelle Maschinen	154
Die wichtigsten Werkzeuge und Items	154
Thermal Dynamics – Transporte hier entlang	178
Thermal Foundation – Rohstoffe und Werkzeuge	186
 9 Endlich mehr Platz!	195
Die Iron Chest – besser als jede normale Truhe	196
Storage Drawers – Schubladen für alle	199
Applied Energistics 2	206
ME-System, wir kommen	212

10 Mit Dekoration ist alles schöner!	233
BiblioCraft – willkommen in der Bibliothek	234
Die Chisel – so machst du mehr aus einem Block	239
Chisels and Bits – grenzenlose Kreativität	244
11 Extra Utilities 2 – so viele coole Dinge	259
Was gibt es Neues?	260
GP-Produktion	260
Der Angel Ring – endlich fliegen	265
Besondere Dimensionen	267
Die Quantum Quarry – Rohstoffe aus dem Nichts	268
Der Terraformer – ich mach die Welt, wie sie mir gefällt	270
Aus allem Strom machen – mit Generatoren	274
Der Indexer – das kleine ME-System	277
Die Player Chest – nie mehr volle Taschen	278
Weitere nützliche Items aus Extra Utilities 2	279
12 Extreme Reactors	283
Mehr Energie	284
Passiv gekühlter Reaktor	285
Reaktorsteuerung	290
Aktiv gekühlter Reaktor	292
13 Immersive Engineering – die größten und schönsten Maschinen	301
Was ist so toll an Immersive Engineering?	302
Energie erzeugen	305
Bzzzt – Kabel für die Energie	308
Richtige Generatoren – mehr Strom erzeugen	316
Einfache und kleine Maschinen	325
Schwere Maschinen	341
Silos, Tanks und mehr	349
Mehr Tools und Spielereien	351

14 Industrial Foregoing -

Item-Sammelkunde	357
Viele Namen, gleicher Inhalt	358
Kleine Maschinenkunde – das Interface	359
Das braucht jede Maschine – Plastic	360
Die Baum- und Pflanzenfarmen von Industrial Foregoing	362
So holst du mehr aus der Baum- bzw. Pflanzenfarm heraus	365
Nichts für Vegetarier – Tierfarmen	368
Auch aus der Tierfarm holst du mehr heraus	372
Der Laser Drill – Rohstoffe aus dem Nichts	374
Eine Mobfarm mit Industrial Foregoing	375
Maschinen für und gegen Verzauberung	378
Der Resource Fisher – Angeln macht endlich wieder Spaß	380
Die Black Hole Unit – unendlich viel Platz im schwarzen Loch	381
Interessante Energieerzeugung	381
Was es sonst noch so gibt	385

15 Draconic Evolution

Drachen!	392
Die stärksten Tools und Werkzeuge	396
Draconic Tools und Rüstungen – alles noch besser	402
Rüstungen	403
Fusion Crafting	404
Energy Network	408
Energy Storage – der Megaball	413
Draconic Chest	417
Dislocator	420
Der gefährlichste Reaktor überhaupt	421
Weitere nützliche Maschinen und Gadgets	426

16 Jetzt kommt alles zusammen -

Mods kombinieren	433
Alles auf einmal	434
Es beginnt mit einem ME-System	434
Storage Drawers und das ME-System	437
Quantum Quarry – unendlich viele Rohstoffe	438
Automatische Erzverarbeitung	441
Black Hole Units richtig anlegen	442
Wohin mit dem Müll?	444
Autocrafting – Crafting auf Bestellung	445
Rainbow Generator	451
Modifikationen können auch schön sein	455

17 Was machen die, die schon alles haben?

Das Endspiel	459
Modbeginner to Modmaster	460
Schon alle Mods durch?	460
Bauwerke auf die maximale Größe bringen	461
Alles haben, alles sammeln	463
Neu machen oder upgraden?	464
Und jetzt du!	469
 Index	 470