

INHALTSVERZEICHNIS

Spielgrundlagen	11
Charakter- und Welterstellung	12
Spielmodus.....	12
Charaktererstellung	12
Welterstellung.....	14
Seeds der Welten	16
Mehrspieler	18
Ein Spiel erstellen	18
Einem Spiel beitreten.....	19
PvP oder Koop	20
Besonderheiten.....	21
Der Reisemodus	22
HUD	24
Inventar.....	25
Leben, Mana und Karte.....	27
Craftingmenü	28
Ausrüstung	28
Spielmechanismen	31
Crafting.....	31
Drops	31
Kauf.....	32
Lebenszyklus	32
Mana	34
Glück.....	35
Zeit- und Tagesverlauf.....	36

Geld regiert die Welt	38
Wozu braucht man Geld?	38
Schnell Geld machen – Pre-Hardmode.....	38
Schnell Geld machen – Hardmode.....	39
Wie du am besten an Erze kommst	40
Angeln	42
Mechanik.....	42
Kisten	43
Der Start ins Spiel	44
Deine ersten Tage.....	45
Wie geht es weiter?	52
<u>Spielfortschritt</u>	<u>53</u>
Der Zyklus des Fortschritts	54
Empfohlene Bossabfolge	55
Die Erzprogression	56
Klassen	57
Nahkampfklasse (Melee)	57
Fernkampfklasse (Ranged)	58
Magierklasse (Magic)	58
Beschwörerklasse (Summoner)	59
Pre-Hardmode	60
Pre-Bosse.....	60
Pre-Fleischwand.....	62

Hardmode	63
Pre-Mechanische Bosse	64
Pre-Plantera	66
Pre-Golem	67
Pre-Mondinvasion.....	68
Pre-Mondherr	69
Endgame.....	70

Der Aufbau der Welt 71

Ebenen	72
Weltraum.....	72
Oberfläche.....	72
Untergrund.....	74
Höhlen	74
Unterwelt.....	75

Biome	76
Prozedurale Weltgenerierung.....	76
Hardmode – alles wird anders.....	77

Liste der Biome	78
Wald	78
Wüste.....	79
Tundra	80
Dschungel	81
Ozean.....	82
Verlies.....	82
Pilzbiom.....	83
Minibiome	84

Von Gut und Böse	88
Das Verderben	89
Das Purpur	90
 NPCs und Händler	 99
Umherwandernde NPCs	101
Handelsreisender	101
Skeletthändler	101
Der alte Mann.....	101
 Stadt-NPCs	 102
Zufriedenheit der NPCs	102
Häusle bauen	104
Liste aller NPCs	107
Stadt-Schleime	116
Stadt-Haustiere	117
Stat-Boni	117
 Pylone	 119
Pylone kaufen.....	119
Pylone nutzen	119
 Händler	 121
Mondphasen	121
Pre-Hardmode.....	121
Hardmode.....	155

Ausrüstung 163

Waffen 164

Nahkampf	166
Fernkampf	171
Magie	174
Beschwörung.....	175
Andere.....	179

Accessoires / Zubehör 180

Crafting auf höchstem Niveau 181

Zenith	181
Muscheltelefon.....	181
Zenith-Craftingbaum.....	182
Muscheltelefon-Craftingbaum	184

Pets 185

Gewöhnliche Haustiere	185
Licht-Haustiere	186

Mounts 187

Pre-Hardmode.....	188
Hardmode.....	189

Rüstungen 191

Pre-Hardmode.....	192
Hardmode ohne Spezialisierung.....	195
Hardmode mit Spezialisierung.....	197

Crafting 201

Basics 202

Eine Basis bauen 204

Wozu eine Basis bauen? 204

Ausstattung der Basis 204

Crafting-Stationen 205

Pre-Hardmode 205

Hardmode 207

Tränke 208

Heil- und Mana-Tränke 209

Tränke mit Buffs 210

Fläschchen 216

Essen und Getränke 217

Nahrung-Buffs 217

Getränke-Buffs 218

Monster und Kämpfe 219

Warum kämpfen? 220

Monster-Spawn-Regeln 222

Bosse 224

Auge von Cthulhu 224

Schleimkönig 226

Weltenfresser (nur in Welten mit Verderben) 228

Gehirn von Cthulhu (nur in Welten mit Purpur) 230

Bienenkönigin 232

Skeletron	234
Rehklop	236
Fleischwand	238
Schleimkönigin	240
Der Zerstörer	242
Die Zwillinge (Retinazer & Spazmatism)	244
Skeletron Prime.....	246
Plantera.....	248
Golem	250
Kaiserin des Lichts	252
Herzog Fischron.....	254
Irrer Kultist	256
Mondherr	258

Events 260

Friedliche Events	260
Wetterbedingte Events.....	260
Pre-Hardmode-Events	262
Hardmode-Events	267

Boss-Arena 274

Die Box-Arena.....	274
Langgezogene Arena.....	276
Verbesserungen für deine Arena	278

Schimmer-Kurzübersicht 280
