

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>VII</b>
<b>1 Parallelität und Kommunikation</b>	<b>1</b>
1.1 Netze als abstrakte Computer	1
1.2 Prozessor-Architektur	8
<b>2 Multiprozessorsysteme</b>	<b>19</b>
2.1 Enge und lose Kopplung	19
2.2 Netzwerk-Charakteristika	23
2.3 Weite und lokale Netze	29
<b>3 Netzprotokolle</b>	<b>33</b>
3.1 Normung	33
3.2 Das ISO-OSI-Referenzmodell	35
3.3 XNS, SNA, NetBIOS und UUCP	43
3.4 Ethernet	47
3.5 Die TCP/IP-Protokolle	52
3.6 Netzverbindungen (Internetworking)	69
<b>4 C und UNIX</b>	<b>74</b>
4.1 Die Programmiersprache C	74
4.2 Das Betriebssystem UNIX	101
<b>5 Anwendungsdienste</b>	<b>119</b>
5.1 Dämonen	119
5.2 TELNET und FTP	121
5.3 R-Kommandos	130
5.4 INFORMIX-NET, NFS und X-Window	136

<b>6</b>	<b>Parallele Prozesse</b>	<b>153</b>
6.1	Präzedenz	153
6.2	Fork-Join-Konstruktion und Parallel-Statement	158
6.3	Konkurrierende Prozesse und gegenseitiger Ausschluß	164
6.4	Semaphore (Dijkstra)	175
6.5	Monitore	180
<b>7</b>	<b>Interprozeßkommunikation</b>	<b>189</b>
7.1	Synchronisation und Semaphore (UNIX)	189
7.2	Shared-Memory	210
7.3	Pipes und Messages	216
7.4	Sockets	229
	<b>Lösungen zu den Übungsaufgaben</b>	<b>252</b>
	<b>Literaturangaben</b>	<b>264</b>
	<b>Register</b>	<b>268</b>