

Inhaltsverzeichnis

Erläuterungen	4	Materialien und Spielhilfen	31
Regelwerk	8	Regelübersicht für Mitspielende	31
Grundgedanke – Die Spielfiguren.	8	Charakterbogen-Vorlage	32
Spielfiguren gestalten	9	Charakterbogen – Rüdiger	33
Die Aufgaben der Spielleitung	10	Charakterbogen – Ulli	34
Die Grundregeln	12	Charakterbogen – Stella	35
Handlungen und Konsequenzen	14	Charakterbogen – Octo	36
Initiative – optionale Regeln zur Festlegung einer Handlungsreihenfolge	15	Charakterbogen – Patti	37
Erholung und Hilfe	16	Charakterbogen – Saida	38
Konsequenzen für Spielleitungsfiguren .	17	Eigenschaftskarten für die Plüschtiere..	39
Was mache ich, wenn ich für etwas keine Regeln habe?.....	18	Nachteilskarten für die Plüschtiere ..	47
Spielfiguren und ihre Weiterentwicklung	18	Marker für die Spielfiguren	50
Abenteuer	19	Marker für die Spielleitungsfiguren	51
Abenteuer 1 – Das verschwundene Schmusetuch	20	Gegenstandsmarker	52
Abenteuer 2 – Die Geheimagenten- Plüschtiere	22	Spielpläne	53
Abenteuer 3 – Die sprechenden Tiere im Abenteuerland	24	Zu Abenteuer 1 – Robis Labyrinth ..	55
Abenteuer 4 – Die Zeitreise	26	Zu Abenteuer 2 – Tobbis Rätsel ..	56
Abenteuer 5 – Käpt'n Pluschbeins verschwundener Schatz	29	Zu Abenteuer 3 – Aussagen der Tiere ..	56
		Zu Abenteuer 4 – Suchbild Sterne ..	57
		Zu Abenteuer 5 – Hinweise für die Schatzsuche	57
		Mögliche Rätsel für Abenteuer	58
		Anleitung: Eigene Abenteuer gestalten	59
		Mögliche Einstiegsgeschichten für eigene Abenteuer	61