

Inhaltsverzeichnis

Vorwort zur „Tigersprung“-Reihe - 7	8. Kurze Variantenberechnung - 96
Einleitung - 9	Übungen - 100
	Lösungen - 102
1. Angriff gegen den König - 13	9. Schwacher Punkt 2 - 105
Übungen - 20	Übungen - 111
Lösungen - 22	Lösungen - 113
2. Offene Linie 2 - 25	10. Linienverstellung - 116
Übungen - 34	Übungen - 120
Lösungen - 36	Lösungen - 122
3. „Kleine“ Taktik - 40	11. Eröffnungsrepertoire für Schwarz gegen 1.d4 - 124
Übungen - 45	Übungen - 130
Lösungen - 47	Lösungen - 132
4. Eröffnungsrepertoire für Weiß/ Französische Verteidigung - 51	12. Einfache Turmendspiele 2 - 137
Übungen - 57	Übungen - 145
Lösungen - 59	Lösungen - 147
5. Einfache Turmendspiele - 64	13. Blockadekombinationen - 150
Übungen - 71	Übungen - 154
Lösungen - 73	Lösungen - 156
6. Kampf gegen das Bauernzentrum - 76	14. Läuferpaar - 158
Übungen - 82	Übungen - 167
Lösungen - 84	Lösungen - 169
7. Figurenfang - 88	15. Typische Fehler in der Variantenberechnung - 173
Übungen - 92	Übungen - 178
Lösungen - 94	Lösungen - 180

16. Beseitigung der Verteidigung - 183

Übungen - 188

Lösungen - 190

17. Guter und schlechter Läufer 2 - 192

Übungen - 201

Lösungen - 203

18. Geschlossene Eröffnungen - 207

Übungen - 213

Lösungen - 215

19. Räumung - 221

Übungen - 226

Lösungen - 228

20. Endspieltechnik - 230

Übungen - 237

Lösungen - 239

21. Blockade - 244

Übungen - 252

Lösungen - 254

22. Herauszerren des Königs - 258

Übungen - 263

Lösungen - 265

23. Reti/Englische Eröffnung - 269

Übungen - 276

Lösungen - 278

24. Typische Fehler im Endspiel**- 283**

Übungen - 288

Lösungen - 290

25. Abschluss test - 294

Lösungen - 298

Anhang

Zeichenerklärung - 303