

Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	7
Über den Übersetzer	7
Einführung	15
Über dieses Buch	15
In diesem Buch verwendete Symbole	15
Eine Anmerkung zum Begriff HTML5	16
Begleitressourcen im Web	16
Kapitel 1	
Umstieg auf HTML5	17
Die Geschichte von HTML in aller Kürze	17
Ein wenig Frühgeschichtliches	18
Und der erste Browserkrieg brach aus ...	18
Ein neuer Herausforderer erhebt sich aus der Asche	19
HTML 4 wurde langsam alt	20
Das eigentliche HTML5 kennenlernen	21
HTML5 ist mehr als HTML!	23
HTML	23
CSS	23
JavaScript	24
Servedtechnologien	25
Ein Blick auf die Browserfunktionen	26
Die Browserfähigkeiten ermitteln	27
Verfügbare Funktionen selbst prüfen	28
Einen passenden Browser auswählen	31
Die HTML5-Unterstützung im IE mit Chrome Frame verbessern	33
Kapitel 2	
HTML-Grundlagen	37
HTML und XHTML erforschen	38
HTML schätzen lernen	39
Das Erscheinen von XHTML	39

Es lebt und es ist HTML5!	41
Eine einfache HTML-Seite erstellen	42
Ihren Seiten Substanz verleihen	46
Bilder hinzufügen	46
Links einbeziehen	48
Listen und Tabellen erstellen	51
Tabellen verwenden	53
Formulare erstellen	56
Tags für den Aufbau von Formularen	59
Der Aufbau von Texteingaben	60
Passworтеingaben erstellen	61
Mehrzeilige Textfelder anlegen	61
Dropdown-Listen zusammenstellen	62
Kontrollkästchen erstellen	64
Optionsfelder einrichten	65
Aktionen über Schaltflächen veranlassen	67
Validierung Ihrer Webseiten	68

Kapitel 3

Neue oder geänderte HTML5-Elemente **71**

Semantische Seitenelemente	71
address	72
article	72
aside	73
footer	73
header	74
hgroup	75
menu	75
nav	76
section	77
Semantische Inline-Elemente	77
command	77
details	79
dfn	79
figcaption	79
figure	80
summary/details	80
time	81
wbr	81

Medien-Elemente	81
audio	82
canvas	84
embed	87
source	88
svg	88
video	90
Ruby-Elemente	91
ruby	92
rt	92
rp	92

Kapitel 4

Neue und geänderte Formularelemente **93**

Neue Formularelemente	93
datalist	94
fieldset	94
keygen	95
label	96
meter	97
output	98
progress	98
Neue Attribute von Formularelementen	99
autofocus	99
placeholder	100
pattern und title	100
required	101
Validierung von Eingaben	101
Neue input-Typen in Formularen	103
color	103
date	104
datetime	104
datetime-local	106
email	106
month	106
number	107
range	108
search	110

tel	110
time	111
url	111
week	112

Kapitel 5

CSS-Formatierungen **113**

CSS im Kurzüberblick	114
Lokal Formatierungen zuweisen	117
id- und class-Attribute verwenden	120
CSS auf verschiedenen Ebenen verwalten	123
Die Gestaltung des Aussehens Ihrer Webseite	125
Die Verwendung von Hex-Farbwerten	126
Text gestalten	129
Rahmen mit Stil	133
Hintergrundbilder einfügen	134
Positionierung mit float	138
Die Funktion des display-Attributs	140
Block-Elemente definieren	141
Mit float zum zweispaltigen Layout	142
Ein aufgeräumtes Formular	143
Absolute Positionierung	146

Kapitel 6

Neuerungen und Verbesserungen in CSS **149**

Die neuen CSS3-Selektoren	150
Attributauswahl	150
not	150
nth-child	151
Andere neue Pseudoklassen	152
Unterstützung von Fonts und Text	153
@font-face	153
Unterstützung von Spalten im Layout	155
text-stroke	157
text-shadow	158

Layout mit dem Flexbox-Modell	159
Ein Flexbox-Layout erstellen	160
Betrachtung eines Flexbox-Layouts	161
... ein wenig praktischer	163
Neue visuelle Elemente	164
Farbwerte	164
Gradienten	166
Rahmenbilder	170
Spiegelungen mit box-reflect	172
Abgerundete Ecken	175
Schlagschatten	176
Transformationen	177
Animationen mit transition	180
Transparenz/Opazität	182
 Kapitel 7	
Änderungen in JavaScript	185
Die neuen JavaScript-Selektoren	185
document.getElementsByClassName()	186
document.getElementsByTagName()	186
document.querySelector()	187
document.querySelectorAll()	187
Datenoptionen	188
Mit Offline-Cache arbeiten	188
localStorage	192
Web-SQL-Datenbank	197
Eine Web-SQL-Datenbank anlegen	199
Verschiedene neue JavaScript-Funktionen	203
Geolokation	203
Benachrichtigungen	207
Websockets	209
Web-Worker	219

Kapitel 8**Arbeiten mit canvas 227**

canvas-Grundlagen	228
Das canvas-Element einrichten	228
Die Funktionsweise von canvas	230
Füllstile und -muster	231
Farben	231
Gradienten	232
Füllmuster	235
Einfache Formen zeichnen	237
Rechtecke zeichnen	237
Text zeichnen	238
Formen mit Schatten verzieren	240
Komplexere Formen zeichnen	241
Optionen beim Zeichnen von Linien	243
Bogen und Kreise erstellen	246
Quadratische Kurven zeichnen	249
Bézierkurven zeichnen	251
Bilddateien	252
Bilddateien auf die Zeichenfläche zaubern	252
Teile von Bildern zeichnen	254
Bildtransformationen	256
Transformierte Bilder erstellen	257
Ein paar wichtige Dinge zu Transformationen	260
Animationen	261
Grundstruktur der Animationsschleife	261
Die Konstanten erstellen	262
Die Animation umsetzen	263
Die Frames animieren	264
Elemente verschieben	266
An den Rändern abprallen	268
Pixeldaten direkt manipulieren	268

Stichwortverzeichnis**273**