

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
Inhaltsverzeichnis	9
Kapitel 1: Einführung	13
1.1 Windows und Visual Basic	13
1.2 Hardware- und Software-Anforderungen	17
1.3 Installation	17
1.4 Benutzeroberfläche und Hilfesystem	20
1.4.1 Die Benutzeroberfläche	20
1.4.2 Das Hilfesystem	34
1.4.3 Das Lernprogramm	37
1.5 Das visuelle Entwicklungssystem	39
1.5.1 Das Programm <i>WinSTAT</i>	40
1.5.2 Das Programm <i>WinTIME</i>	60
Kapitel 2: Grundlagen der Programmentwicklung	81
2.1 Der Programmaufbau	81
2.1.1 Allgemeiner Aufbau eines Programmes	81
2.1.2 Die Formulargenerierung	83
2.1.3 Objektorientierte Programmierung	117
Ereignisgesteuerte und benutzerdefinierte Unterprogramme	135

2.2	Sprachelemente von Visual Basic	137
2.2.1	Variablen, Datentypen und Operatoren	138
2.2.2	Standardanweisungen	147
2.2.3	Anweisungen zur Programmablaufsteuerung	160
2.2.4	Entscheidungsstrukturen	166
2.2.5	Dateiverwaltung	169
2.2.6	Grafikprogrammierung	178
2.2.7	Fehlerverfolgung	179

Kapitel 3: Fortgeschrittene Programmiertechniken 183

3.1	Übernahme von Quick und MS-Basic-Programmen	183
3.2	Dynamischer Datenaustausch	185
3.3	Aufruf von API- und GDI-Funktionen	186
3.4	Schnittstelle zu anderen Programmiersprachen	217
3.5	Projektverwaltung in Visual Basic	222
3.6	Einbindung grafischer Elemente	224
3.7	Verwendung von WINHELP	230
3.8	Einsatz von <i>Toolboxen</i>	236

Kapitel 4: Anwendungsprogrammierung mit Visual Basic 237

4.1	Hilfsprogramme	238
4.1.1	Dateikonvertierung von ANSI zu ASCII mit <i>WinCONV</i>	239
4.1.2	Kopieren mit <i>WinCOPY</i>	246
4.1.3	Allgemeine Hilfe mit <i>WinHELP</i>	250
4.1.4	Drucken von ANSI-Texten mit <i>WinPRINT</i>	257
4.2	Programm-Manager <i>WinSHELL</i>	273
4.3	Texteditor <i>WinEDIT</i>	286
4.4	Finanzverwaltung <i>WinFINANZ</i>	301
4.5	Grafikprogramm <i>WinPAINT</i>	317

Anhang

A	Glossar	329
B	Dateiverzeichnis	334
C	Installationshinweise zur Buchdiskette	342
D	Stichwortverzeichnis	345