

1. Das war die erste Klasse	5
<i>Plus- und Minusrechnen im Zahlenraum 20, Daten erfassen und notieren, geometrische Figuren</i>	
2. Zahlen bis 100	11
<i>Zahlenraum 100, Stellenwertschreibweise, Zehner und Einer, Hunderterfeld</i>	
3. Pentominos	17
<i>Geometrie: Lagebeziehungen, ebene Figuren, Symmetrie, Rätsel</i>	
4. Alles klar bis 100	21
<i>Zahlenraum 100, Hundertertafel, Zahlenstrahl, Nachbarzahlen, Zahlenvergleich: <, =, ></i>	
5. Plus und Minus	26
<i>Plus- und Minusrechnen im Zahlenraum 100, Analogieaufgaben</i>	
6. Lach- und Sachrechnen	30
<i>Textverständnis, Sachaufgaben, Modellieren</i>	
7. Das kann ich schon!	34
<i>Wiederholung der Kapitel 1 bis 6 Knobelaufgabe: Pentomino-Rätsel</i>	
8. Wie rechnest du?	39
<i>Plusrechnen mit Zehnerüberschreitung, Minusrechnen mit Zehnerunterschreitung</i>	
9. Malrechnen	46
<i>Malrechnen, Tauschaufgaben, 10er-Reihe, 5er-Reihe, Sachaufgaben, Rechen-Rap</i>	
10. Null mal, 1 mal, 2 mal	52
<i>Malrechnen mit 0 und 1, Verdoppeln, 2er-Reihe, Analogieaufgaben, Malreihen-Bingo</i>	
11. Wir teilen gerecht	55
<i>Teilen, gerade und ungerade Zahlen, Halbieren, die Hälfte, Umkehraufgaben</i>	
12. Geometrische Rätsel	59
<i>Geometrische Figuren, Geobrett, Muster Sikaku, Aufgaben mit Skizzen lösen</i>	
13. Einzahlen und abheben	63
<i>Plus- und Minusrechnen im Zahlenraum 100, Rechenwege, Größen: Euro, Sachrechnen, 3er-Reihe, Kernaufgaben</i>	
14. Das kann ich schon!	69
<i>Wiederholung der Kapitel 8 bis 13 Knobelaufgabe: Sikaku-Rätsel</i>	

15. Wie oft ist das enthalten?	75
<i>Rechenoperation: Messen, Enthalten sein, Umkehraufgaben, Sachrechnen, 4er-Reihe</i>	
16. Rund um die Uhr	80
<i>Größen: Stunde, Minute, die Uhr, Zeitpunkt, Zeitdauer, 6er-Reihe</i>	
17. Was mein Lineal alles kann!	85
<i>Größen: Meter, Dezimeter, Zentimeter, Längen messen, Strecken zeichnen</i>	
18. Geldgeschäfte	89
<i>Sachrechnen mit Geld, Plus- und Minusaufgaben, Rechenstrategien</i>	
19. Geschickt rechnen	94
<i>Malrechnen, Tausch- und Umkehraufgaben, Rechenstrategien, 8er-Reihe, 9er-Reihe</i>	
20. Diagramme	99
<i>Daten sammeln und darstellen, Diagramme lesen, Streifendiagramme</i>	
21. Das kann ich schon!	103
<i>Wiederholung der Kapitel 15 bis 20</i>	
<i>Knobelaufgabe: Spiel mit der Zahlenmauer</i>	
22. Übersicht im Hunderter	107
<i>Schätzen, Zahlenstrahl, Überschlagen</i>	
23. Mathematische Skizzen	110
<i>Skizzen, Tabellen und Schaubilder zu Sachsituationen erstellen und nutzen; 7er-Reihe</i>	
24. Wie schwer, wie viel?	114
<i>Wägen; Größen: kg, dag, Liter</i>	
25. Bauwerke	118
<i>Geometrische Körper, Raumvorstellung, Würfel und Würfelbauten, Körper beschreiben</i>	
26. Zahlen bis 1000	121
<i>Zahlen legen und sprechen, Stellenwertschreibweise</i>	
27. Rechengeschichten	125
<i>Sachrechnen und Modellieren, Aufgaben erfinden und verändern</i>	
28. Das kann ich schon!	128
<i>Wiederholung der Kapitel 22 bis 27</i>	
<i>Knobelaufgabe: Sommerträume (Fermi-Aufgaben)</i>	