

# Inhalt

Ausführliche Inhaltsverzeichnisse finden sich jeweils an den Anfängen der einzelnen Teile.

<b>Tabellen</b>	<b>XXI</b>
<b>Bilder</b>	<b>XXIII</b>
<b>I Die ersten Schritte</b>	<b>1</b>
1 Einleitung . . . . .	3
2 Hardware . . . . .	9
3 Bedienung . . . . .	13
<b>II Einfache Programme und ihre Bestandteile</b>	<b>27</b>
4 Ein einfaches Programm . . . . .	29
5 Variablen . . . . .	47
6 Symbolische Konstanten . . . . .	73
<b>III Elementare Konstrukte und Datenstrukturen</b>	<b>85</b>
7 Alternativen . . . . .	89
8 Wiederholungen . . . . .	107
9 Reihungen . . . . .	117
10 Verbunde . . . . .	131
<b>IV Prozeduren und abstrakte Datenstrukturen</b>	<b>145</b>
11 Prozeduren . . . . .	147
12 Rekursive Prozeduren . . . . .	171
13 Abstrakte Datenstrukturen . . . . .	185
<b>V Dialogführung und Datenbankzugriffe</b>	<b>211</b>
14 Dialogführung über Bildschirmgerät . . . . .	213
15 Einfügende Datenbankzugriffe . . . . .	239
16 Weitere Datenbankzugriffe . . . . .	257

XIX

*Inhalt*

<b>VI Anhänge</b>	<b>277</b>
A Lösungen . . . . .	279
B Reservierte Wörter . . . . .	307
C Systemkommandos . . . . .	313
D Syntaxdiagramme . . . . .	315
E Glossar . . . . .	329
Literatur . . . . .	335
Stichwörter . . . . .	341