

<b>Übersicht Erklärvideos</b>	5	<b>Zweites Quartal: weiter machen</b>
<b>Einleitung: Schreiben sollen? – Erzählen wollen! Willkommen in meiner Klassenzimmerwelt voller Wort und Spiel</b>	6	6. Runde sechs – „Wer hätt's gedacht!“ ..... 36 Laut: Silbenbeben mit „E“ und „ee“ / Etüde bis Zwillinge ..... 36 Leise: Farben & Formen ..... 36 Stoff: Krebs-Etüde / Die zwei Ameisen v. Joachim Ringelnatz ..... 37
<b>Erstes Quartal: Hinein geraten</b>		Spiel: Prädikat, dreimal in Stücken ..... 38 Übung: Krebs am Abend ..... 38 Text: Wortballons ..... 38
1. Runde eins – „Wir starten!“	16	7. Runde sieben – „So sei es!“ ..... 39 Laut: Silbenbeben mit „El“ und „Eu“ / Etüde bis Krebs ..... 39
Laut: Silbenbeben mit „A“	16	Leise: Farben & Formen ..... 39
Leise: „Kino Hand & Fuß“	17	Stoff: Löwe-Etüde / Der Löwe v. Ludwig Seeger ..... 40
Stoff: Atemetüde / Adelholzener Alpenquellen v. Anna Breitenbach	18	Spiel: Adverbiale: wo, wann & wie ..... 41
Spiel: Wortstammbattle / „Hinterbrot & Vorderknall“	19	Übung: Löwe am Abend ..... 42
Übung: Alles loben	20	Text: „Praxis Dr. Text“ ..... 42
Text: Geschichten vom Verlorengehen und Wiederfinden	20	
2. Runde zwei – „Hallo nochmal!“	21	8. Runde acht – „Da siehste mal!“ ..... 43 Laut: Silbenbeben mit „Ä“, „Au“ und „Äu“ ..... 43
Laut: Silbenbeben mit „Ä“, „Au“ und „Äu“	21	Etüde bis Löwe ..... 43
Leise: „Kino Hand & Fuß“ / Atemetüde	22	Leise: Farben & Formen ..... 43
Stoff: Basisetüde / atemgedicht v. Gerhard Rühm	22	Stoff: Jungfrau-Etüde / Katharina v. Hans Manz ..... 44
Spiel: Wörterschach / „bedackeln“ & „überflüstern“	24	Spiel: Subjektexpress ..... 44
Übung: Verweile doch	24	Übung: Jungfrau am Abend ..... 45
Text: Urgeschichten	25	Text: „Auf dem Schlauch“ & Co. ..... 45
3. Runde drei – „Und Abfahrt!“	25	9. Runde neun – „Diesmal klappt's“ ..... 46 Laut: Silbenbeben mit „G“, „H“ und „K“ /
Laut: Silbenbeben mit „B“ und „P“	25	Etüde bis Jungfrau ..... 46
Leise: „Kino Hand & Fuß“ / Atem- + Basisetüde	25	Leise: Farben & Formen ..... 46
Stoff: Widder-Etüde / Der Ringkampf v. Joachim Ringelnatz	26	Stoff: Waage-Etüde / Dem Kater, der offenbar mir gehört v. Tessa Körber ..... 46
Spiel: Adjektivsuffixblitz	27	Spiel: Objektexpress ..... 47
Übung: Verben raten / Widder am Abend / Vorwurf und Verständnis	28	Übung: Waage am Abend ..... 48
Text: Erzählung mit Aufzählung	28	Text: Die todlangweiligste Geschichte aller Zeiten ..... 48
4. Runde vier – „Es geht!“	29	Alle: Wort- und Spiel-Parlament ..... 49
Laut: Silbenbeben mit „C“ und „Ch“	29	
Leise: „Kino Hand & Fuß“ / Etüde bis Widder	29	10. Runde zehn – „Kerzenkrumm und zielgerade!“ ..... 49 Laut: Silbenbeben mit „I“ und „J“ / Etüde bis Waage ..... 49
Stoff: Stier-Etüde / tomaten v. Jan Wagner	29	Leise: Farben & Formen ..... 49
Spiel: Suffixblitze (Adjektive + Nomen)	30	Stoff: Skorpion-Etüde ..... 49
Übung: Stier am Abend	31	Horch, ein Schrank geht durch die Nacht v. F. W. Bernstein ..... 50
Text: Wie du eine Bäckertüte zum Platzen bringst	31	Spiel: Adverbial warum, wieso, weil & wegen ..... 50
Alle: Wort- und Spiel-Parlament	32	Übung: Skorpion am Abend ..... 51
5. Runde fünf – „In der Tat!“	32	Text: „Verrückter Hund“ im Pilzpfännchen ..... 51
Laut: Silbenbeben mit „D“ und „T“	32	Alle: Klassenzimmerbühne frei! ..... 52
Leise: „Kino Hand & Fuß“ / Etüde bis Stier	32	Lob: Spielkritik & Heftberatung ..... 52
Stoff: Zwillinge-Etüde / Entschuldigung v. Günter Nehm	33	
