

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	6
Zeichenmaterial	8
1. Anatomie & Zeichengrundlagen	12
Grundlagen Anatomie	14
Muskeln	16
Körpertypen	20
Anatomie mit Referenzfotos	26
Arbeit mit Gliederpuppen	28
Mimik	30
Hände	32
2. Character-Design	44
Charaktere entwickeln	46
Der Charakterdiamant	50
Übernatürliche Kräfte	60
Die Meisterin	62
Rivalität unter Gefährten	66
Gegner-Design	68
Worldbuilding	76
3. Kampftechnik	78
Aufwärmen	80
Schläge	82
Schlag abbekommen	86
Tritte	88
Im Zweikampf	90
Am Boden	92

4. Effekte	94
Explosionen	96
Schockwellen	104
Gestein	106
Wind	108
Blitze	110
5. Inszenierung	112
Perspektive	114
Beispiel-Comicseiten	120
Seitenaufbau	122