

INHALT

- 12 **WAS WIR DENKEN**
Jörg Petruschat und Julian Adenauer, die Herausgeber, über ihre Positionen zu diesem Buch
- 38 **LET'S GROW THE CHAIR TOGETHER**
Ein Gespräch im Designstudio 7.5 über die Evolution von Entwürfen
- 54 **THE ROLE OF PHYSICALITY IN THE DESIGN PROCESS**
Steve Gill and Alan Dix about physical interacting in digital environments
- 80 **BOUNDARY OBJECTS, PARTIZIPATION, TRANSDISZIPLINARITÄT**
Ein Gespräch mit Gesche Joost zur Forschung durch Design
- 88 **THOUGHTS ON BLENDED PROTOTYPING**
Benjamin Bähr about throw away- and evolutionary prototyping
- 100 **THE ANATOMY OF PROTOTYPES: PROTOTYPES AS FILTERS, PROTOTYPES AS MANIFESTATIONS OF DESIGN IDEAS**
Youn-Kyung Lim, Erik Stolterman and Josh Tenenbergs about the different roles of prototypes in the design process
- 124 **SPATIAL PROTOTYPING**
Christian Derix and Åsmund Gamlesæter about the capabilities of digital technology in architecture and spatial planning
- 142 **LIVE MODELS**
Jason Kelly Johnson and Nataly Gattegno about alternative modes of exploration that combine physical modeling, dynamic realtime inputs and digital simulation
- 150 **THEORIEN, MODELLE UND MULTIPLEXE KONSTELLATIONEN**
Ein Gespräch zwischen Martina Merz und Jörg Petruschat

160 **DESIGNPROBLEMLÖSEN MIT EXTERNEN
REPRÄSENTATIONEN**

Eva Wiese und Lisa Wiese zur psychologische Perspektive auf
die Produktentwicklung

186 **IDE VS. IPE: TOWARD TO AN INTERACTIVE
PROTOTYPING ENVIRONMENT**

Andrew Payne about an interactive prototyping environment, that
allows to link physical hardware devices to dynamic digital models

198 **AUF INS DIGITALE MATERIAL!**

Ein Gespräch zwischen dem Designer Christian Zöllner
und dem Technologen Tobias Fischer

216 **DIGITALE WERKZEUGE IN DER
PRODUKTENTWICKLUNG**

Julian Adenauer über digitale und hybride Modelle

240 **POINT CLOUD TO DIGITAL CLAY**

Holger Jahns zu direkten digitalen Transformationen
von 3D-Scans

254 **PROTOTYPING UND OPEN DESIGN – GESCHICHTE
UND GESCHICHTEN**

Helge Oder und Jörg Petruschat zur Herkunft und aktuellen Praxis
offener Entwicklungsprozesse.

278 **»CRACKERS WANT TO DESTROY – HACKERS
WANT TO BUILD.«**

Stefanie Düring und Anna Constanze Pierburg zum
Hardware Hacking

286 **TISCHE, TENNISBÄLLE, KURZE SCHREIE.
EINIGE BEMERKUNGEN ZUM PROTOTYPING**

Jörg Petruschat über das kreative Spiel mit dem Material