

DER CHARAKTER**7**

Was ist ein Charakter?	7	Ellben.....	20
Erschaffungspunkte	7	Zwerge.....	22
Charaktereigenschaften	7	Barde.....	24
Einen Charakter erschaffen.....	9	Dämmerwanderer.....	26
Charisma	10	Gemeine	28
Geschicklichkeit	11	Krieger	30
Intelligenz.....	12	Schurke	32
Konstitution.....	13	Vitnerweber.....	34
Psyche.....	14	Wildnisläufer	36
Stärke.....	15	Charakterfertigkeiten	38
Wahrnehmung.....	16	Magie und Glaube	38
Zugehörigkeit.....	17	Nebeneigenschaften.....	38
Rassen und Kultur.....	17	Vorgeschichte.....	40
Archetypen	17	Ausrüstung	41
Menschen	18	Erfahrung, Fortschritt und Tod.....	41

FERTIGKEITEN**43**

Fertigkeitswert (FW).....	43	Versorgung.....	61
Disziplinen und Spezialisierungen...	43	Gewerbe (D).....	62
Gewandtheit.....	46	Handwerk (D)	62
Kampfmanöver (D).....	47	Heilung & Arzneien (D).....	62
Körperbeherrschung (D).....	47	Verwaltung (D).....	63
Reitkunst (D)	48	Wissen.....	64
Glaube	49	Bildung (D).....	65
Anrufung (D)	50	Kulturkunde (D)	65
Göttliche Ausrichtung (D)	52	Sprachenkenntnis (D)	65
Göttliche Macht (D).....	52	Völkerkunde (D)	66
Kämpfen	53	Vitnerkunst.....	67
Bewaffneter Kampf (D).....	54	Ruf des Vitner (D)	68
Kampferfahrung (D).....	55	Vitner formen (D)	68
Waffenloser Kampf (D).....	55	Vitner konzentrieren (D)	69
Schattenkünste.....	56	Wildnisleben	70
Beschatten (D)	57	Geographie (D).....	71
Diebstahl (D).....	57	Jagderfahrung (D)	71
Unterhaltung.....	59	Naturkunde (D)	72
Erzählen (D).....	60	Seefahrer (D).....	72
Glücksspiel (D).....	60	Überleben (D)	73
Musik & Tanz (D).....	60		