

# Inhaltsverzeichnis

<b>Erläuterungen</b> . . . . .	4	<b>Materialien und Spielhilfen</b> . . . . .	31
<b>Regelwerk</b> . . . . .	8	Regelübersicht für Mitspielende . . . . .	31
Grundgedanke – Die Spielfiguren. . . . .	8	Charakterbogen-Vorlage. . . . .	32
Spielfiguren gestalten . . . . .	9	Charakterbogen – Rüdiger . . . . .	33
Die Aufgaben der Spielleitung . . . . .	10	Charakterbogen – Ulli . . . . .	34
Die Grundregeln . . . . .	12	Charakterbogen – Stella . . . . .	35
Handlungen und Konsequenzen . . . . .	14	Charakterbogen – Octo. . . . .	36
Initiative – optionale Regeln zur		Charakterbogen – Patti . . . . .	37
Festlegung einer Handlungsreihenfolge	15	Charakterbogen – Saida . . . . .	38
Erholung und Hilfe. . . . .	16	Eigenschaftskarten für die Plüschtiere . .	39
Konsequenzen für Spielleitungsfiguren .	17	Nachteilskarten für die Plüschtiere . . . .	47
Was mache ich, wenn ich für etwas		Marker für die Spielfiguren . . . . .	50
keine Regeln habe?. . . . .	18	Marker für die Spielleitungsfiguren. . . .	51
Spielfiguren und ihre Weiterentwicklung	18	Gegenstandsmarker . . . . .	52
<b>Abenteuer</b> . . . . .	19	Spielpläne . . . . .	53
Abenteuer 1 – Das verschwundene		Zu Abenteuer 1 – Robis Labyrinth . . . .	55
Schmusetuch. . . . .	20	Zu Abenteuer 2 – Tobbis Rätsel . . . . .	56
Abenteuer 2 – Die Geheimagenten-		Zu Abenteuer 3 – Aussagen der Tiere . .	56
Plüschtiere . . . . .	22	Zu Abenteuer 4 – Suchbild Sterne. . . .	57
Abenteuer 3 – Die sprechenden Tiere		Zu Abenteuer 5 – Hinweise für die	
im Abenteuerland . . . . .	24	Schatzsuche . . . . .	57
Abenteuer 4 – Die Zeitreise . . . . .	26	Mögliche Rätsel für Abenteuer . . . . .	58
Abenteuer 5 – Käpt'n Plüschbeins		<b>Anleitung: Eigene Abenteuer</b>	
verschwundener Schatz . . . . .	29	<b>gestalten</b> . . . . .	59
		Mögliche Einstiegsgeschichten für	
		eigene Abenteuer . . . . .	61