

	Vorwort	4
1	Was ist Programmieren?	5
	Was macht ein Programmierer?	
2	Die Geschichte des Programmierens	6
	Wie alles begann	
3	Wichtige Meilensteine in der Programmierung	7
	Programmiersprachen im Überblick	
4	Programmierung und Programmiersprachen – Quiz	8
5	Rechner und Netze	9-10
	Der Rechner und seine Funktion	
	Was ist ein Programm?	
	Was ist ein Netzwerk	
6	Rechner und Netze – Quiz	11
7	Was sind Algorithmen?	12-13
8	Algorithmen – Quiz	14
9	Daten und Codierung	15
10	Informationsgesellschaft und Datensicherheit / Variablen	16
11	Was ist Scratch?	17
	Der Programm-Aufbau	
	Scratch – erste Schritte	18
	Deine Figur lernt laufen	
	Scratch – Schleifen erstellen	19
	Programme in Scratch speichern	
	Scratch – Aufgaben und Quiz	19-21
12	Was ist Python?	22
	Python lernen: Wie beginnen? / Textausgabe	23
	Python lernen: Rechnen	24
	Python lernen: Zeichnen mit der Schildkröte	25
	Python lernen: Speichern	26
	Python – Quiz	27
13	Was ist HTML?	28
	HTML-Tags und -Elemente	
	Die wichtigsten HTML-Tags im Überblick	29
	HTML-Attribute	30
	Meine erste HTML-Seite	31-36
	Der Titel der Seite – Der Körper der Seite – Inhalt einfügen –	
	Listen einfügen – Bilder einfügen – Verlinkungen einfügen	
	HTML – Quiz	37
14	Teste dein Wissen – Kreuzworträtsel	38
	Teste dein Wissen – Multiple Choice	39
15	Scratch-Übung „Fang den Fisch“	40-42
	Scratch-Übung „Zahlen raten“	43-49
16	Lösungen	50-54