Spiel: Verben wirbeln	34	
Übung: Zwillinge am Abend	35	
Lob: Spielkritik & Heftberatung	35	

<b>Drittes Quartal: dran bleiben</b>	
<b>11. Runde elf – „Läuft!“</b>	53
Laut: Silbenbeben mit „K“, „ck“ und „L“ / Etüde bis Skorpion	53
Leise: Zeitreise, kurz & knackig	53
Stoff: Schütze-Etüde / Fußball-Sonett v. Ror Wolf	53
Spiel: Satzglieder umstellen	54
Übung: Schütze am Abend / Von Patzern und Siegen erzählen	55
Text: „An und für sich ... und jetzt?“ – Erwartungen brechen	56
Text: „Praxis Dr. Text“	56
<b>12. Runde zwölf – „Wenn ihr mich fragt ...“</b>	57
Laut: Silbenbeben mit „M“ / Etüde bis Schütze	57
Leise: Zeitreise kurz & knackig	57
Stoff: Steinbock-Etüde / Margot auf der Klippe v. Timo Brunke	57
Spiel: Satzglieder austauschen	58
Übung: Steinbock am Abend / Von Gefahren und Bewahrung erzählen	59
Text: Filmszenen nacherzählen	60
Alle: Wort- und Spiel-Parlament	60
<b>13. Runde dreizehn – „Hepp!“</b>	60
Laut: Silbenbeben mit „N“ und „ng“ / Etüde bis Steinbock	60
Leise: Zeitreise kurz & knackig	60
Stoff: Wassermann-Etüde / Die kaiserliche Botschaft v. Robert Gernhardt	60
Spiel: Satzglieder erweitern	62
Übung: Wassermann am Abend / Von sich erzählen, von früh bemerkten Eigenschaften	62
<b>14. Runde vierzehn – „So sind wir!“</b>	63
Laut: Silbenbeben mit „O“ und „Ö“ / Etüde bis Wassermann	63
Leise: Zeitreise kurz & knackig	64
Stoff: Fische-Etüde / Herr von Ribbeck v. Theodor Fontane	64
Spiel: Satzglieder straffen, kürzen, vermeiden	65
Übung: Fische am Abend	66
Text: Abschiedsbrief an die Eltern	66
Alle: Wort und Spiel-Parlament	67
<b>15. Runde fünfzehn – „Kuckuck!“ – „Na und?“</b>	67
Laut: Silbenbeben mit „P“, „Q“ und „R“ / Etüde bis Fische	67
Leise: Zeitreise kurz & knackig	67
Stoff: Stimmentausch	67
Spiel: Adjektiv oder Adverb?	67
Übung: Gegenstand beimischen	68
Spiel: „Hilf mir!“	68
Text: Typendramen	69
Lob: Spielkritik & Heftberatung	69
<b>Viertes Quartal: steigern</b>	
<b>16. Runde sechzehn – „Hallihallo nochmal!“</b>	70
Laut: Silbenbeben mit „S“ / Etüde komplett	70
Leise: „Es war einmal ...“ – Fortsetzung folgt	70
Stoff: Zoff im Zodiak, Teil 1	70
Spiel: Hauptsatz & Hauptsatz	71
Übung: Fantasieweitsprung	71
Text: Zodiakstorys Vol. 1	72
<b>17. Runde siebzehn – „Wer will nochmal?“</b>	72
Laut: Silbenbeben mit „Sch“ und „T“ / Etüde komplett	73
Leise: „Es war einmal ...“ – Fortsetzung folgt	73
Stoff: Zoff im Zodiak, Teil 2	73
Spiel: Hauptsatz & Nebensatz	73
Übung: Vorwurf und Verständnis	74
Text: Zodiakstorys. Vol. 2	74
<b>18. Runde achtzehn – „Uns bitte auch!“</b>	75
Laut: Silbenbeben mit „U“ und „Ü“ / Etüde komplett	75
Leise: „Es war einmal ...“ – Fortsetzung folgt	75
Stoff: Zoff im Zodiak, Teil 3	75
Spiel: Perfekt & Präteritum	76
Übung: Die Spitze des Eisbergs	76
Text: Zodiakstorys Vol. 3	76
Alle: Wort- und Spiel-Parlament	76
<b>19. Runde neunzehn – „Bitte, ja!“</b>	77
Laut: Silbenbeben mit „V“, „F“ und „W“ / Etüde komplett	77
Leise: „Es war einmal ...“ – Fortsetzung folgt	77
Spiel: Jetzt oder immer? / Präsens	77
Übung: „Hilf mir!“	77
Text: „Praxis Dr. Text“	78
Lob: Spielkritik & Heftberatung	78
<b>20. Runde zwanzig – „Danke!“</b>	79
Laut: Silbenbeben mit „Z“ und „tz“ / Etüde komplett	79
Leise: „Es war einmal ...“ – Fortsetzung folgt	79
Spiel: Prophezeiungen – subito! / Futuriade	79
Übung: „Begriffe grapschen!“ – subito!	79
Text: „Praxis Dr. Text“	79
Alle: Erzählabend vor Publikum	80
<b>Übersicht über das Downloadmaterial</b>	80