

# Inhalt

	Wichtige Personen	<b>8</b>
Einleitung	Wie dieses Buch zu mir kam	<b>12</b>
KAPITEL 1	Kindheit: Verlassen und auserwählt	<b>19</b>
KAPITEL 2	Ein seltsames Paar: Die beiden Steves	<b>41</b>
KAPITEL 3	Der Aussteiger: Turn on, tune in ...	<b>53</b>
KAPITEL 4	Atari und Indien: Zen und die Kunst des Game-Designs	<b>65</b>
KAPITEL 5	Apple I: Turn on, boot up, jack in ...	<b>79</b>
KAPITEL 6	Apple II: Der Beginn eines neuen Zeitalters	<b>95</b>
KAPITEL 7	Chrisann und Lisa: Er, der verlassen wurde	<b>111</b>
KAPITEL 8	Xerox und Lisa: Grafische Benutzeroberflächen	<b>119</b>
KAPITEL 9	Börsengang: Ein reicher und berühmter Mann	<b>129</b>
KAPITEL 10	Die Geburt des Mac: You say you want a revolution	<b>135</b>
KAPITEL 11	Reality Distortion Field: Spiel nach eigenen Regeln	<b>145</b>
KAPITEL 12	Das Design: Echte Künstler vereinfachen	<b>153</b>
KAPITEL 13	Der Mac wird gebaut: Der Weg ist das Ziel	<b>165</b>
KAPITEL 14	Auftritt Sculley: Die Pepsi-Herausforderung	<b>179</b>
KAPITEL 15	10 – 9 – 8 ....: Eine Delle im Universum	<b>191</b>
KAPITEL 16	Gates und Jobs: Wenn sich Umlaufbahnen kreuzen	<b>205</b>

KAPITEL 17	Ikarus: What goes up ...	<b>217</b>
KAPITEL 18	NeXT: Der entfesselte Prometheus	<b>253</b>
KAPITEL 19	Pixar: Technologie trifft Kunst	<b>283</b>
KAPITEL 20	Ein gemachter Mann: Love Is Just a Four Letter Word	<b>297</b>
KAPITEL 21	Toy Story: Rettung naht für Buzz und Woody	<b>333</b>
KAPITEL 22	The Second Coming: Welch räudiges Tier, des Zeit nun gekommen ...	<b>345</b>
KAPITEL 23	Die Erneuerung: For the loser now will be later to win	<b>359</b>
KAPITEL 24	Think Different: Jobs als iCEO	<b>385</b>
KAPITEL 25	Designprinzipien: Das Studio von Jobs und Ive	<b>399</b>
KAPITEL 26	iMac: Hello (again)	<b>409</b>
KAPITEL 27	CEO: Still Crazy After All These Years	<b>421</b>
KAPITEL 28	Die Apple Stores: Genius Bar und Siena-Sandstein	<b>435</b>
KAPITEL 29	Der digitale Knotenpunkt: Von iTunes zum iPod	<b>447</b>
KAPITEL 30	Der iTunes Store: I'm the Pied Piper	<b>467</b>
KAPITEL 31	Music Man: Der Soundtrack seines Lebens	<b>487</b>
KAPITEL 32	Pixars Freunde ... und Feinde	<b>503</b>
KAPITEL 33	Macs für das 21. Jahrhundert: Apple ist etwas Außergewöhnliches	<b>523</b>
KAPITEL 34	Runde eins: Memento mori	<b>533</b>
KAPITEL 35	Das iPhone: Drei revolutionäre Produkte in einem	<b>547</b>
KAPITEL 36	Runde zwei: Der Krebs kommt zurück	<b>559</b>
KAPITEL 37	Das iPad: Aufbruch in das Post-PC-Zeitalter	<b>575</b>
KAPITEL 38	Neue Kämpfe: Und die alten hallen nach	<b>599</b>
KAPITEL 39	Bis zur Unendlichkeit: Die Cloud, das Raumschiff und darüber hinaus	<b>615</b>
KAPITEL 40	Runde drei: Das Ringen mit der Dämmerung	<b>629</b>
KAPITEL 41	Vermächtnis: The Brightest Heaven of Invention	<b>653</b>

Quellen **667**

Anmerkungen **669**

Personen- und Sachregister **684**

Danksagung **698**

Bildnachweis **699**