

Inhaltsverzeichnis

Digitale Lebenswelt

Was ist die digitale Lebenswelt? Eine Explikation	3
Markus Bohlmann	

Die Digitalisierung der Lebenswelt: Von der Mathematisierung der Natur zur „intelligenten“ Manipulation des menschlichen Sinn- und Erlebenshorizontes	17
Christoph Durt	

Technik und Praxis. Zur Spezifik der digitalen Transformation	29
Daniel Martin Feige	

Prozessualität und Zeitlichkeit der digitalen Lebenswelt	39
Domenico Schneider	

Digitales Selbst – digitale Gemeinschaft

Digitale Körper. Computergestützte Zugänge zum verkörperten Selbst	59
Patrizia Breil	

Pornografie – Fantasie, Fiktion und Lebenswelt	73
Meike Neuhaus	

Sachen gibt's, die gibt es gar nicht! Digitale und hybride Objekte im Metaverse	95
Saša Josifović	

Social Media. Alltag, Daten und Gesellschaft.	109
Oliver Zöllner	

Was ist digitale Teilhabe? Anmerkungen zu den Gefahren digitaler Spaltung in einer zunehmend vernetzten Welt.	127
Hauke Behrendt	

Digitale Spiele

- Ontologie des digitalen Spiel(en)s. Zwischen Simulation, Fiktion und virtueller Realität** 145
Jörg Noller
- (Un-)Recht im Computerspiel? Ein naturrechtlicher Aufschlag mit J. G. Fichte** 157
Samuel Ulbricht
- „Er hat den Tod verdient.“ Rache und Vergeltungshandeln in Computerspielen** 177
Maria Schwartz
- Playing for a Better Planet. Computerspiele und ihr Potenzial für die Umwelt- und Klimaethik** 195
Susanna Endres, Christian Gürtler und Claudia Paganini