

Inhaltsverzeichnis

Geleitwort	7
Einleitung.....	10
1. Einführende Überlegungen zu tiergestützten Interventionen	13
Definition Tiergestützte Fördermaßnahmen und Therapie.....	13
Aspekte zu den positiven Wirkungen von Hunden	16
Ein kurzer Ausflug in die Geschichte.....	20
Die besondere Kommunikation zwischen Mensch und Hund	25
Die allgemeine ganzheitliche Wirkung von Hunden auf Körper und Psyche.....	27
Methoden in der Tiergestützten Intervention.....	30
2. Der Einsatz von Hunden in Senioreneinrichtungen	33
Grundvoraussetzungen an Hund und Halter	35
Rechtliche Grundlagen und hygienische Aspekte	37
Die Vereinbarung mit dem Heim bei ehrenamtlichen Besuchen	63
Versicherung	66
Aufwandsentschädigung über die Übungsleiterpauschale oder Abrechnung über stundenweise Verhinderungspflege.....	66
Woran sollte während der Besuche gedacht werden?	67
Gruppen- oder Einzelbesuche	69
Dokumentation der Besuche.....	70
An alles gedacht – der Einsatzordner	71
3. Teampartner Hund.....	75
Ethische Überlegungen.....	75
Einsatzkleidung und Leine im Einsatz	82

Einsatzdauer und Ruhephasen.....	84
Kooperationssignal.....	87
Aus- oder Weiterbildung?.....	90
4. Besondere Anforderungen an die Kommunikation.....	93
Die Bewohner abholen, wo sie stehen.....	94
Besondere Bedürfnisse von an Demenz erkrankten Personen.....	97
Zusammenfassung.....	107
5. Praxisbeispiele für die Besuchsstunden bei körperlich fiten Bewohnern.....	109
Besuchsablauf, Einstiegs- und Abschiedsrituale	114
Versteckspiele	117
Bringspiele und Leckerlisack, Ball	118
Leckerlispender.....	120
Seil und Reifen	122
Tunnel	124
Laufband.....	126
Würfeln	128
Überraschungskiste.....	130
Holzkonzentrationsspiele.....	132
Eins, zwei, drei – das Hütchenspiel.....	134
Leckerlis auffädeln.....	136
Leckerlischleuder (vgl. Huck, 2003, 10).....	138
Glücksradspiele.....	140
Geschichten erfinden.....	142
Lesestunde.....	144
Geschenke verpacken.....	148

Kalender und Pralinenschachtel.....	150
Tablettspiele.....	152
Sinnesbeutel.....	154
Leckerlis backen	156
Interaktive Spielzeuge.....	160
Leckerlikatapult	162
Sortierspiele	164
Brückenmethoden.....	166
Sandcase	168
Puzzle	170
Suchkorb.....	172
Suchdecke.....	174
Wer ist es?.....	176
6. Besuche bei bettlägerigen und komatösen Bewohnern.....	179
Die Macht der Berührung.....	179
Möglichkeiten und Gestaltung von Bettbesuchen	181
7. Abschied nehmen.....	187
8. Ja zu Fehlern – eine Fehlerkultur etablieren.....	189
9. Downloadbereich	195
10. Die Autorin.....	197
11. Die Helfer	200
12. Shoppingtipps	201
13. Literaturangaben.....	202
Weitere Formulare	206