

INHALT

4	Willkommen in der Welt des Schachs	36	Das Läuferspiel
6	Das Spielbrett	38	Das Turmspiel
8	Der freche Bauer	40	Das Damenspiel
10	Der mutige Springer	42	Das Königsspiel
12	Der flinke Läufer	44	Die Rochade
14	Der kluge Turm	46	Löse das Problem
16	Die mächtige Dame	48	Schachgenies
18	Der gefährdete König	50	Schach, Schlagen und Drohen
20	Das älteste Brettspiel	52	Halte dich ans System
22	Du stehst im Schach!	54	Meisterschaften
24	Die Kunst zu überleben	56	Die Eröffnung
26	Schachmatt!	58	Das Mittelspiel
28	Löse das Problem	60	Das Endspiel
30	Wie stark bist du?	62	Schachgenies
32	Das Bauernspiel	64	Löse das Problem
34	Das Springerspiel	66	Finde deinen Stil

68	Nutze deinen Startvorteil	98	Gegen die Uhr
70	Berühmte Eröffnungen	100	Der Kalte Krieg
72	Das Schäfermatt	102	Superverteidigung
74	Die Springer-Läufer-Falle	104	Schachgenies
76	Die Nachmacherfalle	106	Löse das Problem
78	Die Damenfalle	108	Schach im Park
80	Löse das Problem	110	Computerschach
82	Das verbotene Spiel	112	Wunderkinder im Schach
84	Schachgenies	114	Löse das Problem
86	Das Remisspiel	116	Schachstrategien
88	Löse das Problem	118	Wichtige Fragen
90	Fernschach	120	Das Spiel ohne Grenzen
92	Brettüberblick	122	Wie geht es jetzt weiter?
94	Teamarbeit	124	Glossar
96	Schachgenies	126	Register
		128	Dank