

INHALTSVERZEICHNIS

Einführung	5	Technik und Arbeitswelt	28
Was sind Mini-Escape-Rooms?	5	Bedeutsame Erfindungen	28
EduBreakouts in der Schule	5	<i>Hinweise und Geschichte</i>	28
Themenwahl	6	<i>Rätsel</i>	29
Wie ein Klassenzimmer zum Escape-Room wird	6	<i>Zahlenschloss</i>	31
Breakout-Materialien	6	<i>Tipps und Lösung</i>	31
Reflexion des Breakouts	7	Erneuerbare Energien	32
Anleitung für die Lehrkraft	7	<i>Hinweise und Geschichte</i>	32
Natur und Leben	8	<i>Rätsel</i>	33
Wetter	8	<i>Bildschirm</i>	34
<i>Hinweise und Geschichte</i>	8	<i>Tipp und Lösung</i>	34
<i>Rätsel</i>	9	Zahnräder	35
<i>Türcode</i>	11	<i>Hinweise und Geschichte</i>	35
<i>Tipps und Lösung</i>	11	<i>Rätsel</i>	36
Mein Körper	12	<i>Zahlenschloss</i>	37
<i>Hinweise und Geschichte</i>	12	<i>Tipps und Lösung</i>	37
<i>Rätsel</i>	13	<i>Belohnung</i>	38
<i>Türcode</i>	14	Berufe	39
<i>Tipps und Lösung</i>	14	<i>Hinweise und Geschichte</i>	39
Was ist magnetisch?	15	<i>Rätsel</i>	40
<i>Hinweise und Geschichte</i>	15	<i>Code</i>	42
<i>Rätsel</i>	16	<i>Tipps und Lösung</i>	42
<i>Zahlenschloss</i>	17	Hebelwirkung	43
<i>Tipps und Lösung</i>	18	<i>Hinweise und Geschichte</i>	43
Lebensraum Wald	19	<i>Rätsel</i>	44
<i>Hinweise und Geschichte</i>	19	<i>Zahlenschloss</i>	46
<i>Belohnung</i>	20	<i>Tipp und Lösung</i>	46
<i>Rätsel</i>	20	Raum, Umwelt und Mobilität	47
<i>Bildschirm</i>	23	Kartenlesen	47
<i>Tipps und Lösung</i>	23	<i>Hinweise und Geschichte</i>	47
Vom Ei zum Huhn	24	<i>Belohnung</i>	48
<i>Hinweise und Geschichte</i>	24	<i>Rätsel</i>	48
<i>Rätsel</i>	25	<i>Zahlenschloss</i>	50
<i>Zahlenschloss</i>	27	<i>Tipps und Lösung</i>	50
<i>Tipps und Lösung</i>	27		

Deutschland	51	Umwelt schützen	74
<i>Hinweise und Geschichte</i>	51	<i>Hinweise und Geschichte</i>	74
<i>Rätsel</i>	52	<i>Rätsel</i>	75
<i>Türcode</i>	54	<i>Zahlenschloss</i>	76
<i>Tipps und Lösung</i>	54	<i>Tipps und Lösung</i>	76
Europa	55	Kinderparlament	77
<i>Hinweise und Geschichte</i>	55	<i>Hinweise und Geschichte</i>	77
<i>Rätsel</i>	56	<i>Rätsel</i>	78
<i>Bildschirm</i>	58	<i>Türcode</i>	79
<i>Tipps und Lösung</i>	58	<i>Tipps und Lösung</i>	79
Der Treibhauseffekt	59	Zeit und Kultur	80
<i>Hinweise und Geschichte</i>	59	Ritter und Burgen	80
<i>Rätsel</i>	60	<i>Hinweise und Geschichte</i>	80
<i>Türcode</i>	61	<i>Rätsel</i>	81
<i>Tipps und Lösung</i>	62	<i>Türcode</i>	82
Mit öffentlichen Verkehrsmitteln		<i>Tipps und Lösung</i>	82
durch die Stadt	63	<i>Belohnung</i>	83
<i>Hinweise und Geschichte</i>	63	Mediennutzung	84
<i>Rätsel</i>	64	<i>Hinweise und Geschichte</i>	84
<i>Türcode</i>	66	<i>Rätsel</i>	85
<i>Tipp und Lösung</i>	66	<i>Bildschirm</i>	86
Mensch und Gemeinschaft	67	<i>Tipps und Lösung</i>	86
Werbeträger	67	Steinzeit	87
<i>Hinweise und Geschichte</i>	67	<i>Hinweise und Geschichte</i>	87
<i>Rätsel</i>	68	<i>Belohnung</i>	88
<i>Bildschirm</i>	69	<i>Rätsel</i>	88
<i>Tipps und Lösung</i>	69	<i>Zahlenschloss</i>	90
Mädchen und Jungen in der Pubertät	70	<i>Tipps und Lösung</i>	90
<i>Hinweise und Geschichte</i>	70	Anhang	91
<i>Belohnung</i>	71	Karten zur Gruppeneinteilung	91
<i>Rätsel</i>	71	Informationen für die Spielteams	92
<i>Zahlenschloss</i>	73	Ausweise für Superdetektivin/Superdetektiv ..	93
<i>Tipp und Lösung</i>	73	Belohnungskarten	94