

Inhaltsverzeichnis

Digitale Lebenswelt

Was ist die digitale Lebenswelt? Eine Explikation	3
Markus Bohlmann	
Die Digitalisierung der Lebenswelt: Von der Mathematisierung der Natur zur „intelligenten“ Manipulation des menschlichen Sinn- und Erlebenshorizontes	17
Christoph Durt	
Technik und Praxis. Zur Spezifik der digitalen Transformation	29
Daniel Martin Feige	
Prozessualität und Zeitlichkeit der digitalen Lebenswelt	39
Domenico Schneider	

Digitales Selbst – digitale Gemeinschaft

Digitale Körper. Computergestützte Zugänge zum verkörperten Selbst	59
Patrizia Breil	
Pornografie – Fantasie, Fiktion und Lebenswelt	73
Meike Neuhaus	
Sachen gibt's, die gibt es gar nicht! Digitale und hybride Objekte im Metaverse	95
Saša Josifović	
Social Media. Alltag, Daten und Gesellschaft.	109
Oliver Zöllner	
Was ist digitale Teilhabe? Anmerkungen zu den Gefahren digitaler Spaltung in einer zunehmend vernetzten Welt.	127
Hauke Behrendt	

Digitale Spiele

Ontologie des digitalen Spiel(en)s. Zwischen Simulation, Fiktion und virtueller Realität	145
Jörg Noller	
(Un-)Recht im Computerspiel? Ein naturrechtlicher Aufschlag mit J. G. Fichte	157
Samuel Ulbricht	
„Er hat den Tod verdient.“ Rache und Vergeltungshandeln in Computerspielen	177
Maria Schwartz	
Playing for a Better Planet. Computerspiele und ihr Potenzial für die Umwelt- und Klimaethik	195
Susanna Endres, Christian Gürtler und Claudia Paganini	