

Inhaltsverzeichnis

<i>Vorwort</i>	7
<i>31 Logik</i>	10
<i>32 Mengen und Schaltalgebra</i>	31
<i>33 Induktion und Rekursion</i>	42
<i>34 Grundbegriffe der Graphentheorie</i>	69
<i>35 Kegelschnitte</i>	101
<i>36 Geometrie im dreidimensionalen Raum</i>	119
<i>37 Vektor-Arithmetik</i>	153
<i>38 Vektoren anwenden</i>	163
<i>39 Matrizen und Determinanten</i>	174
<i>40 Lösung linearer Gleichungssysteme</i>	204
<i>41 Die Methode der kleinsten Quadrate</i>	230
<i>42 Vektorräume und lineare Transformationen</i>	241
<i>Literaturverzeichnis</i>	280
<i>Stichwortverzeichnis</i>	281