

		Seite
	Vorwort	4
<b>1</b>	Was ist Programmieren?	5
	Was macht ein Programmierer?	
<b>2</b>	Die Geschichte des Programmierens	6
	Wie alles begann	
<b>3</b>	Wichtige Meilensteine in der Programmierung	7
	Programmiersprachen im Überblick	
<b>4</b>	Programmierung und Programmiersprachen – Quiz	8
<b>5</b>	Rechner und Netze	9-10
	Der Rechner und seine Funktion	
	Was ist ein Programm?	
	Was ist ein Netzwerk	
<b>6</b>	Rechner und Netze – Quiz	11
<b>7</b>	Was sind Algorithmen?	12-13
<b>8</b>	Algorithmen – Quiz	14
<b>9</b>	Daten und Codierung	15
<b>10</b>	Informationsgesellschaft und Datensicherheit / Variablen	16
<b>11</b>	Was ist Scratch?	17
	Der Programm-Aufbau	
	Scratch – erste Schritte	18
	Deine Figur lernt laufen	
	Scratch – Schleifen erstellen	19
	Programme in Scratch speichern	
	Scratch – Aufgaben und Quiz	19-21
<b>12</b>	Was ist Python?	22
	Python lernen: Wie beginnen? / Textausgabe	23
	Python lernen: Rechnen	24
	Python lernen: Zeichnen mit der Schildkröte	25
	Python lernen: Speichern	26
	Python – Quiz	27
<b>13</b>	Was ist HTML?	28
	HTML-Tags und -Elemente	
	Die wichtigsten HTML-Tags im Überblick	29
	HTML-Attribute	30
	Meine erste HTML-Seite	31-36
	Der Titel der Seite – Der Körper der Seite – Inhalt einfügen –	
	Listen einfügen – Bilder einfügen – Verlinkungen einfügen	
	HTML – Quiz	37
<b>14</b>	Teste dein Wissen – Kreuzworträtsel	38
	Teste dein Wissen – Multiple Choice	39
<b>15</b>	Scratch-Übung „Fang den Fisch“	40-42
	Scratch-Übung „Zahlen raten“	43-49
<b>16</b>	Lösungen	50-54