

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
1. Sie starten Windows	7
1.1 Vorbemerkungen	7
1.2 MS-Windows vom DOS-Prompt aufrufen	11
1.3 Windows mit Windows-Applikation aufrufen	15
1.4 Windows mit Applikation und User-Datei aufrufen	17
1.5 Windows über Batch-Datei aufrufen	19
1.6 Zusammenfassung	22
2. Die Fenster in MS-Windows	23
2.1 Grundsätzliche Begriffe	23
2.2 Fenster in Windows	26
2.3 Fensteraufbau	32
2.4 Verändern der Fenstereigenschaften	43
2.5 Fenster und Symbole	46
2.6 Übungen zum Umgang mit den Fenstern	48
3. Hilfe in MS-Windows 3.1	52
3.1 Allgemeines zur Hilfe	52
3.2 Tastaturbelegung schnell erfragen	53
3.3 Hilfeseiten suchen	55
3.4 Hilfe zu anderer Applikation anfordern	59
3.5 Lesezeichen definieren	64
3.6 Bemerkungen zur Hilfe aufschreiben	67
3.7 Die Hilfe-History	68
3.8 Glossar	69
3.9 Zusammenfassung	70
4. Der Programm Manager	71
4.1 Was ist der Programm Manager?	71
4.2 Programmgruppen im Programm Manager	72
4.3 Programme in den Gruppen aufrufen	81
4.4 Die Task-Liste	81
4.5 Die Menüs des Programm Managers	86
4.6 Zusammenfassung	114
4.7 Aufgaben und Übungen	115

5.	Der Datei Manager	116
5.1	Allgemeines zum Datei Manager	116
5.2	Das <i>Datei</i> -Menü	122
5.3	Das Menü <i>Datenträger</i>	127
5.4	Das Menü <i>Verzeichnisse</i>	129
5.5	Das <i>Ansicht</i> -Menü	131
5.6	Das <i>Optionen</i> -Menü	135
5.7	Das <i>Fenster</i> -Menü	136
5.8	Die Arbeit im Datei Manager	138
5.9	Zusammenfassung	165
5.10	Aufgaben zum Datei Manager	166
6.	Die Druckerei in MS-Windows: Der Druck Manager	168
6.1	Allgemeines	168
6.2	Das <i>Ansicht</i> -Menü	173
6.3	Das <i>Optionen</i> -Menü	175
6.4	Tastaturbedienung des Druck Managers	177
7.	DOS-Programme unter Windows	178
8.	Datenaustausch	186
8.1	Statischer Datenaustausch	187
8.2	Dynamischer Datenaustausch (DDE)	192
8.3	Object Linking and Embedding (OLE)	194
8.4	Zusammenfassung	201
9.	Die Windows-Werkzeugkiste: Das Zubehör	202
9.1	Die Uhr	202
9.2	Terminverwaltung mit dem Kalender	204
9.3	Sie zeichnen mit <i>Paintbrush</i>	215
9.4	Sie machen sich Notizen	232
9.5	Sie schreiben mit <i>Write</i>	240
9.6	Daten verwalten mit der Anwendung <i>Kartei</i>	260
9.7	Rechenarbeiten	273
9.8	Sounds in Windows	278
9.9	Medien-Wiedergabe	281
9.10	Zeichentabelle	283
9.11	Zusammenfassung	285
9.12	Aufgaben, Übungen und Fragen	185

10. Der Makrorekorder	287
10.1 Vorbemerkungen	287
10.2 Die Menüs des Makrorekorders	289
10.3 Die Ausgangslage	290
10.4 Makro aufzeichnen	291
10.5 Aufzeichnung beenden	294
10.6 Makro speichern	295
10.7 Makro testen	295
10.8 Hinweise und Tips zum Makrorekorder	296
10.9 Zusammenfassung	299
11. Der Geschäftsbericht	300
11.1 Vorbemerkungen	300
11.2 Der Rahmentext	301
11.3 Text in Form bringen	306
11.4 Gestaltung des Logos in Paintbrush	312
11.5 Grafik in MS-Excel erstellen und einfügen	323
11.6 Tabelle in MS-Excel erstellen und einfügen	326
11.7 Endkontrolle und Ausdruck	328
11.8 Zusammenfassung	328
Vorwort zum Teil B	330
B-1 Installation von MS-Windows	331
B-1.1 Hardware-Voraussetzungen	331
B-1.2 Arbeit mit Windows-SETUP	350
B-2 Konfiguration von MS-Windows	369
B-2.1 Windows Setup	369
B-2.2 Windows Komponenten installieren oder deinstallieren	377
B-2.3 Anpassung von Windows mit der Systemsteuerung	380
B-3 INI-Dateien	424
B-3.1 SYSTEM.INI	424
B-3.2 WIN.INI	427
B-3.3 CONTROL.INI	434
B-3.4 PROGMAN.INI	436
B-3.5 WINFILE.INI	437
B-3.6 Andere INI-Dateien	437

B-4	PIF-Dateien	438
B-4.1	PIF-Dateien für den Standard-Mode	438
B-4.2	PIF-Dateien für den erweiterten Mode	449
B-5	Datenfernübertragung mit <i>Terminal</i>	458
B-5.1	Über COM1: und Modem kommunizieren	460
B-5.2	Kommunikationsparameter	472
B-6	Speicherverwaltung	478
B-6.1	Real-Mode und Protected Mode	478
B-6.2	Speichersysteme	480
B-7	Spezielle Windows-Programme	487
B-8	Spiele	497
B-8.1	Solitär	497
B-8.2	Minesweeper	501
B-9	Funktionen des Taschenrechners	504
B-10	Datenformate	510
	Nachwort	514
	Index	516