

Inhalt

Vorwort.....	7
Einleitung.....	9
1 Sucht.....	11
1.1 Definition und diagnostische Kriterien.....	11
1.2 Krankheitsverständnis.....	13
1.3 Sucht und Migration.....	18
1.4 Sucht und Traumatisierung.....	19
1.5 Sucht und Männlichkeit.....	21
2 Personenzentriertes Verständnis von Suchterkrankungen.....	25
2.1 Suchtdynamik.....	26
2.2 Grundsätzliches zu Komorbidität, der Beschreibung des Selbstkonzeptes und der Inkongruenzkonstellation.....	29
3 Glücksspielsucht.....	30
3.1 Beschreibung des Phänomens.....	30
3.2 Besondere Behandlungsaspekte.....	36
3.3 Personenzentriertes Krankheitsverständnis.....	46
3.4 Personenzentrierte Behandlung der Glücksspielsucht.....	49
3.5 Fallvignette Herr V.....	62
4 Internet-, Online- und Mediensucht.....	68
4.1 Beschreibung des Phänomens.....	68
4.2 Gaming, Streaming, Surfen.....	74

4.3	Personenzentriertes Krankheitsverständnis	79
4.4	Besondere Behandlungsaspekte.	81
4.5	Personenzentrierte Behandlung des Gamens, Surfens und Streamens .	85
4.6	Fallvignette Herr C.	96
5	Sexsucht	102
5.1	Beschreibung des Phänomens	102
5.2	Personenzentriertes Krankheitsverständnis	110
5.3	Besondere Behandlungsaspekte.	111
5.4	Personenzentrierte Behandlung der Sexsucht.	112
5.5	Fallvignette Herr A.	116
6	Kaufsucht	125
6.1	Beschreibung des Phänomens	125
6.2	Personenzentriertes Krankheitsverständnis	129
6.3	Besondere Behandlungsaspekte.	130
6.4	Personenzentrierte Behandlung der Kaufsucht.	131
6.5	Fallbeispiel Frau A	135
7	Gruppentherapie.....	145
7.1	Personenzentrierte Gruppentherapie	147
7.2	Die unterschiedlichen Lebenswelten von Glücksspielsüchtigen und Gamer:innen.	149
	Zum Schluss.....	152
	Literatur	153
	Sachregister.....	158