

# INHALT

<b>8</b>	Zaubertisch	<b>22</b>	Außenposten-Turm
<b>9</b>	Wandernder Zombie	<b>24</b>	Gute alte Truhe
<b>10</b>	Mikro-Biome	<b>25</b>	TNT-Kugel
<b>12</b>	Schatzkarte	<b>26</b>	Starker Freund
<b>13</b>	Auge in Auge mit Kreaturen	<b>27</b>	Diamantschwert
<b>14</b>	Riesenpilzhaus	<b>28</b>	Blöcke bauen
<b>16</b>	Bombastisches Baumhaus	<b>30</b>	Holprige Fahrt
<b>17</b>	Mikro-Himmelsinsel	<b>32</b>	Funkelnde Geode
<b>18</b>	Minen-Eingang	<b>33</b>	Gemäßigter Frosch
<b>20</b>	Eisige Hütte	<b>34</b>	Ein Tag am Strand
		<b>35</b>	Köstlicher Kürbis
		<b>36</b>	Baue dir ein Abenteuer

<b>38</b>	Knifflige Hindernisse	<b>58</b>	Super-Schnüffler
<b>40</b>	Fang des Tages	<b>59</b>	Gackernder Stiftkopf
<b>41</b>	Bauernhof-Freunde	<b>60</b>	Irgendwie fischig
<b>42</b>	Tiefsee-Tauchgang	<b>62</b>	Endschiff
<b>44</b>	Redstone-Block	<b>63</b>	Enderdrache
<b>45</b>	Hurra, ein Hilfsgeist!	<b>64</b>	Skelettschütze
<b>46</b>	Bücherstube	<b>66</b>	Pyramidenrätsel
<b>48</b>	Pflanzenwelt	<b>68</b>	Jagd nach dem Drachen!
<b>50</b>	Besuch beim Waffenschmied	<b>70</b>	Bauanleitung Wasserszene
<b>52</b>	Geheimer Lagerwürfel	<b>74</b>	Nützliche Steine
<b>54</b>	Axolotl im Anmarsch	<b>76</b>	Die Baumeister
<b>56</b>	Creeper-Haus		
<b>57</b>	Voll verhext		