

Inhaltsverzeichnis

1	Methoden zum Kennenlernen	7
1.1	Steckbrief	8
1.2	Partnerinterview	8
1.3	Kontaktanzeige	9
1.4	Eine Gruppe stellt sich vor	9
1.5	Mein Name und mein Charakter	9
1.6	Sätze vervollständigen	9
1.7	Durchschnittsalter	10
1.8	Fotos als Spiegelbild des Lebens	10
1.9	Namenmemory	10
1.10	Namensschilder zuordnen	10
2	Methoden als Einstieg und zur Motivation	11
2.1	Assoziationen mit Fotos	12
2.2	Collagen	13
2.3	Dialog	14
2.4	Karikaturen	17
2.5	Museumsmethode	18
2.6	Punktabfrage	19
2.7	Schlagzeilen	21
2.8	Themenbörse	22
3	Methoden zur Ideenfindung	23
3.1	Assoziationsstern	24
3.2	Brainstorming	25
3.3	Brainwriting	27
3.4	Kartenabfrage	29
3.5	Kopfstand-Methode	31
3.6	Sätze beenden	33
3.7	Was wäre, wenn...	34
4	Methoden zur Informationsbeschaffung und -verarbeitung	37
4.1	Bilderrätsel	38
4.2	Buchstabensalat	41
4.3	Comic	43
4.4	Expertenbefragung	48
4.5	Fragenkette	50
4.6	Grafiken ergänzen	51
4.7	Interviewstreifzug	54
4.8	Lückentext	55
4.9	Mind-Map	58
4.10	Nutzwertanalyse	61
4.11	Passives Lernkonzept	71
4.12	Puzzle	74
4.13	Reihenfolge festlegen	76
4.14	Stationenlernen	79

5	Methoden zur Reflexion und Vertiefung	81
5.1	Ampelmethode	82
5.2	Beobachtungsbogen erstellen	83
5.3	Blitzlicht	85
5.4	Dialoge erstellen	86
5.5	Engelchen und Teufelchen	87
5.6	Innen- und Außenkreis	88
5.7	Podiumsdiskussion	90
5.8	Rangfolge festlegen	91
5.9	Wirkungskette	94
6	Methoden als Lernspiele und zur Wiederholung einer Unterrichtseinheit	97
6.1	ABC-Methode	98
6.2	Buchstabenfeld	99
6.3	Domino	102
6.4	Kreuzworträtsel	106
6.5	Lehrer stoppen	112
6.6	Magische Wand	113
6.7	Memory	115
6.8	Pferderennen	116
6.9	Stadt-Land-Fluss	119
6.10	Tabu	120
7	Methoden zur Förderung verkäuferischer Kompetenzen	123
7.1	Aktives Zuhören	124
7.2	Prominentenraten	125
7.3	Standbilder	126
7.4	Stille Post	127
7.5	Testkäufe	128
7.6	Verkaufsgespräche simulieren	130
8	Methodische Großformen	133
8.1	Fallstudie	134
8.2	Info-Markt	135
8.3	Projektmethode	138
8.4	Rollenspiel	141
8.5	Szenario-Methode	143
8.6	Zukunftswerkstatt	145
Anhang: Medien		147
1	Anschauungsmaterial	148
2	Arbeitsblatt	149
3	Film	150
4	Moderatorenkarten	151
5	Overheadprojektor	152
6	PC + Beamer + Präsentationssoftware	153
7	Plakat/Wandzeitung	154
8	Tafel	155
Sachwortverzeichnis		157